

TP N°1

CREER ET UTILISER DES CLASSES

Objectif du TP

L'objectif de cet TP est de créer des classes représentant des concepts abstraits ou concrets et d'apprendre à les utiliser.

Mise en place du projet

Si vous ne l'avez pas encore fait, lisez attentivement la documentation expliquant comment créer un projet avec STS, MAVEN et GitHub.

- Créez un dépôt **GitHub** appelé **approche-objet**.
- Ensuite dans votre **IDE Spring Tool Suite** (ou **STS**) créez un projet **MAVEN** du même nom et synchronisez le avec le dépôt distant que vous venez de créer sur GitHub.

Les travaux à réaliser

- 1) Dans ce projet, créer 2 packages :
 - a. **entites**
 - b. **essais**
- 2) Dans le package **entites** :
 - a. créer la classe **AdressePostale** représentant une adresse postale.
 - b. elle doit avoir les 4 attributs suivants : numéro de rue, libellé de la rue, code postal et ville.
- 3) Dans le package **essais** :
 - a. créer une classe **TestAdressePostale** avec une méthode static void main.
 - b. Créer 2 instances d'AdressePostale.
- 4) Dans le package **entites**,
 - a. créer la classe **Personne** représentant une personne.
 - b. Cette classe a 3 attributs :
 - i. le nom
 - ii. le prénom
 - iii. l'adresse postale
- 5) Dans le package **essais** :

- a. créer la classe **TestPersonne** avec une méthode static void main.
- b. Créer 2 instances de la classe **Personne** en renseignant la valeur de tous les attributs.

Commitez vos développements sur GitHub

Conclusion

Que pensez vous du nombre de lignes de code nécessaires pour instancier (i.e. créer) une personne ?