

19 ans COORDONNEES



thibault.latxague@gmail.com



BAYONNE 64100

COMPETENCES

PHP	85 %
C++	80 %
HTML	60 %
CSS	55 %
SQL	65 %
Java	75 %
Python	70 %

LOGICIELS / FRAMEWORKS

- Visual Studio Code / Qt / IntelliJ
- Oracle / Access
- Laravel / Angular
- Figma / Balsamig Wireframes
- Modelio

LANGUES

- Français (langue maternelle)
- Anglais (niveau C1)
- Espagnol (niveau B1)

AUTRES



Trésorier de l'association étudiante Hego Berria (IUT Informatique)



Permis B

Thibault LATXAGUE

Etudiant en 2^{ème} année **BUT** Informatique -

En recherche de stage (du 7 avril au 13 juin 2025) afin de développer mes compétences dans les langages de programmation et les outils informatiques. Etant organisé, persévérant et fiable, je suis motivé à relever les défis du monde de l'informatique.

FORMATION

Sept. 2023 - auj.

BUT INFORMATIQUE

- 2 ème année

IUT - UNIVERSITE DE PAU ET DES PAYS DE L'ADOUR

Campus Montaury - Anglet

Approfondissement de compétences :

- Développement de programmes / applications et conception
- Gestion de projet (méthodes agiles)
- Création / administration de bases de données
- Création / configuration de réseaux

2022 - 2023

TERMINALE GENERALE

LYCEE RENE CASSIN - Bayonne

OBTENTION DU BAC GENERAL - Mention très bien

Options Mathématiques (14/20) et NSI (Numérique et Sciences Informatiques -19/20) + Mathématiques expertes

Félicitations du Conseil de classe à tous les trimestres

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Sept. 2023 - auj.

2019

APPLICATION WEB: TIMEHARMONY BUT Informatique

Mise en situation réelle

TimeHarmony, une application web qui compare les emplois du temps des participants et trouve un créneau libre commun à tous ces participants :

- MySQL avec phpMyAdmin
- PHP, Javascript, HTML et Twig
- Mise en place modèle MVC (Modèle, Vue, Controlleur)
- Mise en place des méthodes Agiles

STAGE DE 3^{ème}

LABORATOIRE BORDELAIS DE RECHERCHE EN INFORMATIQUE - LABRI

- · Architecture des ordinateurs
- Programmation robot Arduino
- · Création de mon premier site web avec HTML et CSS

CENTRES D'INTERET

- Jeux vidéos : création de jeux simples avec C++ et C# Godot et Unity
- Lecture: Romans de fantasy Science-fiction Policier