1. Press left/right arrow key to move the camera around the scene. Could you explain the formula that controls the movement of the camera using the left/right arrow key?

Utilisation de viewAzimuth. Si gauche ou droit est pressé changement de la value. Puis changement de la valeur y de eye center en utilisant la viewdistance avec le cos de viewAzimuth.

1. Could you explain why the box appears so small?

La camera est tarpin loin du cube donc on le voit en tout petit.