

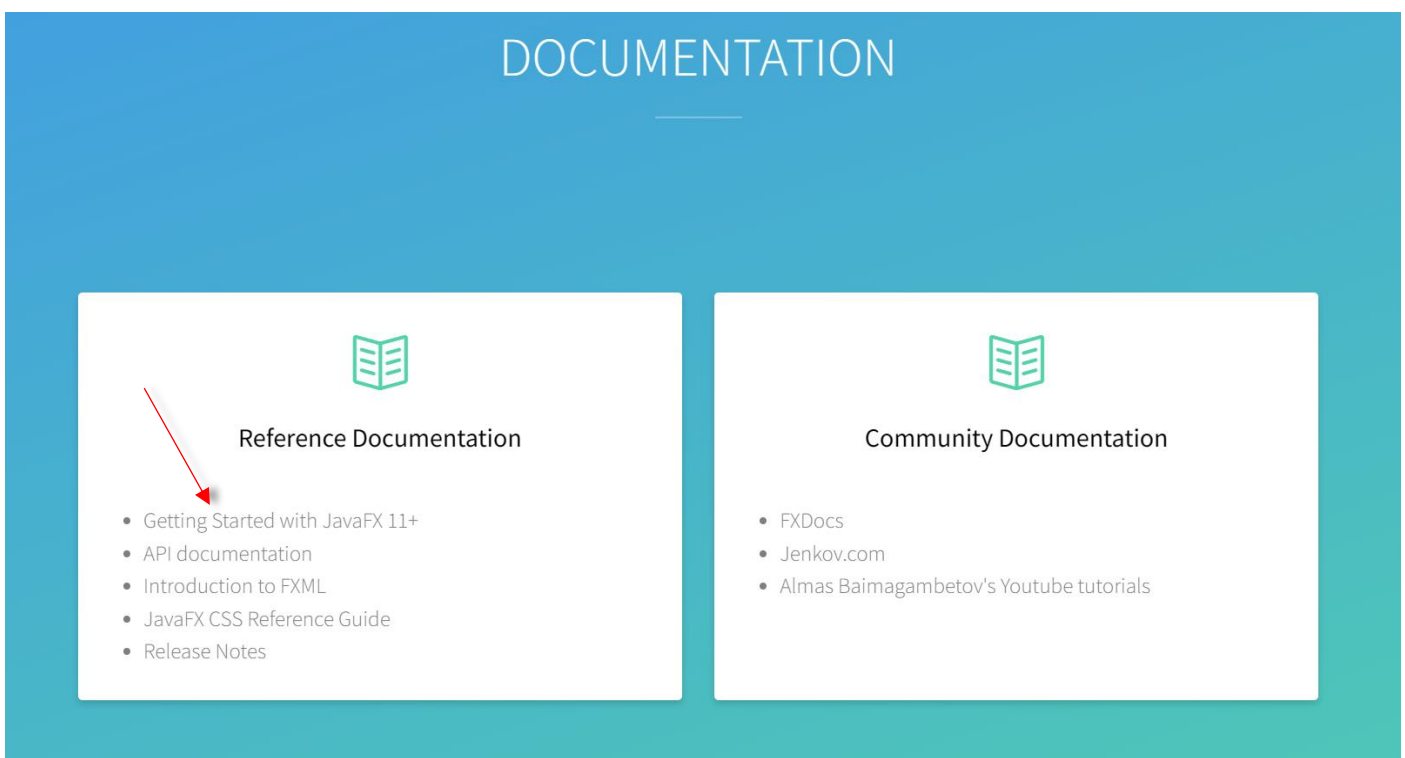
Instalación JavaFX

Primero hay que instalar el SDK de JavaFX → <https://openjfx.io>

Ir a Documentación



Ir a Getting Started with JavaFX 11+



En el menú de la izquierda seleccionamos → JavaFX and NetBeans



En la sección Non-modular projects aparece el enlace al SDK

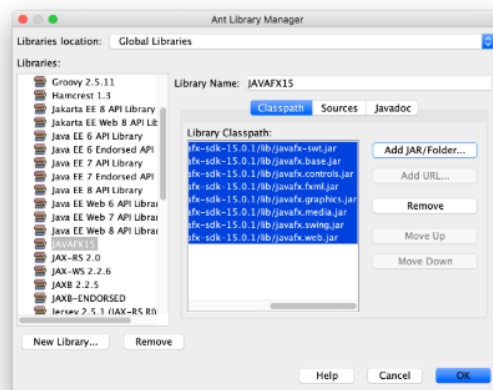
Non-modular projects

IDE

Follow these steps to create a JavaFX non-modular project and use the IDE tools to build it and run it. Alternatively, you can download a similar project from [here](#).

Download the appropriate [JavaFX SDK](#) for your operating system and unzip it to a desired location, for instance `/Users/your-user/Downloads/javafx-sdk-23`.

Create a new global **Library** under **Tools -> Libraries -> New Library**. Name it **JavaFX23** and include the jars under the **lib** folder from JavaFX 23.



Ese enlace <https://gluonhq.com/products/javafx/> nos lleva a la pagina para descargar el SDK de JavaFX

Desde ahí se descarga el SDK correspondiente al Sistema Operativo que usas. En mi caso Windows

Downloads

JavaFX version	Operating System	Architecture	Type
23.0.1	[any]	[any]	[any]

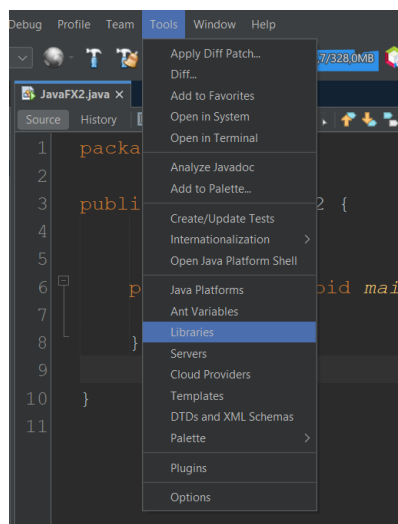
☐ Include older versions

Supported Platforms

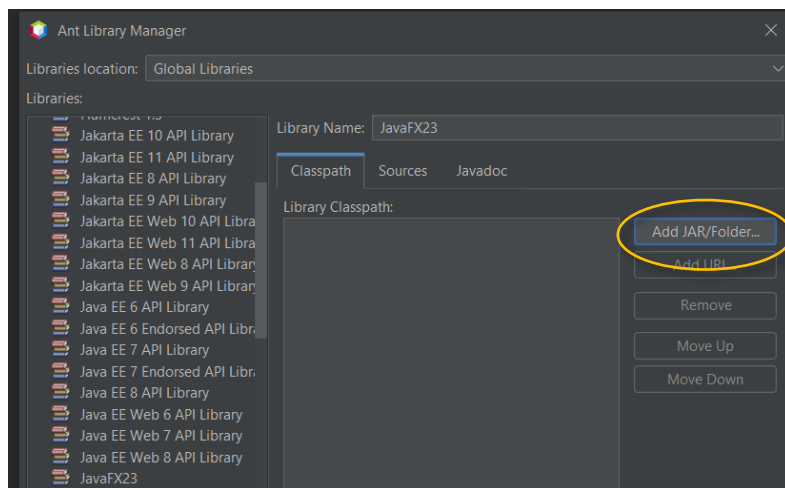
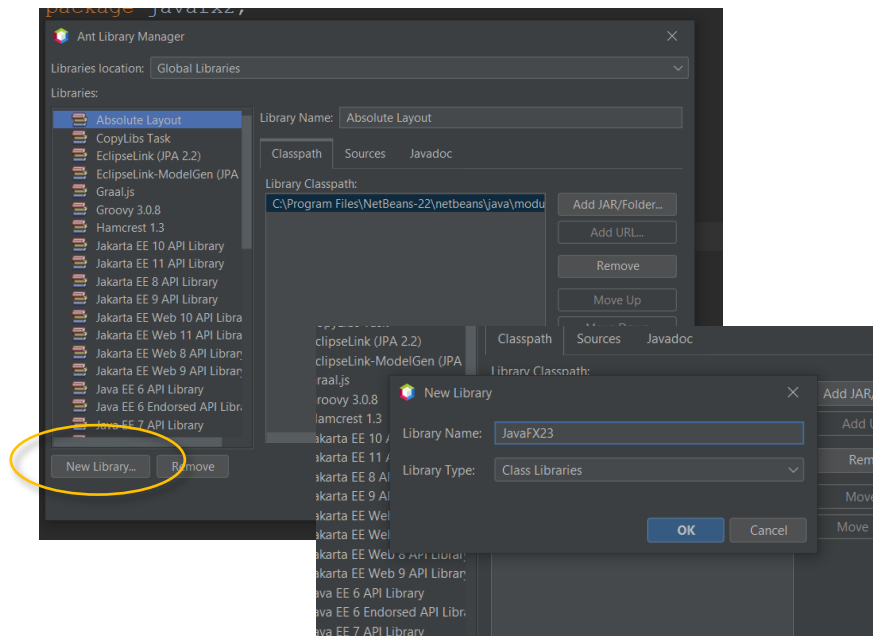
OS	Version	Architecture	Type	Download
Linux	23.0.1	aarch64	SDK	Download [SHA256]
Linux	23.0.1	aarch64	jmods	Download [SHA256]
Linux	23.0.1	x64	SDK	Download [SHA256]
Linux	23.0.1	x64	jmods	Download [SHA256]
macOS	23.0.1	aarch64	SDK	Download [SHA256]
macOS	23.0.1	aarch64	jmods	Download [SHA256]
macOS	23.0.1	x64	SDK	Download [SHA256]
macOS	23.0.1	x64	jmods	Download [SHA256]
Windows	23.0.1	x64	SDK	Download [SHA256]
Windows	23.0.1	x64	jmods	Download [SHA256]
Javadoc	23.0.1		Javadoc	Download [SHA256]

Descomprimir el zip que contiene el SDK en un directorio conocido ya que lo vamos a tener que referenciar.

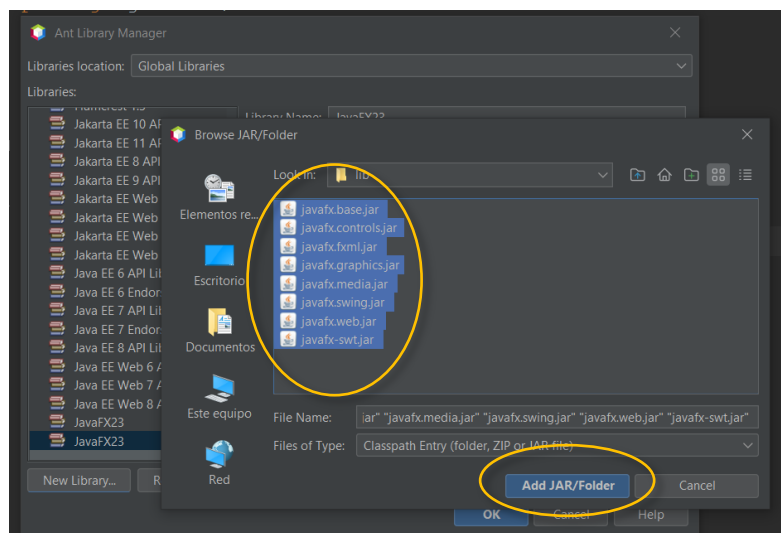
Hay que crear una nueva Biblioteca global en NetBeans para ello vamos a:

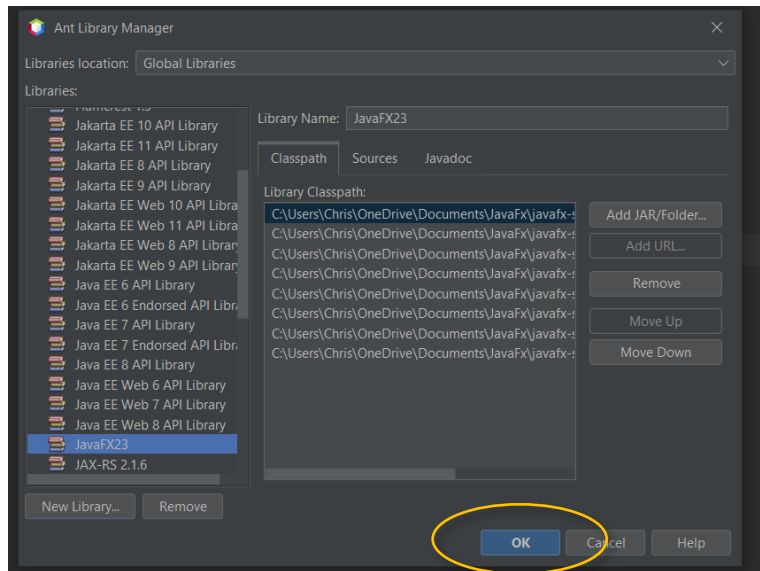


Tools → Libraries → New Library. En nombre colocamos JavaFX23.



Buscamos el directorio donde descomprimos el SDK en la carpeta lib se encuentran los archivos .jar que debemos agregar. Los seleccionamos todos y damos click al botón Add JAR/Folder





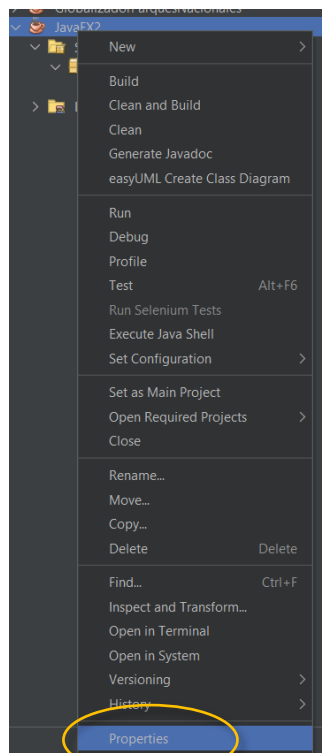
Listo ya está instalada la librería de JavaFX.

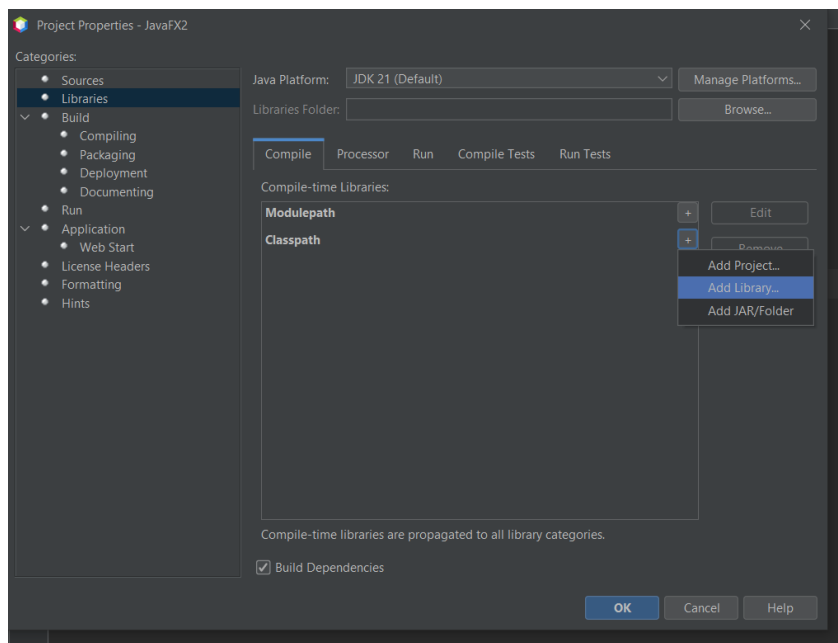
Proyecto Netbeans

Abrir Netbeans

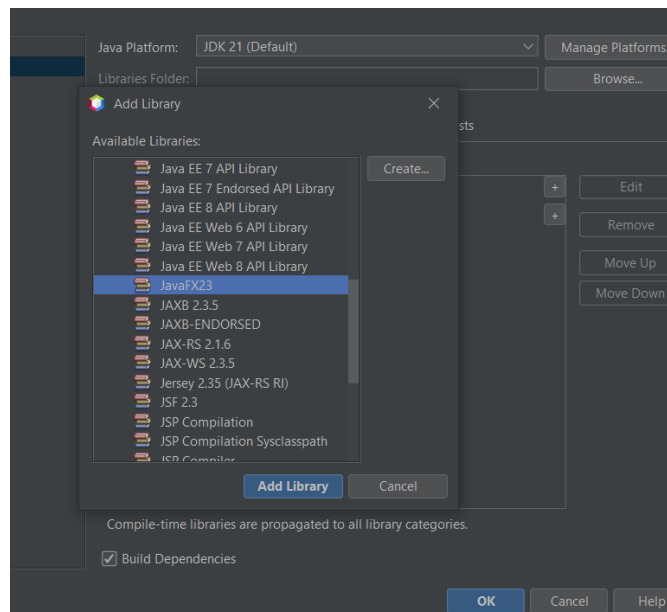
Crear nuevo proyecto → Java with Ant → Java Application

Haciendo click derecho en el proyecto se abre el menú contextual y seleccionamos Properties.

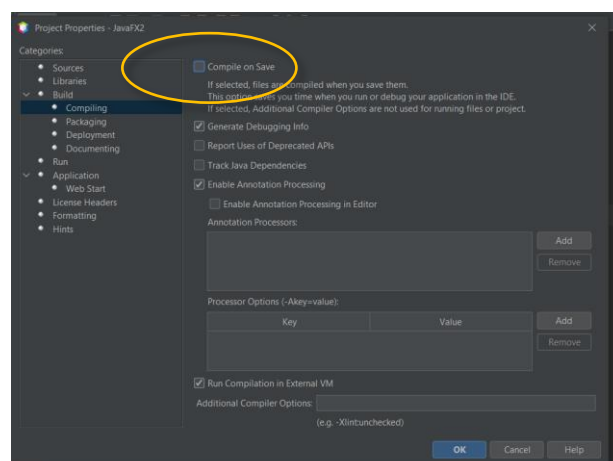




En la ventana que se abre vamos a Libraries → Compile → Classpath → + → Add Library

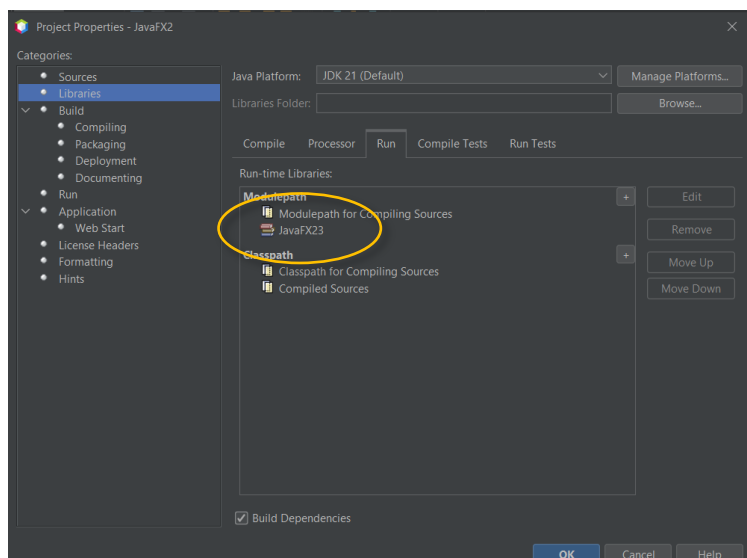
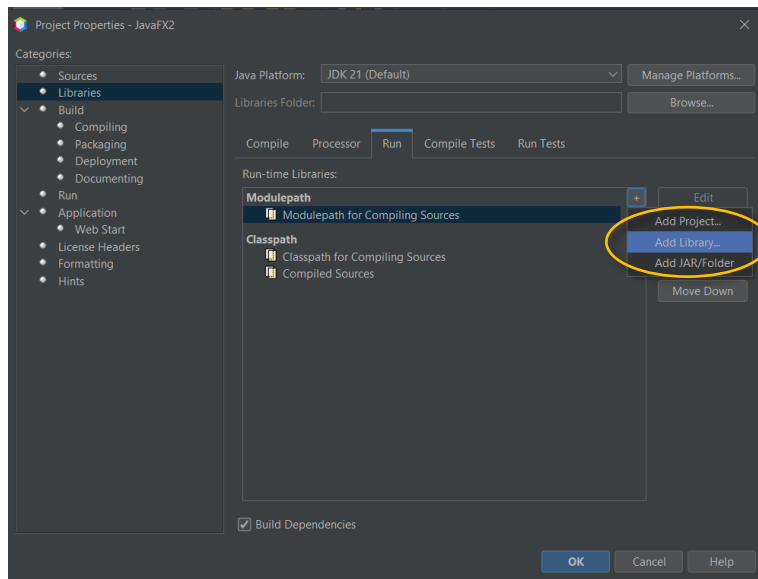


Seleccionamos JavaFX23 → Add Library



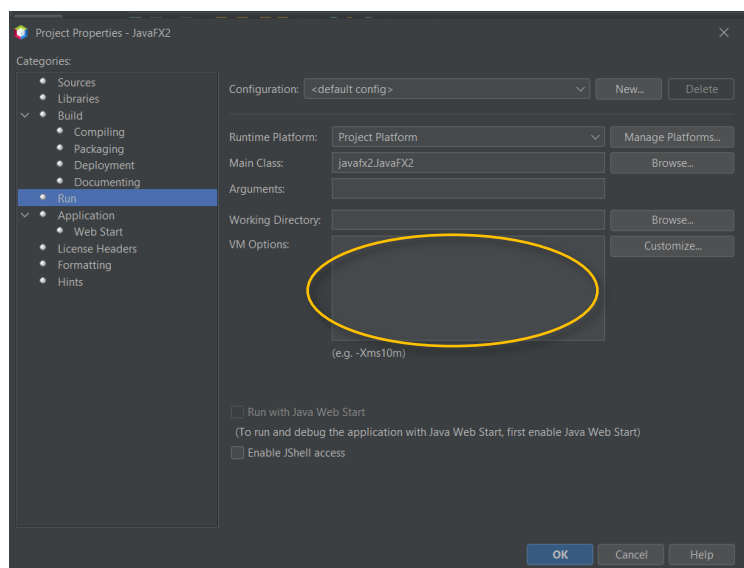
Ahora vamos a Build → Compiling y **deseleccionamos** Compiling on Save

Ahora para que NetBeans encuentre las clases de JavaFX hay que agregar la biblioteca al path. Para ello vamos a Properties → Libraries → Run → ModulePath → + → Add Library



Ahora resta agregar el path de la librería a las opciones de la maquina virtual para ello vamos a:

Properties → Run → VM Options



5. Add VM options

To solve the issue, go to **Properties -> Run** and add these VM options:

Linux/Mac

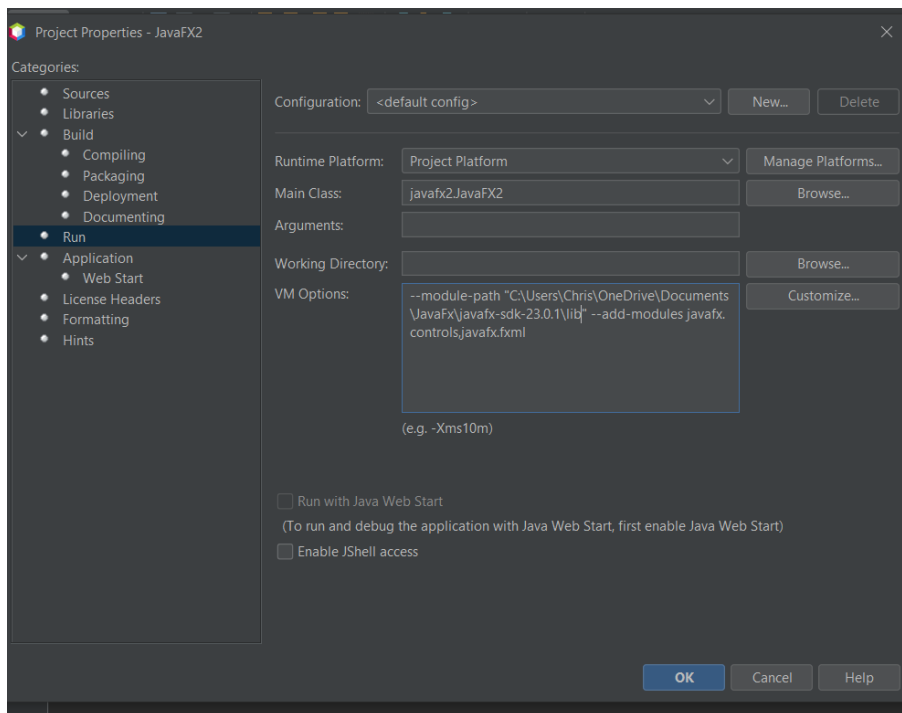
Windows

```
--module-path "\path\to\javafx-sdk-23.0.1\lib" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml
```

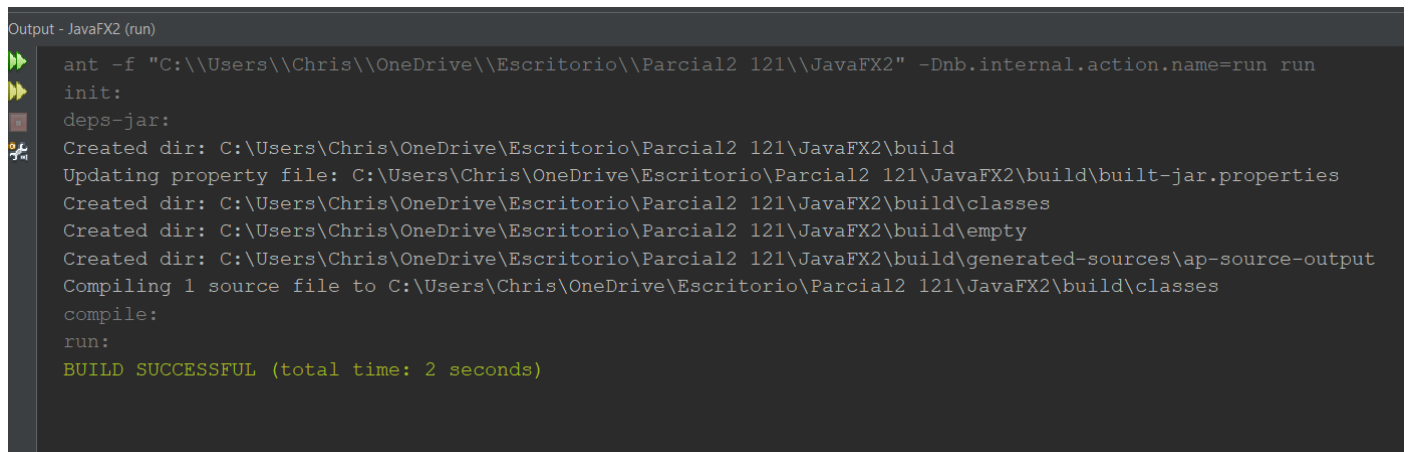
Ahí pegamos:

```
--module-path "\path\to\javafx-sdk-23.0.1\lib" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml
```

Cambiamos lo que está entre comillas por el path a la carpeta lib de donde descargamos el SDK.



Ejecutamos el proyecto



Si compila correctamente hicimos bien las cosas...