



Enunciado:

Analizar el enunciado e ir implementando en un diagrama de clases.

Parte A

Se desea implementar un conjunto de clases que modelen el sistema de tarjetas de viaje en subte.

La tarjeta de viaje **almacena un saldo**. Se adquiere inicialmente sin saldo y se puede recargar y consultar su saldo en cualquier momento.

Toda tarjeta pertenece a una **central** emisora quien es la que determina el precio del viaje. Se debe permitir cambiar el precio del viaje.

Al realizar un viaje se descuenta del saldo de la tarjeta el precio actualizado del pasaje.

Parte B

Se desea ahora soportar una tarjeta de cantidad fija de viajes.

La misma se adquiere con cierta cantidad de viajes, y una vez consumida dicha cantidad, se desecha.

Esta tarjeta no es afectada por modificaciones en el precio del pasaje.

¿Qué comportamiento comparte con la tarjeta recargable? ¿En qué difieren?

Parte C

Se desea ahora agregar el soporte para una tarjeta recargable con tarifa de descuento fija.

La misma cuenta con un descuento asociado que se aplica al momento de calcular el costo del viaje.

Por ejemplo, tomando un precio de viaje de \$8.00, al contar con una tarjeta con un descuento del 50%, cada viaje descontará \$4.00 del saldo de la tarjeta.

Parte D

Implementar en código Java