

HAI811I Programmation Mobile : Projet : Application de Gestion d'intérim



Année Universitaire 2022-2023

# Table des matières

1	Int	roduction	3								
<b>2</b>	Vues										
	I	Accueil Candidat	4								
	II	Entreprise	5								
	III	Agence	5								
3	Bas	se de données	6								
	I	Premiers essais	6								
	II	Base de données Firebase	6								
		1 Inscription d'un utilisateur	6								
		2 Connexion	6								
		3 Création d'une offre	7								
		4 Dépôt de candidature	7								
		5 Afficher les offres	7								
4	Fon	actionnalités de l'application	8								
	I	Utilisateur candidat	8								
		1 Consultation des offres	8								
		2 Dépôt de candidature	8								
	II	Utilisateur Entreprise	9								
		1 Création d'offre	9								
		2 Candidatures non traitées	9								

# Table des figures

2.1	Différentes vues de l'application				4
2.2	Différentes vues de l'application, côté Entreprise				5
2.3	Différentes vues de l'application, côté Agence				5

## 1. Introduction

Le travaul consiste à développer une application de gestion d'offres et de candidatures des emplois en intérim. Ce compte-rendu contiendra l'avancement du projet. Nous mettrons en avant les nouveautés de chaque rendu. Le code source du projet est disponible à l'adresse GitHub suivante.

Lien Git: https://github.com/ThibaulTG34/InterUM.git

## 2. Vues

### I Accueil Candidat

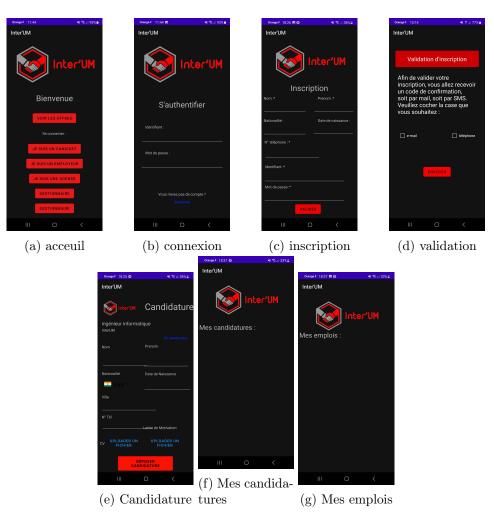


FIGURE 2.1 – Différentes vues de l'application

## II Entreprise

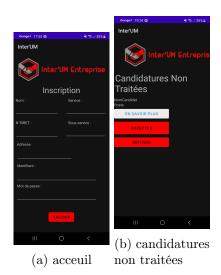


FIGURE 2.2 – Différentes vues de l'application, côté Entreprise

## III Agence



(a) acceuil

FIGURE 2.3 – Différentes vues de l'application, côté Agence

### 3. Base de données

### I Premiers essais

Nous avons commencé par tenter de développer notre système de base de données et d'authentification grâce à FireBase et tous les outils proposés par cet API de Google. Nous avons pu par exemple avoir une page d'authentification prédéfinie par l'API. Cependant, cela ne répondant pas aux besoin du projet, il nous a fallu repenser l'utilisation de cette API. Deux solutions s'offrent alors à nous :

- Etudier et apprendre à utiliser Firebase pour s'en servir correctement
- Créer une base de données locale dans un format Json pour pouvoir avancer dans le projet malgré tout.

L'objectif sera donc de tenter dans un premier de temps de faire fonctionner la base de données FireBase puis si jamais cela semble prendre trop de temps, passer sur la solution de repli présentée ci-dessus.

Finalement, nous avons réussi à utiliser Firebase Cloud Firestore ainsi que Firebase Storage pour nos besoins en bases de données.

#### II Base de données Firebase

#### 1 Inscription d'un utilisateur

L'inscription fonctionne en trois étapes :

- 1. Inscription avec Firebase Authentification
- 2. Validation du compte par adresse e-mail ou par téléphone.
- 3. Enregistrement des données dans la base de données.

#### 2 Connexion

La connexion d'un utilisateur est également réalisée à l'aide de Firebase Authentification.

#### 3 Création d'une offre

La création d'une offre d'emploi par l'entreprise dont on détaillera le fonctionnement plus loin, accède en écriture à la base de données. On y enregistre les données du formulaire de création, ainsi que les informations de l'entreprise. Cela nous permettra ensuite de faire correspondre les candidatures et les afficher pour les entreprises.

#### 4 Dépôt de candidature

On écrit dans la base de données les informations entrées dans le formulaire de dépôt de candidature. On les enregistre dans une collection à l'aide également du nom d'utilisateur du candidat. Ceci permettra ensuite d'afficher correctement les candidatures d'un candidat. Les candidatures disposent également d'un état "acceptée", "refusée", ou "en attente". C'est dans ce dernier que nous plaçons les candidatures qui viennent d'être déposée. Cet état est ensuite accédé pour afficher les bonnes candidatures à traiter pour les entreprises, ainsi que les emplois dans le menu "Mes emplois" du candidat.

#### 5 Afficher les offres

La base données est accédée en lecture lors de l'affichage des offres.

### 4. Fonctionnalités de l'application

### I Utilisateur candidat

Dès la connexion, nous enregistrons le statut de l'utilisateur dans l'application pour qu'il n'ait accès uniquement aux pages disponibles pour le candidats :

- Consultation des offres
- Déposer une candidature
- Consulter ses candidatures
- Consulter ses emplois

La consultation d'offre ne nécessite pas de connexion. En revanche, si l'utilisateur tente de déposer une candidature et qu'il n'est pas connecté, il sera redirigé vers la page de connexion.

#### 1 Consultation des offres

Si l'utilisateur connecté a accepté l'utilisation de sa géolocalisation, les offres disponibles dans la région géographique sont affichées. Autrement, un ensemble d'offres d'emplois disponibles en France sont affichées. Sur cette page, il est possible d'afficher plus de détails sur une offre, ainsi que de cliquer sur "Déposer une candidature" pour être redirigé vers la page de dépôt. Chacune de ces pages est une nouvelle activité.

#### 2 Dépôt de candidature

Pour déposer une candidature, l'utilisateur doit compléter le formulaire, et uploader un CV ainsi qu'une lettre de motivation au format PDF. Ces données sont ensuite enregistrées dans la base de données pour que l'entreprise puisse y avoir accès. Les données sont directement ajoutées à la base de données.

### II Utilisateur Entreprise

#### 1 Création d'offre

La création d'offre fonctionne avec un simple formulaire. Les données suivantes sont demandées, puis entrée dans la base de données :

- Nom du poste
- Description
- Rémunération
- Période d'emploi

L'entreprise peut ensuite accéder à ses offres créées.

#### 2 Candidatures non traitées

Une fois qu'une candidature a été déposée par un candidat, l'entreprise peut y accéder depuis la page "Candidature à traiter". Ici, il est aussi possible pour l'entreprise d'accepter ou de refuser une offre.