

Micro projet IHM

CORNIC Jean
FRANCOIS Thibault

Le sujet que nous avons choisi pour ce micro-projet est celui du jeu-vidéo. Nous avons donc décidé de réaliser un solitaire à l'aide des outils Qt.

Fonctionnalités implémentées :

- Déplacement des cartes à l'aide de la souris (drag and drop)
- Double clic pour déplacer les cartes vers les piles
- Distribuer une ou trois carte
- Annulation de la dernière action
- Recommencer une partie en cours
- Auto-remplissage des piles
- Chronométrage de partie
- Calcul de statistiques

Interface :

L'interface est simple et habituelle : peu de pop-up et les boutons clairs et visibles. De plus, c'est un jeu classique et très connu, il ne nécessite pas un rappel des règles ou une explication des fonctionnalités à disposition. On a voulu accélérer les tâches, donc on a ajouté les raccourcis claviers des fonctionnalités. Cela peut permettre à l'utilisateur d'augmenter sa productivité. On peut prendre pour exemple l'automatisation du retour en arrière ou de l'auto-remplissage.

Nous avons retailé les images des cartes pour que le plateau soit visible quelque soit la taille de la fenêtre. Il reste cependant un léger soucis quant à la résolution des images quand celles-ci sont retailées petites.

Implémentation :

Nous avons privilégié une structure de liste chaînée pour manipuler les piles de cartes. C'est en effet la structure qui paraît la plus naturelle, étant donné le type d'opérations effectuées.