



# casos de uso

# caso de uso

Descripción de un conjunto de secuencias de acciones, incluyendo variantes,  
que ejecuta un sistema para  
producir un resultado observable,  
de valor para un actor.

*especifica un comportamiento deseado  
desde el punto de vista del usuario,  
sin imponer detalles de implementación*

describe un conjunto de  
secuencias de acciones  
cada secuencia representa  
la interacción de los actores  
con el propio sistema

*representa un requisito funcional del sistema global  
y permite definir su alcance*

incluye variantes  
la secuencia esperable  
y las alternativas

*el comportamiento común y variantes  
de un conjunto de casos de uso  
se pueden factorizar*

produce un  
resultado observable  
realiza cierto trabajo  
cuyo efecto es tangible

*y que es deseado / requerido por algún actor*

pueden aplicarse  
al sistema completo  
o a partes de él

# caso de uso

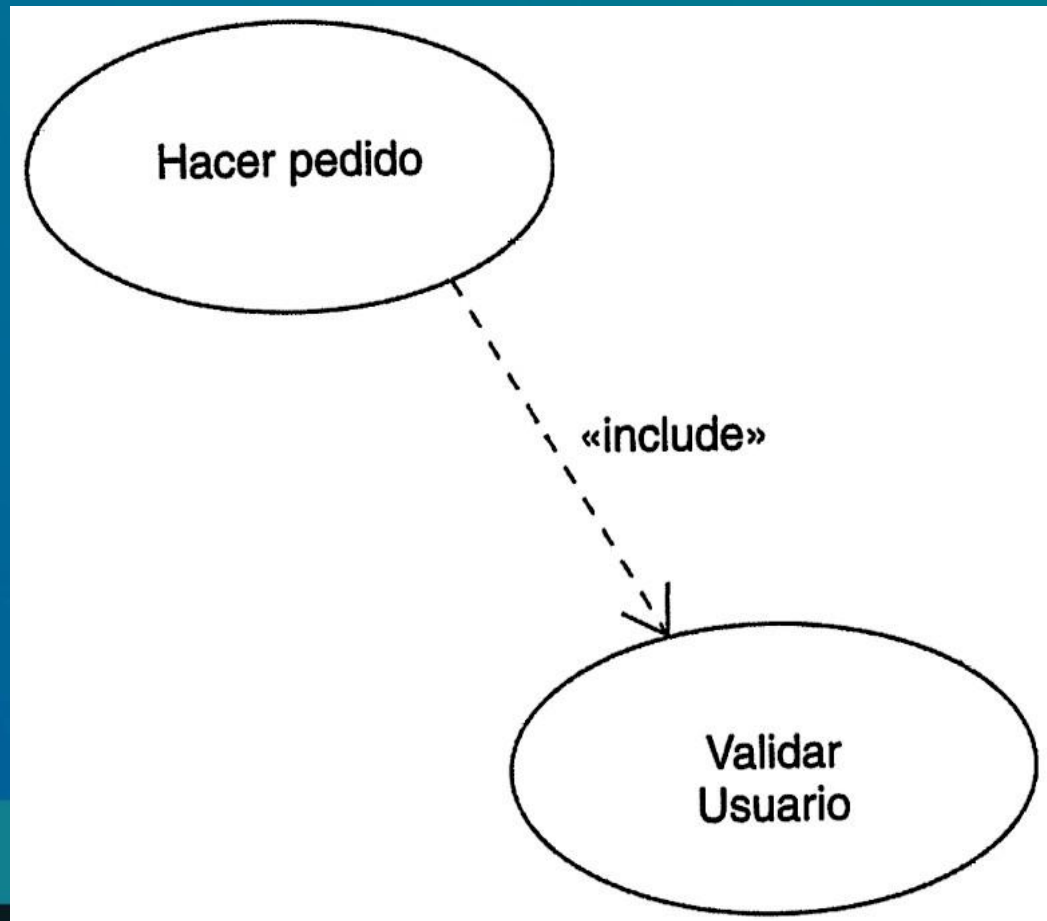
*representado en UML*





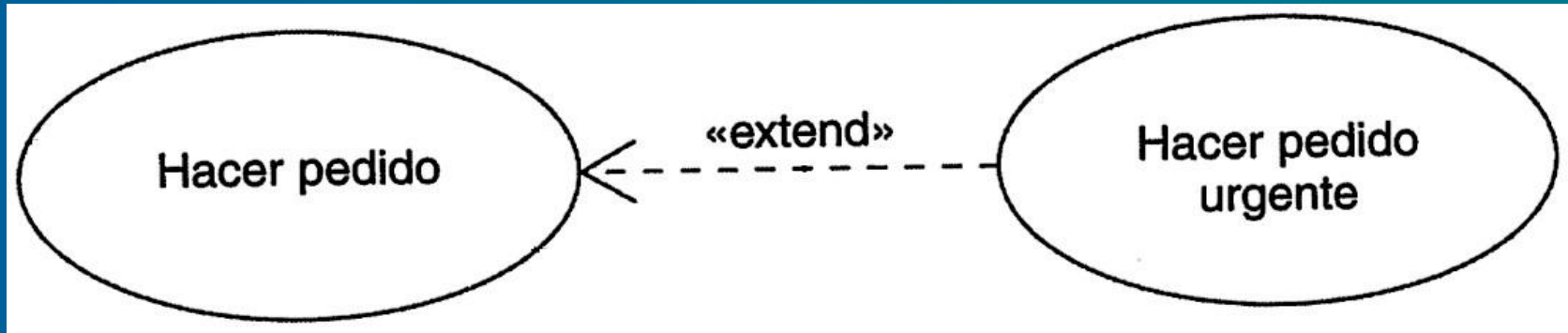
# inclusión

*un caso de uso incorpora a otro*



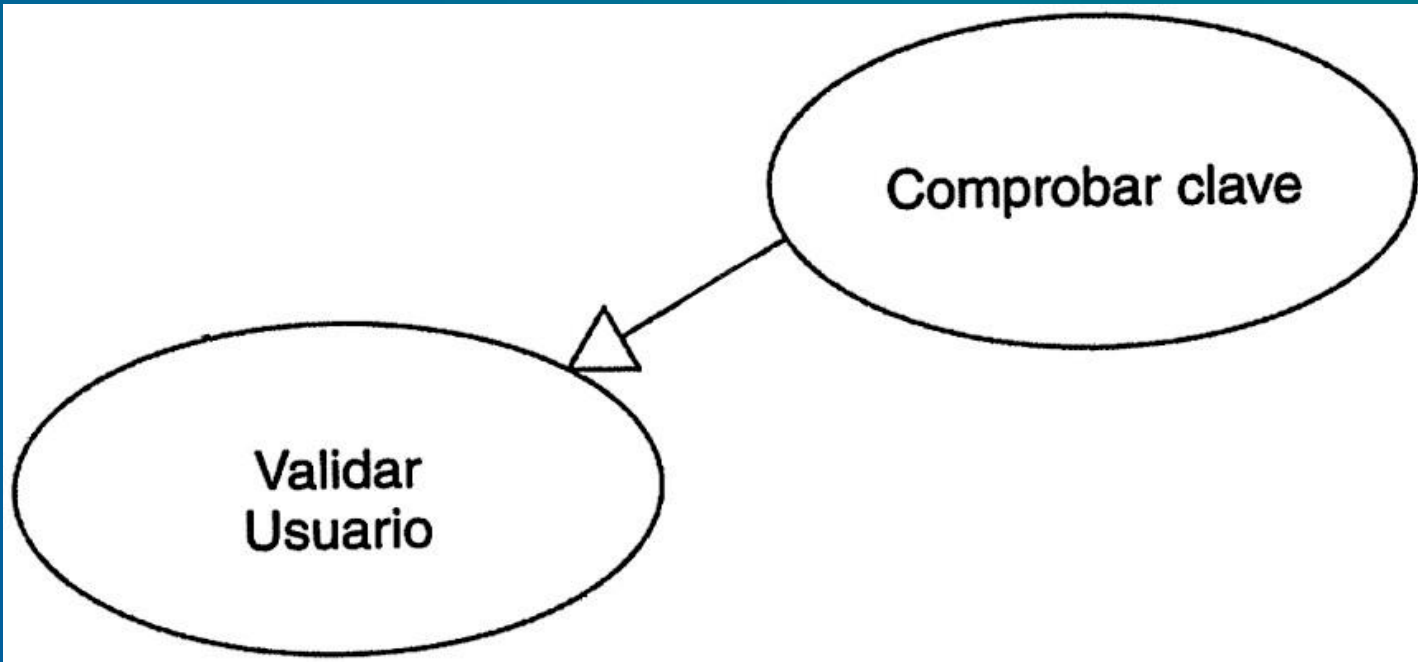
# extensión

*un caso de uso incorpora a otro, sólo si se cumple una condición*



# generalización

*entre casos de uso*



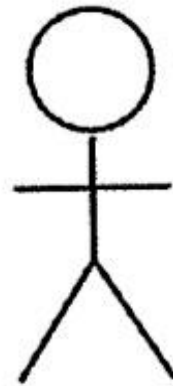
# actor

Conjunto coherente de roles  
que representan / desempeñan  
los usuarios de los casos de uso  
cuando interactúan con éstos.

*personas, dispositivos hardware, otros sistemas  
(siempre entidades externas)  
que interactúan de alguna forma con el nuestro*

# actor

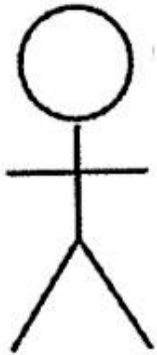
*representado en UML*



Responsable  
Préstamos

# asociación

*entre un actor y un caso de uso*



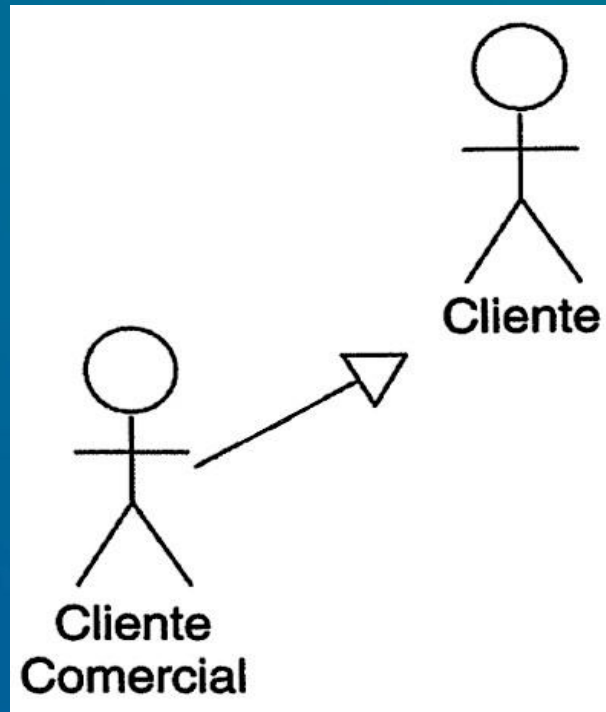
Responsable  
Préstamos



Procesar  
préstamo

# generalización

*entre actores*



# colaboración

Sociedad de elementos  
cuyo comportamiento cooperativo  
es mayor que la suma  
de los individuales.

*especificación de cómo se realiza un elemento  
por un conjunto de clasificadores y asociaciones*



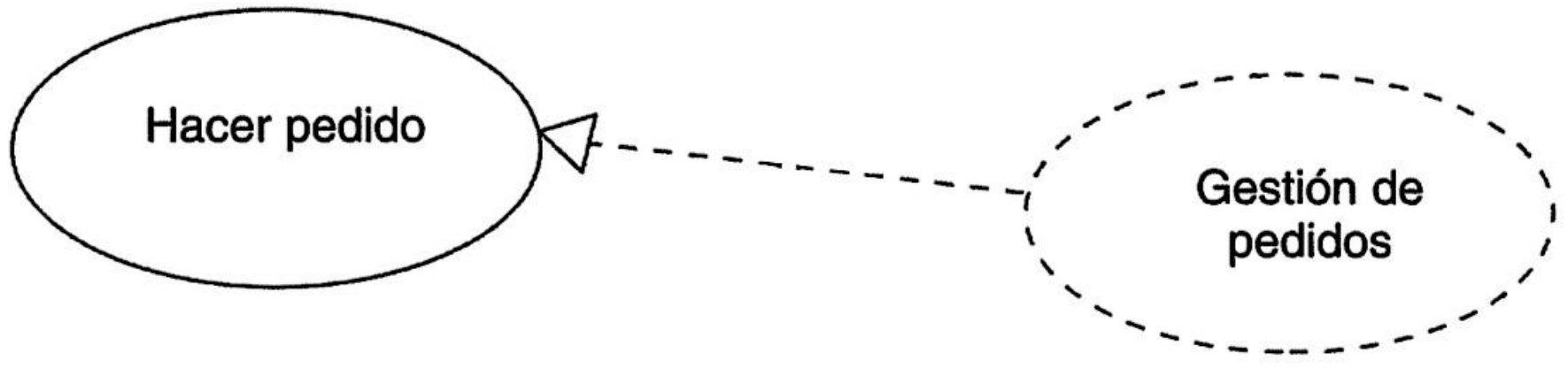
# colaboración

*representada en UML*



# realización

*entre una colaboración y un caso de uso*



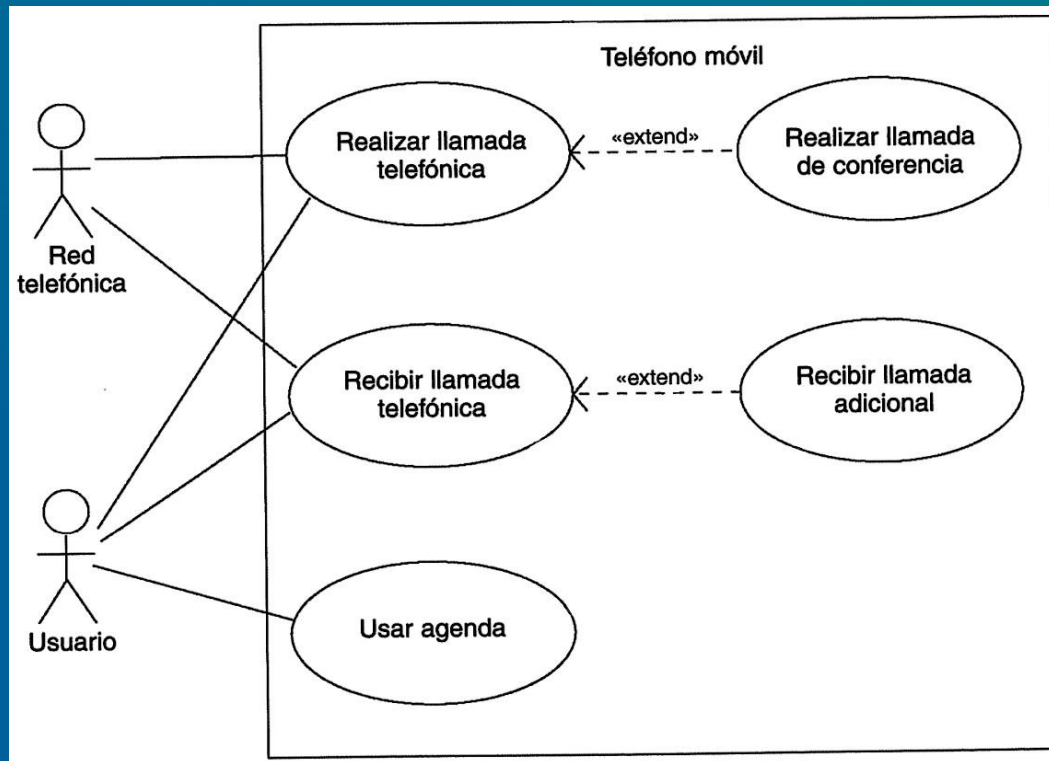
# diagrama de casos de uso

# diagrama de casos de uso

Muestra un conjunto de  
casos de uso y actores,  
y sus relaciones.

*cubre la vista de casos de uso de un sistema*

# diagrama de casos de uso

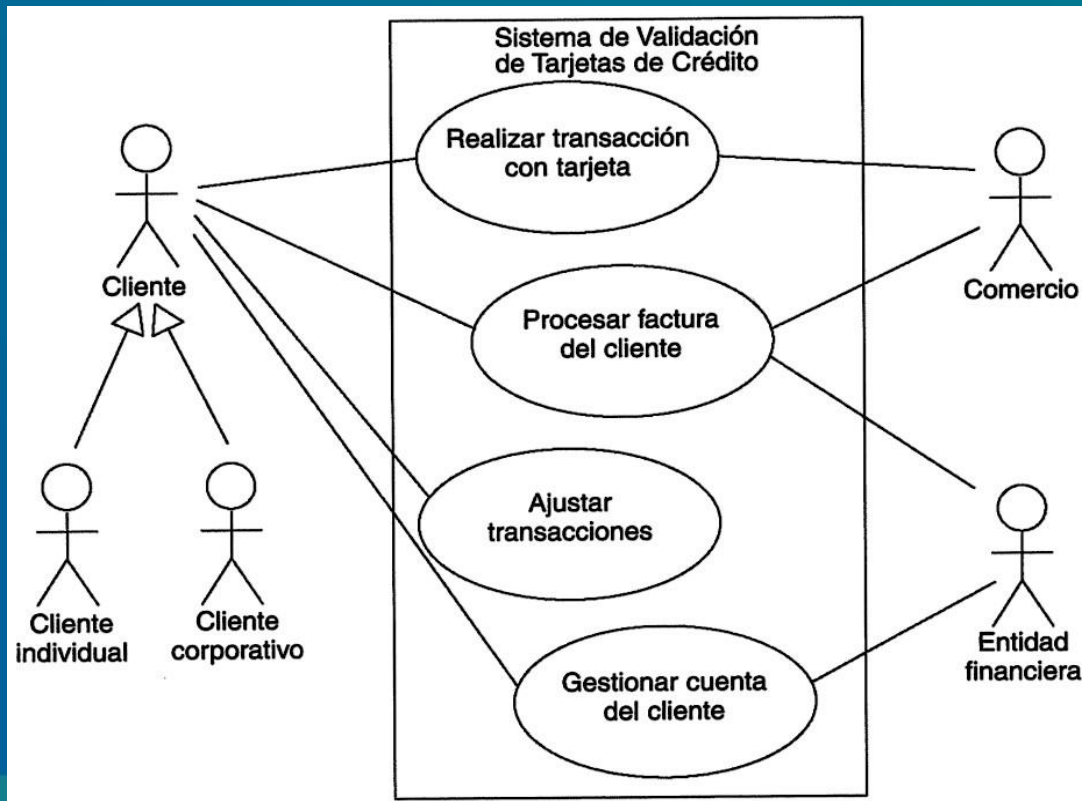


# modelado del contexto de un sistema

*uso común del diagrama de casos de uso*

- identificar las fronteras del sistema
- identificar los actores en torno al sistema
- organizar los actores similares  
*en jerarquías de generalización/especialización*
- introducir esos actores en un diagrama de casos de uso  
*especificando su comunicación con los casos de uso del sistema*

# modelado del contexto de un sistema



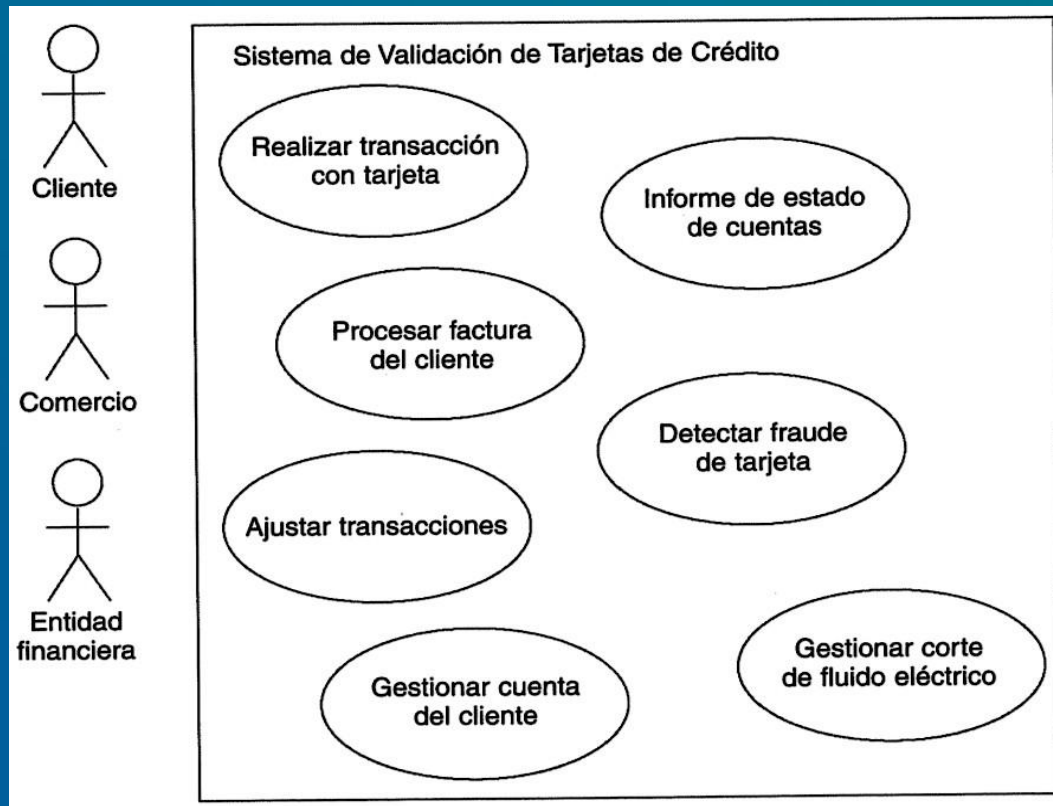
# modelado de requisitos de un sistema

*uso común del diagrama de casos de uso:*

- establecer el contexto del sistema
- considerar el comportamiento que cada actor espera *o requiere que el sistema le proporcione*
- nombrar esos comportamientos como casos de uso
- factorizar el comportamiento común y variante *en casos de uso que puedan ser incluidos, o extender otros*
- modelar esos casos de uso, actores y relaciones *en un diagrama de casos de uso*
- enunciar los requisitos no funcionales *utilizando tantas notas como sea necesario*



# modelado de requisitos de un sistema



# bibliografía

# el lenguaje unificado de modelado: guía del usuario

- Cap. 17: Casos de uso
- Cap. 18: Diagramas de casos de uso
- Ap. A: Notación UML