



CV Vidéo

Scannez
ou cliquez [ici](#)

Contacts

☎ +33 7 68 13 17 92

✉ thibaud.piccinali@centrale.centralelille.fr

🏠 59800 Lille

🌐 github.com/ThibaudPiccinali

Langues

Français : Langue maternelle

Anglais : Courant (TOEIC : 955/990)

Espagnol : Intermédiaire (niveau B1)

Japonais : Débutant (niveau A2)

Compétences

Python

Git (GitHub, GitLab)

Computer vision

IA, Deep Learning, LLM

Electronique

Web (HTML, CSS...)

Gestion de projet

Qualités

Rigueur

Autonomie

Organisation

Travail en équipe

Passions

Jeux vidéo

Voyages

Natation

Montage vidéo

Piccinali Thibaud

Etudiant à l'Ecole Centrale de Lille

Etudiant en **troisième année d'école d'ingénieur généraliste** à l'Ecole Centrale de Lille (équivalent Bac+5). Je suis fasciné par le monde de l'**informatique** et de la **programmation** tout particulièrement dans un contexte d'**application concrète** comme celui des **systèmes embarqués**. Je suis actuellement en **recherche d'un stage de fin d'étude** de **5 à 6 mois** à partir d'**avril 2025**.

Expériences Professionnelles

○ Avril 2024 - Août 2024

Worldline | Seclin



Stage Master - Ingénieur Generative AI

Contexte : Département R&D, intégré au sein de l'équipe CXSC (équipe spécialisée dans l'expérience utilisateur) • Cadre de **services de paiement** : propose des **solutions innovantes** de **nouvelles méthodes de paiement** • Travail avec des technologies d'**intelligence artificielle** : les **Large Language Model (LLM)** •

Missions : Développement d'un **assistant de voyage** capable d'**identifier les besoins de déplacements** professionnels d'un client (grâce aux données de son agenda) et de **réaliser une recherche d'itinéraire** (transport et hôtel) **personnalisée** • Développement d'un **module défensif** qui **légitimise la transaction** associée à la recherche • **Optimisation de prompt** et du **choix des modèles** •

Partage : **Présentation** et **partage** des codes **en interne** auprès d'**équipes internationales**.

○ Octobre 2023 - Mars 2024

Laboratoire Inria-Defrost | Villeneuve-d'Ascq



Stage Master - Ingénieur Computer Vision

Contexte : Laboratoire de recherche, intégré au sein de l'équipe Defrost (équipe spécialisée dans la robotique déformable) • Cadre de **chirurgie mini-invasive** : **détection** et **élimination** de **cellules cancéreuses** • Assistant d'un doctorant en robotique dans des missions de **"computer vision"** •

Missions : Développement d'un **algorithme de réalité augmentée** (acquisition, filtrage, ICP, affichage) permettant de superposer un modèle 3D à un nuage de points capturé par une caméra • **Asservissement d'un robot par détection d'un laser** (détection, recalage de référentiels) • **Implémentation** des programmes développés dans le **logiciel Sofa** (framework de simulation de déformation de tissus) •

Partage : **Mise à disposition** de la totalité du **code développé** sur **GitHub** en **Open Source**.

Formation

○ 2021 - 2025

Ecole Centrale de Lille | Villeneuve-d'Ascq



Ecole d'ingénieur généraliste - M2

Sujets étudiés : **Systèmes embarqués** • Programmation (C, Linux, Web...) • Sciences pour l'ingénieur • Fabrication de pièces • **Gestion de projets internationaux** • ...

Projets notables : **Conception** et **réalisation** d'une **montre connectée** (application Android, électronique, bracelet...) • **Commande** d'une **flotte de drones** dont l'objectif est de **détecter des obstacles** sur des rails (IA, réseau, asservissement, interface utilisateur...) • **Conception** et **réalisation** d'un **HalfBike** (mixte entre vélo et trottinette) • **Développement** d'un **site internet** •

○ Mars 2023 - Août 2023

Doshisha University | Kyoto (Japon)



Semestre à l'international

Sujets étudiés : Programmation • HTCondor (distribution de charge de travail) • Chimie des matériaux • Analyse numérique • Traitement du signal • Ethique de l'ingénieur • ...

Projet notable : **Création, entraînement** et **optimisation** d'un modèle (**IA**) d'**Object Detection**.

Découverte de la culture locale : Traditions • Etat d'esprit • Langue • Méthodes de travail • ...