Ejercicio Integrador Herencia

Enunciado

Modelar en UML un juego de cartas francesas.

La **baraja francesa** es un conjunto de cartas, formado por 52 unidades divididas en cuatro palos y 2 comodines.

La baraja está dividida en cuatro palos, dos de color rojo y dos de color negro:

- ♠ → **Picas**
- ♥ → **Corazones**
- ♦ → **Diamantes**
- ♣ → **Tréboles**

Cada palo está formado por 13 cartas, de las cuales 9 cartas son numerales y 4 literales. Se ordenan de menor a mayor "rango" de la siguiente forma: ***A ,2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K***. Las cartas con letras, las figuras, se llaman *jack*, *queen*, *king* y *as*. En español reciben nombres diversos, que se detallan más adelante.

Ejemplo de una baraja francesa completa, con sus 52 naipes

	As	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Jota (Valet)	Reina/Dama (Reine/Dame)	Rey (Roi)
Tréboles (Trèfles)													
Diamantes (Carreaux)													
Corazones (Cœurs)													
Picas (Pics)													

Luego, implementarlo en Java. Crear un mazo de cartas que contenga las 54 cartas (13 por palo y dos jokers) autogeneradas.