

Atividade Ativa - Elaboração de Interface Gráfica

Projeto de Interface

Objetivos:

- Demonstrar capacidade de aplicação da teoria na elaboração de uma Interface.

Instruções para a atividade

Você aluno, é a novo (a) colaborador (a) da empresa Tecnologia para o futuro. Sua missão é criar, no mínimo, **5 novas telas** (apenas o layout, sem programação) **de sua preferência**. Para Desktop ou/e Smartphones. O formato da tela, os layouts e as cores ficam à sua escolha.

Utilize algum software como:

1. Good Barber - <https://pt.goodbarber.com/>
2. DIA - <http://dia-installer.de/>
3. Creately - <https://creately.com/>
4. Draw.io - <http://draw.io/>
5. Figma - <https://www.figma.com/>

Caso tenha facilidade em outro que permita fazer interfaces gráficas fique à vontade em utilizar.

Orientações de entrega

- A Atividade Ativa deverá ser entregue no formato **.pdf** na plataforma. Nesse .pdf você deverá colocar:
 1. Todas as interfaces criadas para o sistema solicitado.
 2. Justificativas para as escolhas feitas quando da criação das interfaces.
- Não esqueça de colocar em prática o que você aprendeu sobre usabilidade, contexto, navegação, carga, autonomia e velocidade.
- **ATENÇÃO:** Os trabalhos serão comparados e, em caso de detecção de cópias, todos os trabalhos envolvidos no plágio receberão a nota 0 (zero).