

## Maven

« Convention over configuration »

IUT de Nantes - Licence Professionnelle

Benoît COTINAT - benoit.cotinat@netapsys.fr

Comment?



- ✓ Problématiques
  - Librairies utilisées ? Partage au sein de l'équipe ?
  - Paramétrage ?
  - Assemblage?
  - Déploiement ?



- ✓ À la main
  - Pas d'exécution automatique des tests
  - Nombreuses manipulations
  - Pas reproductible
  - Source d'erreurs
  - Long



#### ✓ Ant

- Scripts pour automatiser
- Reproductible
- Exécution des tests possible
- Long à écrire
- Peu réutilisable



#### ✓ Maven

- Description du projet
- Exécution des tests automatique
- Reproductible
- Extensible

## Maven

pom



### pom.xml

```
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
   <groupId>fr.dgac.oceane
   <artifactId>oceane-parent</artifactId>
   <version>6.0.0-RC6</version>
   <packaging>pom</packaging>
   <name>oceane</name>
   <dependencies>
       <dependency>
          <groupId>org.apache.logging.log4j</groupId>
          <artifactId>log4j-core</artifactId>
          <version>2.4</version>
      </dependency>
   </dependencies>
   <build>
       <plugins>
          <plugin>
             <groupId>org.apache.maven.plugins
             <artifactId>maven-resources-plugin</artifactId>
             <version>2.7</version>
             <configuration>
                 <encoding>${project.build.sourceEncoding}</encoding>
             </configuration>
          </plugin>
      </plugins>
   </build>
</project>
```



### pom.xml

- ✓ « Project Object Model »
- ✓ Descripteur du projet
  - Identifiants
  - Dépendances
  - Plugins
- ✓ Définit un « artefact »



#### Identification

- ✓ groupId
  - nom de l'organisation
- ✓ artifactId
  - nom du projet
- ✓ version
  - SNAPSHOT
- ✓ packaging:
  - type de construction (pom, jar, war, ear, ...)



## Dépendances

- ✓ Liste des artefacts nécessaires à la construction du projet
  - librairie, driver, projet, ...
- ✓ Transitivité
  - LibA → LibB → LibC
- ✓ Scope d'utilisation
  - test, compile (défaut), provided, ...



## Plugins

- ✓ Cœur de l'exécution de Maven
- ✓ Définit des goals à exécuter
- ✓ Etend la construction du projet (reporting, ...)
- ✓ Exécution :
  - mvn plugin:goal



### pom.xml

```
<groupId>fr.dgac.oceane/groupId>
<artifactId>oceane-parent</artifactId>
<version>6.0.0-RC6</version>
<packaging>pom</packaging>
<name>oceane</name>
```

## Maven



- ✓ Nommage
- ✓ Emplacement des fichiers applicatifs
  - <directory>/src/main/java
  - <directory>/src/main/resources
  - <directory>/src/main/filters
  - <directory>/src/main/webapp



- ✓ Emplacement des fichiers liés aux tests
  - <directory>/src/test/java
  - <directory>/src/test/resources
  - <directory>/src/test/filters



- ✓ Répertoire de travail de Maven :
  - <directory>/target/

# Maven

Construction



## Cycles de vie

- ✓ Inclus dans Maven
  - clean
  - build
  - site

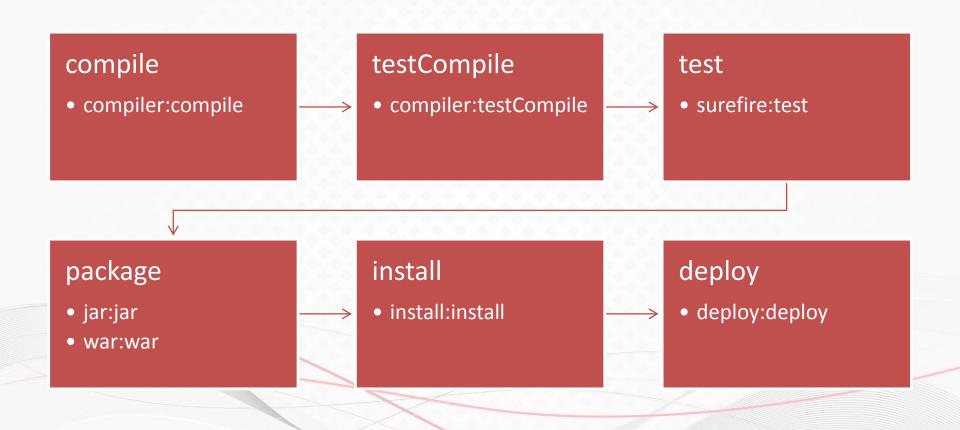


## Cycles de vie

- ✓ Constitué de phases
  - Etape du cycle
  - Transitives
  - Appel de goal de plugin
  - Dépendante du type de packaging



## « Build lifecycle »





## « Build lifecycle »

√ compile

<directory>/src/main/java/\*\*/\*.java



<directory>/target/classes/\*\*/\*.class

✓ test-compile

<directory>/src/test/java/\*\*/\*.java



<directory>/target/testclasses/\*\*/\*.class



## « Build lifecycle »

✓ package

<directory>/target/...



<directory>/target/<artifactId>.<packaging>

✓ install

<directory>/target/<artifactId>.<packaging>



~/.m2/repository/groupId/artifactId/version/ <artifactId>.<packaging> Maven

Stockage

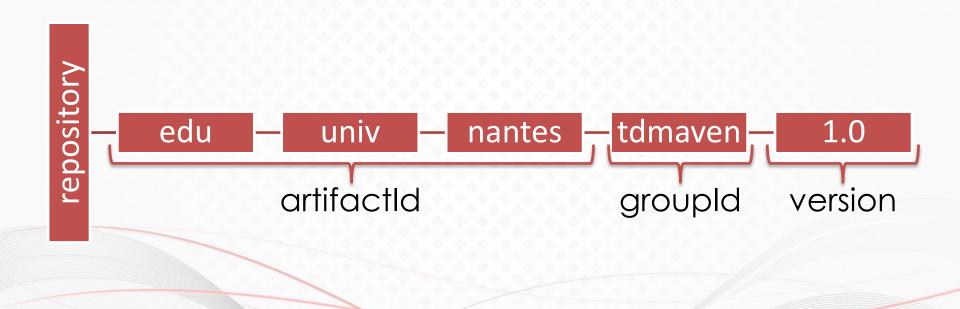


## Repository

- ✓ Stockage des artefacts
- ✓ Local
  - ~/.m2/repository
- ✓ Distants
  - Officiel: <a href="mailto:repo.maven.apache.org/maven2">repo.maven.apache.org/maven2</a>
  - Entreprise (Nexus, Artifactory, ...)

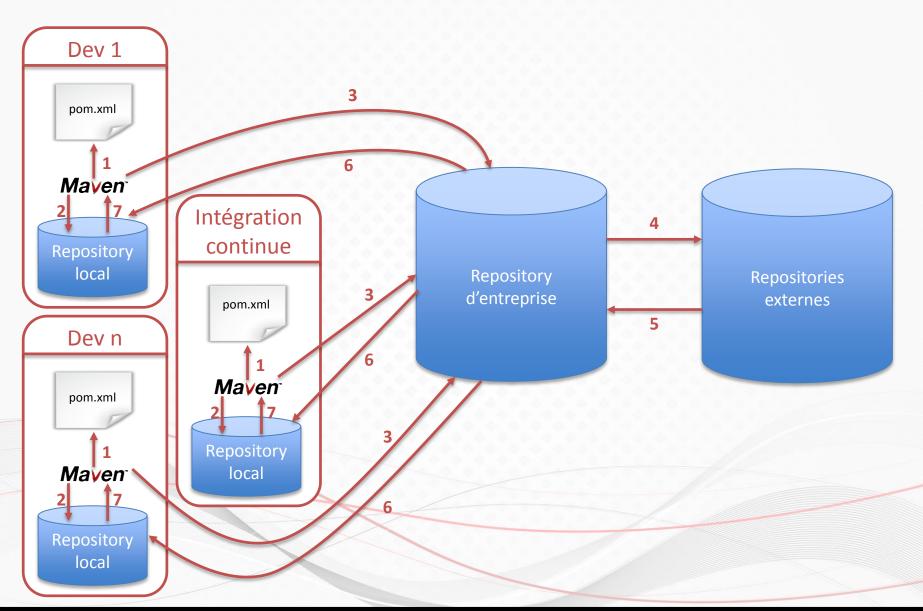


## Repository





## Repository





### Et aussi

- ✓ Modules
- ✓ Profiles
- ✓ Properties
- ✓ Filtering



## Réussir son projet

- ✓ Suivre les conventions
- ✓ Ecrire le moins de choses dans le pom
- ✓ Rester indépendant de l'environnement
- ✓ Toujours jouer les tests
- ✓ Utiliser les repositories