

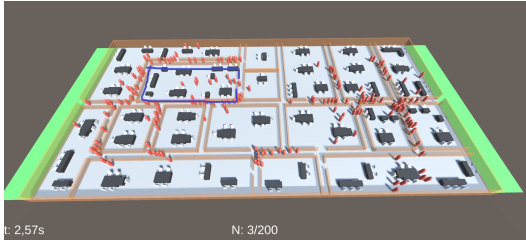
Hypothèse 3.(c) Porte Bureaux Regulation

Thibault Clodion

September 19, 2022

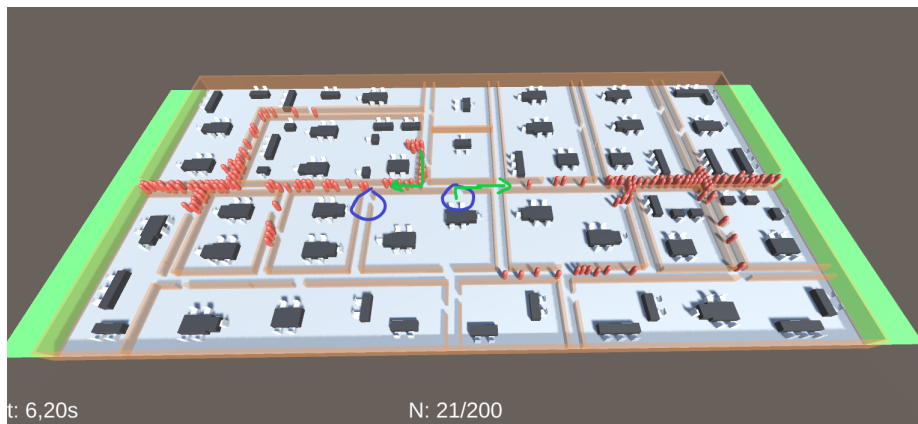
Hypothèse : Certain bureaux (même grand) doivent avoir qu'une seule porte pour réguler les flux

Expérience : Des simulations avec le bâtiment en photo (le 7.), une où il a une porte (comme sur la photo) et une où il y en a deux dont une à gauche, donc il y aura plus de régulation des flux



(peut-être le temps qu'ils fassent le tour revient à diviser le flux à voir.)

Remarque : j'ai changé un peu le bâtiment 7 en modifiant les portes en bleu. Cela permet d'éviter des collisions qui biaiserait les résultats (car le fait qu'il y est qu'une porte aurait créer des collisions, c'est d'ailleurs un changement intéressant pour le 6.)

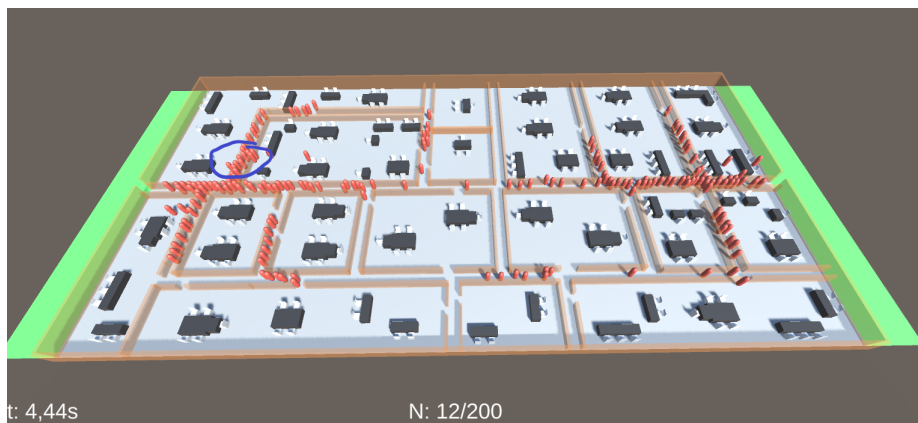


3.(c) 7. avec 1 porte

Temps moyen de dernière sortie :

- Les personnes dans le bureaux ciblé rentrent dans le couloir par la droite et se retrouve donc peu en collision avec le reste du flux a gauche (le phénomène se voit sur l'image au dessus)
- On a une régulation du flux qui permet d'éviter le nombre de collisions

3.(c) 7. avec 2 portes



Temps moyen de dernière sortie :

- La porte ajouté, créer en effet plus de flux du côté gauche du bureau
- Il faut donc voir si l'importance du flux générer augmente en effet le temps

1 Résultat