

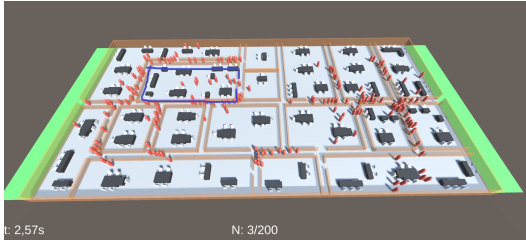
# Hypothèse 3.(c) Porte Bureaux Regulation

Thibault Clodion

September 25, 2022

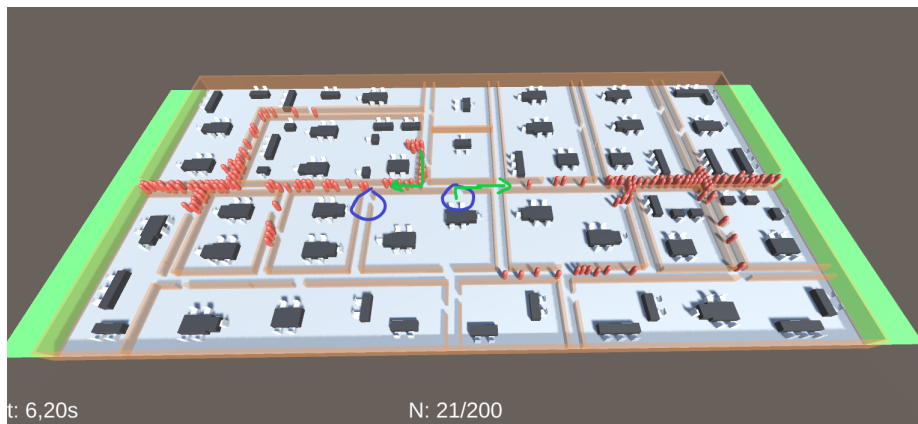
Hypothèse : Certain bureaux (même grand) doivent avoir qu'une seule porte pour réguler les flux

Expérience : Des simulations avec le bâtiment en photo (le 7.), une où il a une porte (comme sur la photo) et une où il y en a deux dont une à gauche, donc il y aura plus de régulation des flux



(peut-être le temps qu'ils fassent le tour revient à diviser le flux à voir.)

Remarque : j'ai changé un peu le bâtiment 7 en modifiant les portes en bleu. Cela permet d'éviter des collisions qui biaiserait les résultats (car le fait qu'il y est qu'une porte aurait créer des collisions, c'est d'ailleurs un changement intéressant pour le 6.)

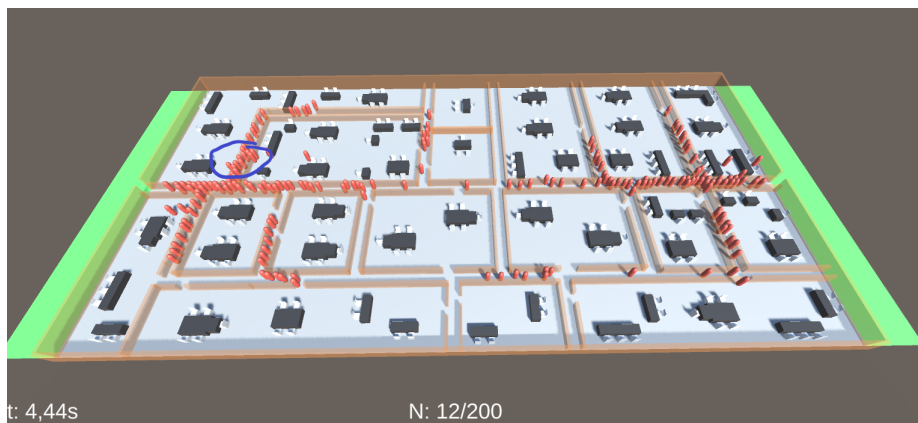


### 3.(c) 7. avec 1 porte

Temps moyen de dernière sortie : 23.10s

- Les personnes dans le bureaux ciblé rentrent dans le couloir par la droite et se retrouve donc peu en collision avec le reste du flux a gauche (le phénomène se voit sur l'image au dessus)
- On a une régulation du flux qui permet d'éviter le nombre de collisions

### 3.(c) 7. avec 2 portes



Temps moyen de dernière sortie : 22.30s

- La porte ajoutée, créer en effet plus de flux du côté gauche du bureau
- Il faut donc voir si l'importance du flux générer augmente en effet le temps

## 1 Résultat

On remarque sur l'image avec 2 portes, qu'il reste un flux moyennement important qui vient de la droite du bureaux. De ce fait les flux restent divisé et ce n'est pas vraiment ce que l'on voulait observer.

Finalement lorsque le bureau a 2 portes, la sortie est plus rapide, ce qui n'est pas vraiment ce que je voulais observer.

Je ne vais pas garder cette Hypothèse, je pense qu'il est finalement plus intéressant de voir comment placer les portes et éviter les croisements (6.).