

Melhorar o visual dos cards de projetos (obrigatório)

Abrir `aula3/style.css` e procurar a classe `.projeto`.

Você vai melhorar o visual dos cards com:

- borda arredondada
- sombra leve
- efeito ao passar o mouse (hover)

O que fazer:

a) Dentro de `.projeto` colocar:

```
.projeto {  
    border-radius: 8px;  
    box-shadow: 0 2px 6px rgba(0,0,0,0.15);  
    padding: 14px;  
}
```

b) Criar o efeito hover:

```
.projeto:hover {  
    transform: translateY(-2px);  
    box-shadow: 0 6px 14px rgba(0,0,0,0.18);  
}
```

5) Garantir imagem responsiva (obrigatório)

Abrir `aula3/style.css` e procurar a classe `.imagem`.

A imagem precisa se adaptar ao tamanho da tela.

O que fazer:

```
.imagem {  
    max-width: 100%;  
    height: auto;  
    border-radius: 8px;  
}
```

6) Responsividade da lista de projetos (obrigatório)

Abrir `aula3/style.css` e procurar a classe `.lista-projetos`.

Você vai configurar assim:

- no celular: projetos em coluna
- no desktop (a partir de 768px): projetos lado a lado

O que fazer:

a) Dentro de `.lista-projetos` colocar:

```
.lista-projetos {  
    display: flex;  
    flex-direction: column;  
    gap: 12px;  
}
```

b) Dentro da media query `@media (min-width: 768px)` alterar `.lista-projetos` para:

```
.lista-projetos {  
    flex-direction: row;  
}
```

c) Ainda dentro da media query, garantir que `.projeto` tenha:

```
.projeto {  
    flex: 1;  
}
```

7) Menu mobile abrindo e fechando (obrigatório)

Abrir `aula3/script.js` e conferir se existe a lógica do botão.

O botão deve alternar entre mostrar e esconder o menu.

O que fazer:

```
const botaoMenu = document.getElementById('botao-menu');  
const menu = document.getElementById('menu');  
  
botaoMenu.addEventListener('click', () => {  
    if (menu.style.display === 'block') {
```

```
    menu.style.display = 'none';
    return;
}

menu.style.display = 'block';
});
```

8) Testar no navegador

Abrir [aula3/index.html](#) e conferir:

- textos foram alterados
 - imagem aparece e é responsiva
 - no celular: projetos em coluna e menu abre/fecha
 - no desktop: projetos lado a lado e menu sempre visível
 - hover funciona nos cards
-

9) Commit e push

Fazer commit com mensagem:

Aula 3 - Portfólio responsivo

Depois fazer push para o GitHub.