# Requirements :

M : Mandatory

O : Optionnal

## Application :

* En langage JAVA (APPJAVA\_001\_M)
* Application de messagerie instantanée (APPJAVA\_002\_M)
* Ecrire le nom du pseudo d’une couleur selon le statut (Rouge pour Hors ligne par exemple)

## Client :

* Doit se trouver dans le package com.irc.client
* 50 lignes maximum
* Avoir un pseudo
* Créer une socket TCP pour se connecter sur la machine/port du serveur
* Reçoit adresse IP et port du serveur
* Affiche le message de bienvenue
* Envoie la réponse au serveur
* Changer de statut (En ligne, absent, Hors ligne, Occupé)

## Serveur IRC:

* Doit se trouver dans le package com.irc.server
* Vérifications des pseudos afin d’éviter les doublons
* Envoie un message de bienvenue
* Envoyer la liste de tous les connectés
* Envoyer la liste de tous les clients connectés
* Faire passer chaque message provenant du client au serveur, qui à son tour l’envoi à tous les clients connectés

## IHM :

* Une fenêtre d’identification
* Identification utilisateur ou administrateur
* Une fenêtre de messagerie
* Un bouton « Connect »
* Un bouton «Send »

# Fonctionnement

Connexion serveur clients par socket TCP et une JMS persistante.

SERVEUR

JMS

# Rôles :

## Administrateur :

* Client normal +
* Kicker
* Fermer la discussion
* Déconnecter le serveur
* Se connecte avec un mot de passe

## Client :

* Se connecter au serveur
* Envoyer des messages
* Se déconnecter du serveur
* Affiche l’historique de la discussion
* Se reconnecte automatiquement au serveur en cas de crash de celui-ci

## Serveur :

* En écoute des ports
* Envoyer un message d’accueil au client
* Envoyer la discussion lors de la connexion
* Renvoyer des messages vers tous les clients connectés