



Proyecto Candy Crush UTN

Versión

Proyecto Candy Crush UTN



Candy Crush Saga es un videojuego de combinación de fichas gratuito desarrollado por King. Fue lanzado el 12 de abril de 2012, originalmente para Facebook; le siguieron otras versiones para iOS, Android, Windows Phone y Windows 10. Es una variación de su videojuego de navegador Candy Crush.

Proyecto Candy Crush UTN



Recientemente Candy Crush Saga le pide una variación del juego a U.T.N para su juego de consola con los siguientes requerimientos:

Dada la siguiente lista de diccionarios

```
lista = [  
    {"piezas":[]},  
    {"piezas":[]},  
    {"piezas":[]},  
    {"piezas":[]}  
]
```

Proyecto Candy Crush UTN



Desarrollar una función que genere números al azar entre 1 y 3, y completar las listas para que queden de la siguiente forma:

Ej:

[2, 3, 3, 3, 3, 3, 1]

[1, 1, 1, 1, 1, 1, 3]

[3, 1, 2, 3, 1, 1, 1]

[1, 1, 3, 2, 3, 2, 2]

(los número son generados al azar)

Proyecto Candy Crush UTN



Cada uno de estos 3 números representa un caramelo distinto.

Objetivo del juego: Acumular la mayor cantidad posible de puntos en 10 segundos.

Inicio del Juego: Se debe mostrar una pantalla que permita iniciar el juego o ver el Score existente hasta el momento en orden alfabético por nombre de manera ascendente. Pedir el nombre al jugador.

Proyecto Candy Crush UTN



Reglas: Al comenzar el juego se carga el tablero de caramelos. El jugador hace clic sobre un caramelo y se debe verificar si existen 3 caramelos iguales de forma vertical. Si son los 3 iguales el jugador gana 10 puntos, sino, se recarga el tablero con otro set de caramelos aleatorios y se descuenta 1 segundo del tiempo restante y 1 punto.

Una vez que el tiempo se agotó, se guarda el Score (puntaje) en un archivo Score .csv o .json.

Proyecto Candy Crush UTN



El juego debe contener:

Tiempo

Imágenes

Sonido

Eventos

Archivos

Colisiones

Listas/Diccionarios

Modularización

Proyecto Candy Crush UTN



El diseño del Juego es libre, no debe seguir un formato determinado.

Ej.:

