

# Hypothèse 3.(b) Porte Bureaux Petits

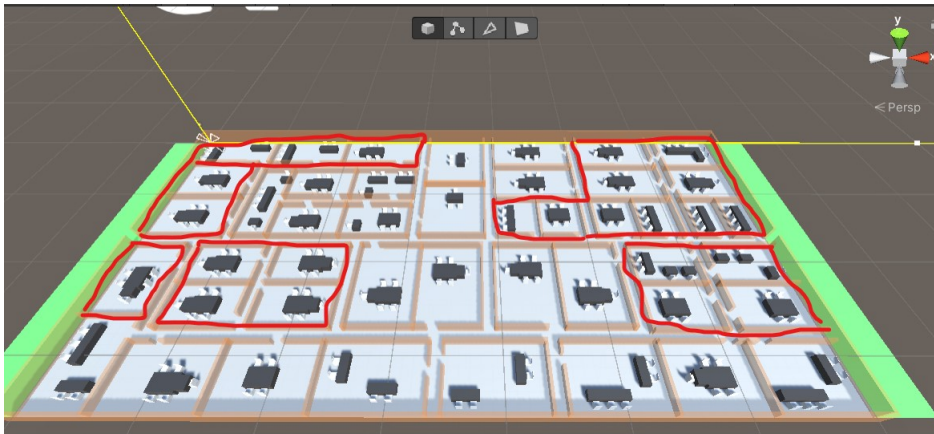
Thibault Clodion

September 19, 2022

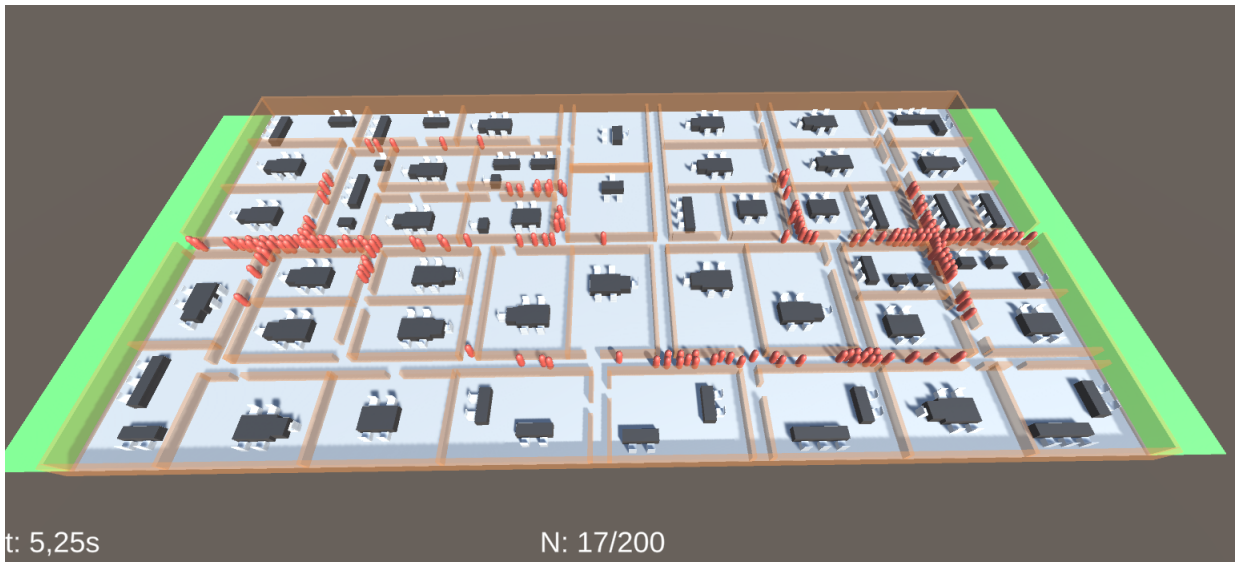
Hypothèse : Les petits bureaux doivent avoir qu'une seule porte pour diminuer le temps de sortie

Expérience : A partir de la 4., faire des simulations avec 1, 2, 3 portes par bureaux. (on conclura en se basant sur les observations aussi)  
Si ils n'ont besoin que d'une porte c'est pour éviter que cela deviennent des couloirs de circulations étroits qui créeraient des ralentissements.

On considère que les bureaux petits sont les suivants



3.(b) 4. avec 1 porte



Temps moyen de dernière sortie : 23.62s

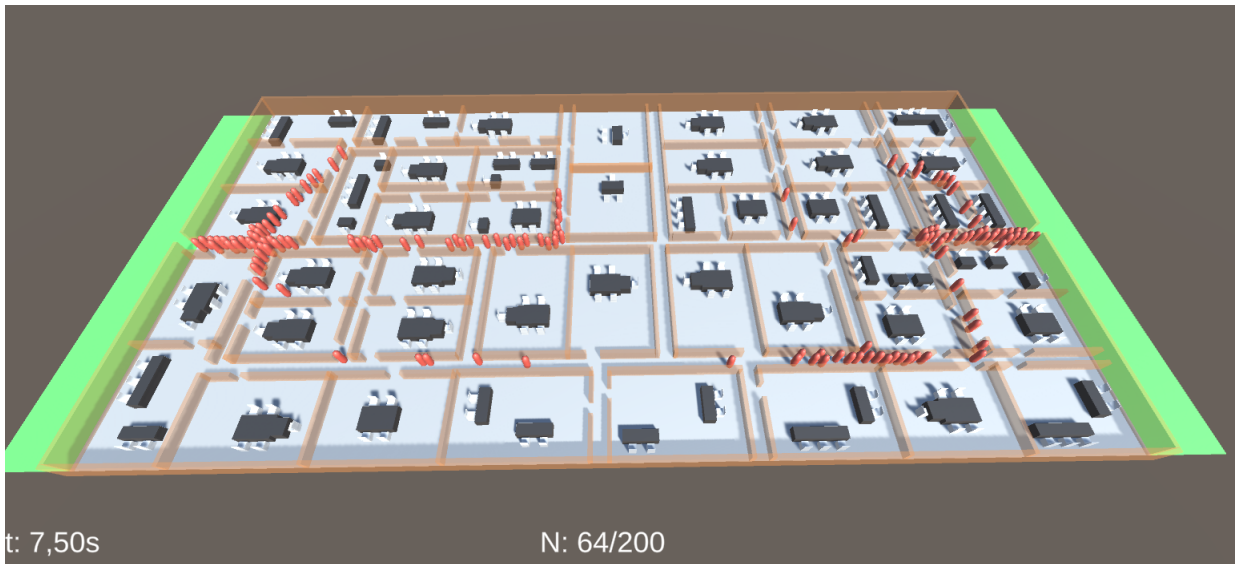
- Tout le monde sort de son bureau et personne ne rentre dans un autre étant donné qu'ils n'ont qu'une porte. On peut donc réguler le flux et prévoir les chemins de sortie de chacun.
- Tout le monde se retrouve alors bloqué dans les couloirs mais pas dans des petits bureaux (à voir lequel est le mieux)

3.(b) 4. avec 2 portes

Temps moyen de dernière sortie : 23.83s

- Création de nouveau chemin et convergence vers les portes plus rapides (mais le phénomène reste limité)
- 

3.(b) 4. avec 3 portes

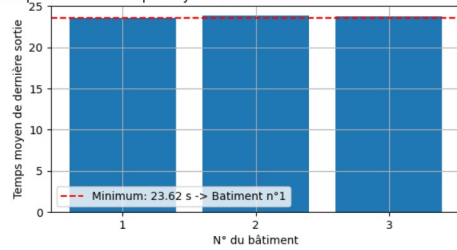


Temps moyen de dernière sortie : 23.73s

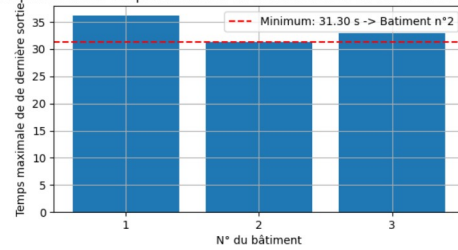
- On voit ici la création de plusieurs chemins, les gens circulent dans les bureaux régulièrement.

# 1 Resultat

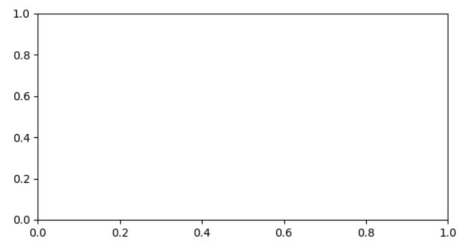
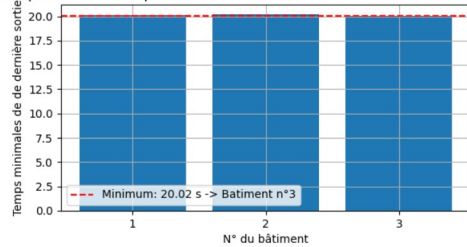
Comparaison des temps moyens de dernière sortie en fonction des bâtiments



Comparaison des temps maximales de dernière sortie en fonction des bâtiments



Comparaison des temps minimales de dernière sortie en fonction des bâtiments



Effectivement comme attendu, ce sont lorsque les petits bureaux n'ont qu'une porte que le temps est minimale. (Cependant ce n'est pas si net que ça donc il faudra peut-être passer au cas par cas pour certains bureaux).