

Hypothèses

Thibault Clodion

October 10, 2022

L'idée est ici de continuer à faire des expériences ayant pour but de valider ou réfuter des hypothèses. Après cela je pourrais mieux comprendre comment optimiser un bâtiment et adapter les résultats à un autre Cahier de Charge éventuellement.

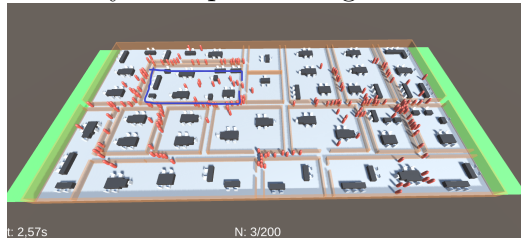
1 Hypothèses au propre

1. La taille des couloirs influe sur le temps de sortie
 - (a) La taille des couloirs menant aux portes de sorties (juste devant) doit être la même que celle de la porte de sortie
 - (b) La taille de tous les couloirs doit être unique (pas d'effet entonnoir)
- 2.
3. Le nombre de porte par bureau influe sur le temps de sorties
 - (a) Les bureaux du milieu ont besoin de plusieurs portes pour diminuer le temps de sorties
 - (b) Les petits bureaux doivent avoir qu'une seule porte pour diminuer le temps de sortie
 - (c) Certain bureaux (même grand) doivent avoir qu'une seule porte pour réguler les flux
- 4.
5. La taille des bureaux influe sur le temps de sortie (comme vu exp 1. + 4.-7.)

6. Les croisements (carrefour) augmente le temps de sortie si il génère des flux opposés
7. La disposition des meubles influent sur le temps de sortie.

2 Idée d'expérience pour Validation/Refutation des Hypothèses

1. (a) Je vais repartir de la simulation 1. et je vais proposer un couloir principal de taille 80cm, 1m, 1m25, 1m50, 2m
 (b) Je garde le couloir principal selon le 1.a et je change la taille des autres couloirs en 80cm, 1m, 1m25, 1m50, 2m
- 2.
3. (a) Une expérience où les bureaux du milieu ont qu'une porte et une où ils en ont deux
 (b) A partir de la 4., faire des simulations avec 1, 2, 3 portes par bureaux
 (c) Des simulations avec le bâtiment en photo, une où il a une porte (comme sur la photo) et une où il y en a deux dont une à gauche, donc il y aura plus de régulation des flux



- 4.
5. Avec exp 1. et 4.-7. et d'autres expériences de ce genre montré que (grand bureau = grande densité proche des portes) et (grand bureau = possibilité de réguler les flux plus facilement) et (petit bureaux = moins de densité accumuler au même endroit).

6. Enlever le carrefour exp 4. + Faire d'autre test de ce genre, où une simulation a un carrefour et l'autre non
7. Plusieurs simulation, dont certaines où les meubles se situent dans les couloirs de circulation ou proche des portes et d'autres où les meubles sont espacés et laisse libre les portes + chemins.

3 Expériences + Observations + Conclusions

Voir les autres fichiers

4 Hypothèses gardé pour optimiser le Bâtiment final

1. (1.b) La taille des couloirs doit être unique et un peu plus grande que celle des portes de sorties principales. (1m25 mieux trouvé)
2. (3.a) Les bureaux proches du centre doivent avoir plusieurs portes (mais raisonnable).
3. (3.b) Les petits bureaux ne doivent avoir qu'une porte (c'est très négligeable à voir si je garde).
4. (5.) Les bureaux doivent être
5. (6.) Il est nécessaire d'éviter les croisements (pour couloirs et portes)

Remarque :

1. Donne la taille des couloirs
- 2.
3. Donne le nombre de portes par bureaux
- 4.
5. Donne la taille des bureaux

6. Donne la disposition des bureaux, de leur porte et des couloirs.
7. Donne l'organisation interne des bureaux. (or l'hypothèse est pas concluante)

Donc au final cela donne une bonne idée de comment arranger le bâtiment pour qu'il soit optimisé.