Made with VisualParadigm For non-commercial use Paint <<enumeration-COR -string label -vector<ObiGrafico> obiGraficos PRFTO -int sequenciador <????> **BRANCO** VERMELHO +addObjGrafico(tipo,x1,y1,x2,y2,cor) AZUL +remove(sequencial) // apagar ObjGrafico da lista VERDE +remove() // limpa todos os objetos da lista vector<ObjGrafico +move(sequencial, dx, dy) // move ObjGrafico +resize(sequencial, x2, y2) // altera posições dos parametros +draw() // imprimir dados de todos os objetos da lista vector virtual ObiGrafico +read(label) // recebe nome de arquivo e lê os dados do ObjGrafico +write(label) // grava arquivo com nome da label +ObjGrafico() // sequencial oriundo da classe Paint, enum TIPO, (x1, y1, x2, y2) int posição, COR default Branco +move(dx. dv) +resize(x2,v2) +string toString() // transforma objeto em string Quadrado Linha Retangulo Circulo Oval +Quadrado() +Circulo() (x1=x2, y1=y2, tamanho) (x0, y0, raio)

+resize(tamanho)

+resize(raio)