

Documento de arquitetura - Chamada Parlamentar 2 2

Desenho de Software

¹RAFAEL FAZZOLINO - 11/0115104

²THIAGO KAIRALA - 12/0042916

³EDUARDO BRASIL MARTINS - 09/01*****

THABATA GRANJA - 12/00*****

¹fazzolino29@gmail.com

²thiagor.kairala@gmail.com

³brasil.eduardo1@gmail.com

thabataemail@gmail.com

Brasília, DF - 2015

Histórico de Alterações

Sigla	Significado
V	Versão
MF	Número de arquivos modificados.
AL	Número de linhas adicionadas.
DL	Número de linhas deletadas.

V	Autor	Data	Mensagem do Commit	MF	AL	DL
0	Thiago kairala	2015-03-22	Preparando documento	44	3339	0
1	Thiago kairala	2015-03-22	consertando capa do documento	11	151	136
2	Thiago kairala	2015-03-22	Corrigindo nome dos integrantes	1	6	7
3	Thiago kairala	2015-03-23	Finalizado representação da arquitetura	9	109	88
4	Eduardo	2015-03-22	Alterando o nome do projeto no documento	1	1	1

Sumário

1	Introdução	1
1.1	Finalidade	1
1.2	Escopo	1
2	Representação da Arquitetura	1
3	Metas e Restrições de Arquitetura	1
4	Visão de Casos de Uso	2
4.1	Realizações de Casos de Uso	2
5	Visão Lógica	2
5.1	Visão Geral	2
5.2	Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura	2
6	Visão de Processos	2
7	Visão de Implantação	2
8	Visão de Implementacao	2
8.1	Visão Geral	2
8.2	Camadas	2
9	Visão de Dados (opcional)	2
10	Tamanho e Desempenho	2
11	Qualidade	2

1 Introdução

1.1 Finalidade

Este documento apresenta uma visão geral abrangente da arquitetura do sistema e utiliza uma série de visões arquiteturais diferentes para ilustrar os diversos aspectos do sistema. Sua intenção é capturar e transmitir as decisões significativas do ponto de vista da arquitetura que foram tomadas e criar subsídio para o entendimento dessas decisões.

1.2 Escopo

O sistema "Chamada Parlamentar 2" compreende a consulta de pontualidade e assiduidade dos parlamentares nas sessões no parlamento. Para o contexto do projeto foi fundamental investir um tempo considerável no desenvolvimento da arquitetura pois depende de um serviço externo como o *web service* da camara dos deputados. Outro detalhe extremamente importante é a modularização para permitir que com novas informações disponíveis ser possível acrescentar novas funcionalidades.

2 Representação da Arquitetura

A representação da arquitetura para este projeto será por meio de um diagrama apresentado na Figura 1.

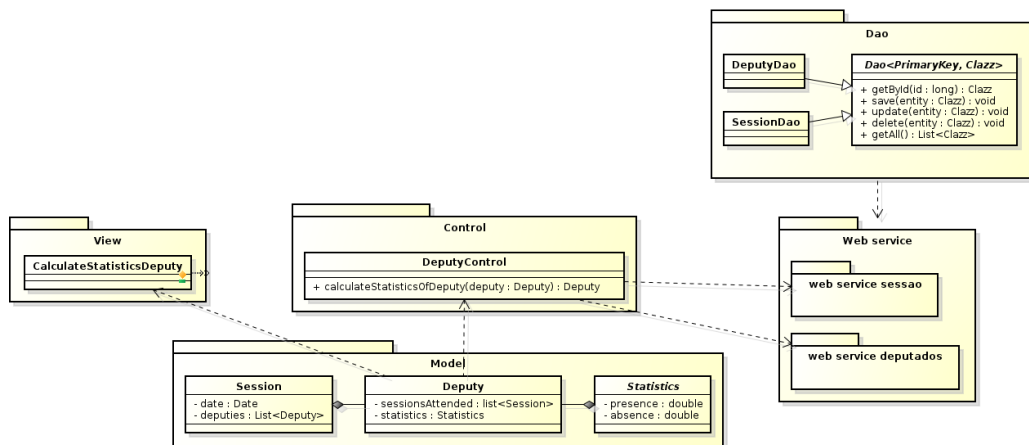


Figura 1. Diagrama da arquitetura do sistema

3 Metas e Restrições de Arquitetura

Durante o desenvolvimento da arquitetura foram levados em conta diversos aspectos como por exemplo a segurança do sistema, a possibilidade de diversas verificações para garantir sucesso e evitar o famoso *"garbage in, garbage out"*, a possibilidade de o sistema vir a crescer e por último possibilitar pessoas externas a se identificarem com o sistema e contribuir com novas funcionalidades.

- 4 Visão de Casos de Uso
 - 4 .1 Realizações de Casos de Uso
- 5 Visão Lógica
 - 5 .1 Visão Geral
 - 5 .2 Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura
- 6 Visão de Processos
- 7 Visão de Implantação
- 8 Visão de Implementacao
 - 8 .1 Visão Geral
 - 8 .2 Camadas
- 9 Visão de Dados (opcional)
- 10 Tamanho e Desempenho
- 11 Qualidade

Referências Bibliográficas