

## FICHE DE TEST

Contexte du test / objectif(s) :

Atelier RaspBerry – Installation d'un serveur Minecraft

Nom du testeur : Schoppner Alexis, Tschaine Thibaud, Yann Pelou, Ammour Marwan	Environnement, machine, système testé : Pc de gauche, VM VirtualBox Debian 10
Date du test : 06/12/2022 Heure du test : 11h00	Nom ou but du test : Installation et initialisation du serveur Minecraft

Liste des besoins étudiés	Liste des tests mis en place pour répondre à ces besoins	Résultats	Commentaires
Adresse réseau statique	Debian : allow-hotplug ens192 iface ens192 inet static address 172.16.220.25/24 gateway 172.16.255.254 dns-nameservers 172.16.200.6 8.8.8.8	IP statique mise en place	La machine a bien été attitrée d'une IP statique.
Lancement du serveur	Debian : Java -jar -Xms8192M (RAM minimale alloué au serveur) -Xmx8192M (RAM maximal alloué au serveur) spigot-1.19.2.jar nogui	« Done » Le serveur à bien démarré	Serveur démarré
Connexion au serveur	Dans Minecraft : Multijoueur > Connexion Rapide > *IP du serveur* > Cliquez sur Connexion	« Connexion en cours » « Entrée dans le monde »	Connexion établie au serveur et lancement du jeu
Stopper le serveur Minecraft	Debian Terminal : stop	Serveur fermé	Le serveur s'est bien fermé avec sauvegarde du serveur.

Conclusion générale :	Signature du testeur
Tous les tests ont bien été réalisés et le serveur Minecraft est fonctionnel.	<i>Tschaine Thibaud</i>