

# TP 2Bis – PokemonTournament WPF - Impression

---

## Objectif du TP :

Enrichir l'application WPF du TP2. Créer des fenêtres de gestion ergonomique. Vous êtes maintenant par groupe de 4, à vous de vous organiser afin de répondre aux différents besoins du projet qui comprend l'ensemble des Tps précédents (et d'autres à venir ;-)).

## Etape 1 : Gestion de projet et gestion d'équipe

Vous travaillez maintenant en équipe, il faut donc vous organiser. A vous de décider, éventuellement, d'un chef de projet qui découpera les différentes tâches du projet et de les affecter aux différents développeurs. Il vous faudra également des outils comme un partage de code source type Team Foundation Server ainsi qu'un outil de suivi des tâches à jour.

La façon dont vous vous êtes organisés et comment vous avez partagé les différentes tâches devrons nous être présentée lors de votre soutenance.

## Etape 2 : Création d'une fenêtre

Faire une fenêtre qui liste les stades et qui permet d'ajouter/modifier et supprimer des stades.

## Etape 3 : Impression

Ajouter la possibilité d'imprimer un ensemble de rapports. Cela inclura à minima :

- La liste de stades,
- La liste des Pokemons,
- Le tableau de tournoi.

La gestion de rapports doit permettre la modification de rapports existants ainsi que l'ajout de nouveaux sans avoir à recompiler l'application.

## Conclusion

A la fin de ce TP, vous aurez une gestion complète et ergonomique de votre tournoi de Pokemons.