

•CLÁUSULAS/ REGLAS

- 1. Los Tiempos seran de 20 minutos cada uno
- 2. Los botines de futbol once no están permitidos, sin excepción alguna. En el caso que un jugador se presente con dicho calzado, será amonestado antes de comenzar el juego. debera cambiarse ese calzado, y podrá volver a entrar.
- 3. Los cambios por partido seran ilimitados. Estos mismos se podrán hacer solo cuando tenga posición de pelota el equipo y se podrán realizar en cualquier momento del partido sea saques de banda, arco y/o infracciones etc.
- 4. El piso y tercer apoyo (cuentan manos y rodilla) será penalizado como falta.
- 5. Al llegar a la sexta falta se le va a disponer a dicho equipo un tiro castigo con carrera, en cual el arquero podrá adelantarse (levemente) hasta donde el referee le marque. En el caso que el adelanto mismo sea alevoso el referi puede tomar la decisión de repetir dicho tiro.
- 6. Las manos y el piso cuentan para la sexta falta.
- 7. El penal de juego tendra como minimo 2 como maximo 3 pasos de carrera para el ejecutor y el arquero no podrá adelantarse. En ese caso el referee podra hacer repetir el mismo , ya sea por adelantamiento o por no cumplir su orden.
- 8. Los saques de arco serán solo con la mano y podran ser a cualquier parte del terreno de juego, menos al área, incluso podra pasar mitad de cancha.
- 9. Los goles valdrán de todos lados, excepto de los sagues laterales, o sagues de arco.
- 10. Los tiros libres seran todos directos. En los tiros libres en el caso de pedir distancia se debera esperar la orden del referee, en caso de no pedirla se podra jugar rapido y en caso de que el referi este anotando y/o amonestando podra parar el juego y dar su orden de reanudar.
- 11. La distancia de los saques de arco , corners y tiros libres directos sera de 6 metros, los cuales marcará el referee
- 12. Una vez hecho el gol los jugadores (luego de festejar) deberan estar en su propio campo de juego para reanudar el juego.

- 13. El saque lateral vale al area y todos los sectores de juego.
- 14. El arquero no podra tomar la pelota con la mano por un pase de un compañero en ninguna circunstancia de juego salvo que dicho pase sea con la cabeza en ese caso si podra hacerlo, en caso de que sea un pase normal y el arquero la tome será indirecto al borde del area y contara para la sexta falta.
- 15. A la hora de jugar el encuentro Dentro del campo de juego solo estaran en campo jugadores y tecnico habilitados por credencial, en el caso de que el equipo presente terceros (No habilitados por credencial) dentro del campo de juego, el referee dará inicio al reloj y no comenzará el mismo hasta que estos terceros salgan del campo hacia el area del publico, en el caso que sean insistentes no solo el publico deberá salir del campo sino que el equipo sera penalizado en la semana a decisión del tribunal de disciplina.
- 16. Las expulsiones serán pasadas a un informe arbitral , serán sancionadas también en la semana por el tribunal de disciplina de baires , la pena sera a decision, es decir, que no hay límite de sanción sea de puntos y/o fechas , a un equipo o jugador . (insultos , agresion , agresion verbal a referi o jugador, juego brusco o violento). Por ultimo la acumulación de 3 tarjetas amarillas sancionara 1 fecha de suspensión a dicho jugador o tecnico.
- 17. Equipo que protagoniza algún incidente de cualquier tipo, queda automáticamente eliminado del torneo sin excepción alguna y podrá ser reemplazado por un equipo en lista de espera. En baires no toleraremos ningun incidente sea hacia la institución o algun jugador.
- 18. Habra planillas en fotocopias todas las jornadas, en la cual los jugadores anotados en la misma deberan firmar antes de jugar, esto se realizará para llevar un control de amarillas, expulsados, goles, informes etc. Jugador que no figure en la planilla de equipo, jugador que deberá abonar la inscripción, sino no podrá participar de dicho partido.
- 19. Un jugador no podrá jugar para dos equipos de la misma zona, si podra jugar para dos equipos de dos zonas distintas en ese caso el jugador deberá figurar en ambas planillas de ambos equipos y deberá abonar ambas entradas de ambos equipos, en ese caso si podra de no ser asi, no podra.
- (en el caso de que los equipos donde el jugador esté anotado en ambos, se enfrenten, solo podrá jugar para el equipo que primero se anotó)
- 20. En caso de que un equipo se ausente de la jornada será expulsado sin excepción alguna del torneo.
- 21. Equipo que no abone el total del partido será también expulsado sin excepción alguna.

- 22. En caso de lluvia la jornada se realizará con normalidad, a excepción de que la pelota no ruede en el campo, en ese caso habra postergacion de fecha.
- 23. Tanto la organización junto con todo el equipo de trabajo y referis daran el ok a los equipos para que participen.
- 24. En el fixture siempre marcamos el horario de citación para que los equipos estén antes, en caso de tolerancia solo habra 10 minutos de tolerancia desde que los equipos entran a la cancha, pasado ese tiempo comenzara a correr el reloj de juego sin excepción alguna, y cada 5 minutos habrá gol para el rival que esté completo en cancha y se descontarán esos 5 minutos del tiempo de partido, si se llegan a demorar desde que empezamos a recortar el tiempo 15 minutos, se le darán los puntos al rival y el equipo será expulsado del torneo.

Reglas agregadas:

- 25. El Arquero podrá sacar de sobrepique desde su propia área (NO DE VOLEA) la pelota deberá picar en su área (Solo en juego, no en saque de arco)
- 26. En el caso de que el balón pique en la red de arriba, se realizará un lateral desde la misma línea donde tocó el balón (no se vuelve más al medio)
- 27. Habrá distancia obligatoria en Laterales y córners, los cuales serán de 4metros para córners y 2metros de distancia para laterales, si estos mismos no se respetan, el referee amonestará con amarilla al jugador que incumpla con esta regla.
- 28. En el caso de igualdad ya sea en finales o en instancias de Play-off, se podrá seleccionar cualquier jugador, ya sea titular o suplente para que ataje los penales. Y de la misma manera los pateadores, se podrán seleccionar desde los titulares hasta los suplentes. Se pateara al mejor de 3, en el caso de igualdad se irá uno a uno.
- 29. Los cambios serán solo a favor del equipo que tenga la pelota, en el caso de que el equipo no tenga el balón, no podrá hacer ninguna modificación en el partido.
- 30. Se cobrará un depósito a partir de la fecha NIVELACIÓN 1 la cual será del total del partido. La organización dará la opción a pagar en 2 cuotas para que sea más ligero para los equipos. Ese efectivo no es de la organización, sino de ustedes, la cual es para garantizar el compromiso en el torneo, y en el caso de que el equipo no falte a la fecha, rompa nada de la organización/ predio, este mismo se le devolverá al equipo o se podrá usar para señar el cupo al siguiente torneo al finalizar el mismo. Si se llega a incumplir algunas de estas pautas, el depósito se perderá y se expulsará al equipo del torneo.

Un torneo sin depósito no es un torneo, por lo cual equipo que no abone las cuotas o el depósito

no será agregado al fixture. Esto va a garantizar la asistencia de los equipos a las fechas y ayudará a fomentar el compromiso que nosotros priorizamos en este lugar que ustedes eligen para jugar al fútbol.

31. Se podrán agregar jugadores en toda la liga, menos en playoff, donde se tendrá que mantener un equipo donde mínimo los jugadores hayan jugado 2 partidos previos de la liga.

GRACIAS A TODOS Y BIENVENIDOS A BAIRES 💜 🚱 🙌

