

Nuages de points et modélisation 3D

TP 5 : Reconstruction de surface

Marius Dufraisse

Question 1. Les résultats obtenus avec meshlab sont présentés Figure 1 pour le lapin et Figure 2 pour le dragon.

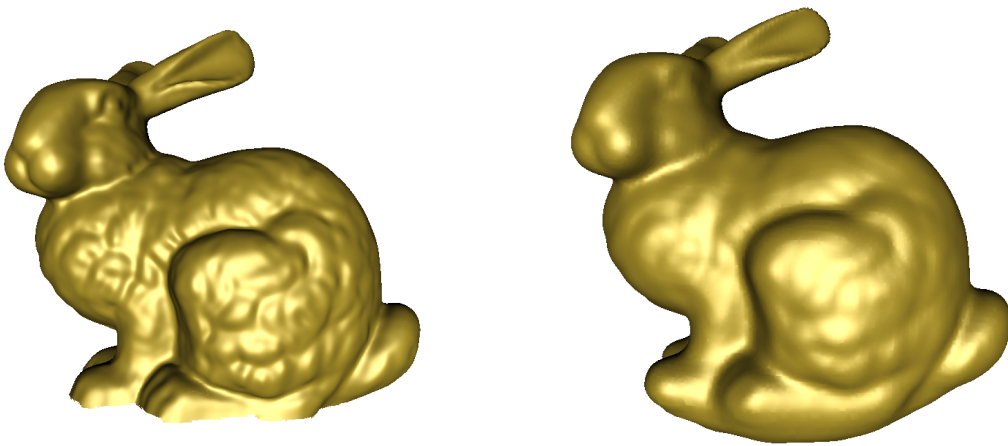


FIGURE 1 – Résultats obtenus pour le modèle du lapin. À gauche en utilisant Marching Cubes et à droite en utilisant Poisson.

Question 2. Pour le lapin la meilleure méthode est marching cube avec un Filter Scale de 3 et une résolution de 300, le modèle obtenu a 194144 vertex et 387442 faces.

Pour le dragon la meilleure méthode est Poisson avec une profondeur de 12 ce qui donne un modèle avec 450920 vertex et 901836 faces.

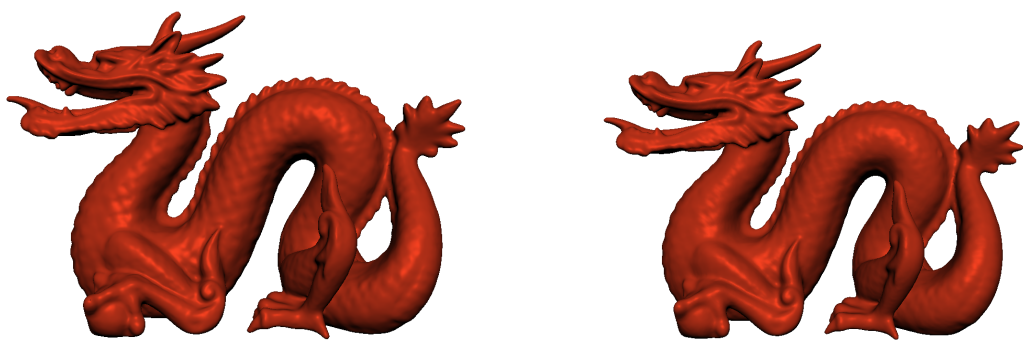


FIGURE 2 – Résultats obtenus pour le modèle du dragon. À gauche en utilisant Marching Cubes et à droite en utilisant Poisson.