





THIBAUD BIACHE

ALTERNANT CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATION - CONTRAT PRO

CONTACTS

-  06.48.55.46.21
-  biache.thibaud@gmail.com
-  2 chemin des Tignes
06110, Le Cannet
-  @Thibaud Biache

COMPÉTENCES

FRONT

React.js
Redux
JavaScript
HTML
CSS / SCSS

BACK

Node.js
Express.js
Postgresql
EJS
ORM (Sequelize)

Git et Github

FORMATIONS

 **Titre pro Développeur Web et
Web Mobile - Niveau 5 (Bac + 2)**

**Développeur web et web mobile
fullstack JS - O'clock - 2021-2022**

En autodidacte - 2020-2021

- HTML et CSS avec les cours d'OpenClassrooms
- Apprentissage de l'organisation du code et de l'algorithmie avec Gamemaker 2

PROFIL

Je suis quelqu'un d'attentif au détail et j'aime le code compréhensible par tous. Ce qui me plaît le plus dans la programmation c'est la satisfaction d'avoir résolu des problèmes et le fait d'apprendre de nouvelles choses au quotidien.

EXPERIENCES

Développeur JS

Projet de fin de formation - avril 2022

Développement d'une appli web React en équipe de type idle game:
[Projet Bookworm](#)

- **Poste de référent technique et développeur front**
- Travail en méthodologie agile scrum
- Conception (wireframes, userstories etc...)
- Développement des fonctionnalités de l'application (gestion de l'affichage des grands chiffres, incrémentations périodique etc...)
- Utilisation de Redux pour la gestion des nombreux états de l'application
- Communication avec le serveur back grâce à Axios

Projet perso

Projet Pokedex - 2022

Création d'une application back de type pokedex

- Création d'un serveur avec Node.js et Express.js
- Création d'un script pour créer un fichier JSON à partir d'un autre
- Vues servies avec le moteur EJS
- Triage des pokemons par type
- Gestion de l'affichage de 'progress bars'

CENTRE D'INTERET

Balade à moto

Jeux vidéo

La langue Japonaise

Films et séries (comédie, SF et horreur)

Développement de jeu vidéo

Voyage