



Lista 10 - Strings

1. Faça um programa que leia e imprima uma string.
2. Faça um programa que leia uma string e imprima as quatro primeiras letras dela.
3. Sem usar a função `strlen()`, faça um programa que leia uma string e imprima o número de caracteres presentes nela.
4. Faça um programa que leia uma string e a imprima de trás para frente.
5. Faça um programa que leia uma string, inverta-a e armazene o resultado na mesma variável. Em seguida, imprima a string invertida.
6. Faça um programa que leia uma string e imprima uma mensagem informando se ela é um palíndromo.
7. Construa um programa que leia duas strings do teclado. Imprima uma mensagem informando se a segunda string está contida na primeira.
8. Construa um programa que leia duas strings do teclado. Imprima uma mensagem informando quantas vezes a segunda string aparece dentro da primeira.
9. Crie um programa que utilize o código de César com deslocamento de três posições para frente no alfabeto. Leia uma string e imprima a string criptografada.
10. Escreva um programa que leia duas strings e as imprima em ordem alfabética.
11. Faça um algoritmo para percorrer uma string e imprimir apenas as vogais.
12. Faça um algoritmo para percorrer uma string e imprimir a quantidade de caracteres minúsculos.
13. Faça um algoritmo para percorrer uma string e imprimir a quantidade de caracteres maiúsculos.
14. Faça um programa que leia duas strings e concatene a segunda ao final da primeira, sem utilizar a função `strcat()`. Armazene o resultado na mesma variável da primeira string e, em seguida, imprima a string concatenada.
15. Faça um programa que leia uma string e informe quantas palavras ela contém. Considere como palavra qualquer sequência de caracteres delimitada por um ou mais espaços em branco.
16. Leia uma string e verifique se ela contém apenas dígitos numéricos (0 a 9). Em seguida, verifique também se a string contém apenas letras (maiúsculas ou minúsculas). Imprima mensagens apropriadas para cada caso.