UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA Faculdade do Gama

Sistemas de Banco de Dados 1

Trabalho Final (TF)

Tema 3

Thiago França Vale Oliveira - 17/0114929

Brasília, DF

Modelo Entidade-Relacionamento (ME-R)

Entidades

Lanche

Pessoa

Cliente

Jogo

Jogador

Grupo

Funcionario

Monitor

Garcom

Partida

Aluquel

Clube

Plano

Membro

Ouadrinho

Conta

Produto

Atributos

Lanche(<u>nome</u>, <u>porcao</u>, valor, tipo)

Pessoa(nome, <u>cpf</u>, dataNascimento, telefone, email, endereco(rua, bairro, cidade, numero, cep))

Cliente(nome, <u>cpf</u>, dataNascimento, telefone, email, endereco(rua, bairro, cidade, numero, cep))

Jogo(categoria, <u>nome</u>, <u>copia</u>, alugado, integridade)

Funcionario(nome, <u>cpf</u>, dtNascimento, telefone, email, endereco(rua, bairro, cidade, numero, cep), salario, dtContratacao)

Monitor(nome, <u>cpf</u>, dtNascimento, telefone, email, endereco(rua, bairro, cidade, numero, cep), salario, dtContratacao)

Garcom(nome, <u>cpf</u>, dtNascimento, telefone, email, endereco(rua, bairro, cidade, numero, cep), salario, dtContratacao)

Partida(grupo fk, jogo fk, duracao)

Jogador(pontuação, apelido, email, telefone, grupo fk)

Grupo(<u>idGrupo</u>, dtGrupo)

Aluguel(<u>cliente fk</u>, valor, <u>data</u>, <u>hora</u>, precoPerda)

Clube(plano(valor, limiteJogos), idClube)

Membro(nome, <u>cpf</u>, dataNascimento, telefone, email, endereco(rua, bairro, cidade, numero, cep), cartao(numero, dataValidade, cvc, nomeTitular), clube fk)

Quadrinho(<u>edicao</u>, <u>numero</u>, <u>copia</u>, alugado)

Conta(valorMonitoria, dtConta, valorServico)

Produto(preco, nome, tipo, codigo identificacao, cliente fk)

Relacionamentos

Cliente - realiza - Aluguel

Um cliente pode realizar vários aluguéis e um aluguel é realizado por apenas um cliente.

Cardinalidade 1:N

Garcom - serve - Lanche

Um garçom pode servir vários lanches e um lanche pode ser servido por vários garçons.

Cardinalidade N:M

Lanche - compõe - Conta

Um lanche pode compor várias contas e uma conta pode ser composta por vários lanches.

Cardinalidade N:M

Jogador - integra - Grupo

Um jogador só integra um grupo e um grupo pode ser integrado por vários jogadores.

Cardinalidade 1:N

Grupo - joga - Partida

Um grupo pode jogar várias partidas e uma partida pode só pode ser jogada por um grupo.

Cardinalidade 1:N

Partida - tem - Jogo

Uma partida só pode ter um jogo e um jogo pode ter várias partidas.

Cardinalidade 1:N

Aluquel - possui - Jogo

Um aluguel pode possuir vários jogos e um jogo pode ser possuído por vários aluguéis.

Cardinalidade N:M

Aluguel - contem - Quadrinho

Um aluguel pode conter vários quadrinhos e um quadrinho pode ser contido em vários aluguéis.

Cardinalidade N:M

Membro - participa - Clube

Um membro participa de um clube e um clube pode ter a participação de vários membros.

Cardinalidade 1:N

Membro - aluga - Jogo

Um membro pode alugar vários jogos e um jogo pode ser alugado por vários membros.

Cardinalidade N:M

Cliente - compra - Produto

Um cliente pode comprar vários produtos mas um produto só pode ser comprado por um cliente.

Cardinalidade 1:N

Grupo - gera - Conta

Um grupo gera uma conta e uma conta é gerada por um grupo.

Cardinalidade 1:1

Monitor - monitora - Grupo

Um monitor pode monitorar vários grupos e um grupo pode ser monitorado por vários monitores.

Cardinalidade N:M

Diagrama Entidade-Relacionamento (DE-R)

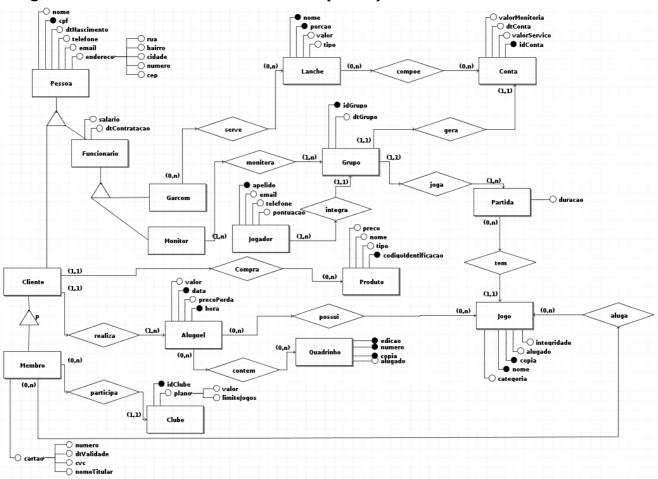


Diagrama Lógico de Dados (DLD)

