# Soutenance de mémoire Master 2 MIAGE

**Thibault Sartre** 

« Comment les flots de contrôle peuvent nous permettre de faire du refactoring de code »

Tuteur Académique : Prof. Emmanuel Hyon



#### Sommaire

#### Stage

- Présentation de la structure d'accueil
- Contexte et problématiques de la mission
- Résolution de la mission

#### Mémoire

- Contexte et problématiques
- Qu'est ce que le refactoring ?
- Outil de refactoring existant (AutoRefactor)
- L'application possible des graphes de flots de contrôle dans le refactoring

Partie 1 : Stage

### La structure d'accueil

- Structure d'accueil : le syndicat de l'encadrement CFE-CGC Orange
- Objectif : Travaille pour l'intérêt collectif de tous les personnels.
- Equipe d'accueil : Odyssée
- L'équipe Odyssée travaille sur la mise en place et la maintenance du SI du syndicat.



## Contexte et problématiques

- Base de données très riche en données.
- Mais très peu utilisée pour mener des actions ciblées.
- Peu de données sont analysées.
- Mission : Mettre en place un outil permettant de faciliter la mise en relation de n'importe quelles données pour ensuite les faire analyser et mener des actions syndicales adaptées.

#### Résolution de la mission

#### Méthode de travail :

- Utilisation de la méthode Agile :
  - Sprint d'une semaine
  - Présentation des nouvelles fonctionnalités tous les jeudis



- Utilisation de Trello :
  - Suivi de l'avancement du projet simplement
  - Choix des nouvelles fonctionnalités à développer pour le sprint tous les jeudis (cartes)

# Partie 2 : Mémoire

## Contexte et problématiques

- Augmentation de la puissance des ordinateurs mais ...
- ... diminution de la qualité du code.
- Maintenance et compréhension du code compliquées.
- Comment pourrait-on augmenter la qualité du code facilement?

# Qu'est ce que le refactoring?

• Activité d'ingénierie logicielle qui consiste à modifier le code source d'une application.

- Point positif:
  - Améliore la qualité du code
  - N'altère pas le comportement du code vis-à-vis de l'utilisateur
- Point négatif :
  - Long et difficile à mettre en place

#### **AutoRefactor**

- Projet développé par Jean-Noël Rouvignac [2]
- Outil de refactoring automatique pour le code Java
- Objectifs :
  - Faciliter la maintenance du code
  - Moderniser le code
  - Augmenter les performances des programmes

#### AutoRefactor fonctionnement

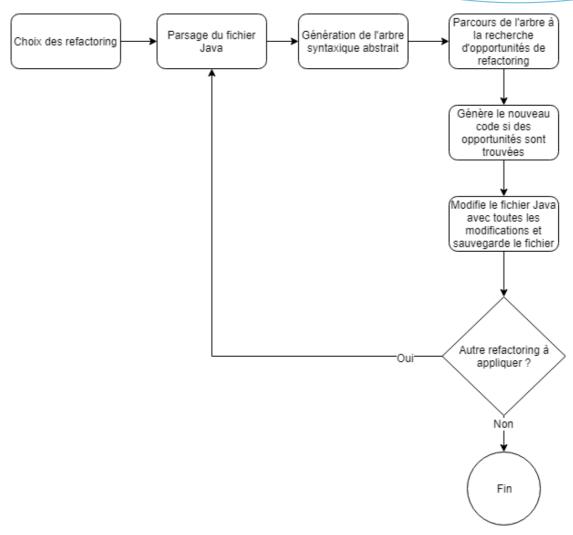
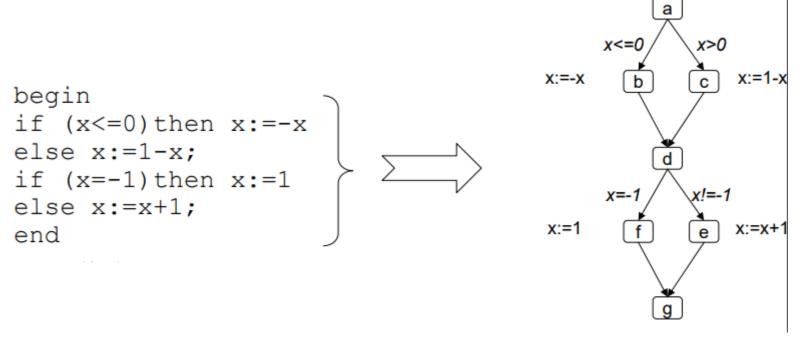


Schéma représentant l'exécution d'AutoRefactor

## Les graphes de flots de contrôle

 Représentation de tous les chemins possibles d'un programme durant son exécution.



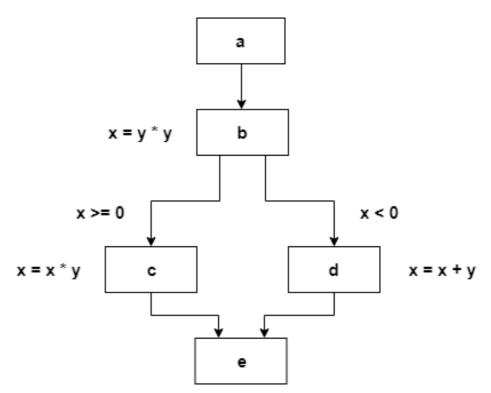
Exemple de graphe de flots de contrôle [1]

## Sont-ils utilisables dans le refactoring?

- Actuellement, aucun logiciel ne les utilise.
- Utilisation du test structurel ?
  - Couverture de toutes les décisions possibles
- Détection de code mort
- Suppression de code mort = Refactoring

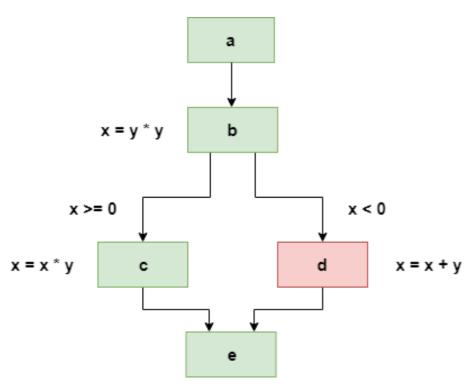
## Exemple de refactoring

Exemple de programme à analyser



Graphe représentant le programme

## Exemple de refactoring



Graphe après analyse

Code après le refactoring

#### Bilan mémoire

- La rédaction de ce mémoire m'a permis d'améliorer mes connaissances concernant le refactoring.
- J'ai appris énormément sur des sujets très intéressants comme le test structurel et l'utilisation des graphes de flots de contrôle.
- Et j'ai été surpris de découvrir qu'une personne était en train de développer un outil pour faire du refactoring avec les graphes de flot de contrôle.

#### Conclusion

- Le code peut rapidement devenir illisible et difficilement maintenable.
- Mais il existe de nombreuses techniques pour faire du refactoring.
- Il pourrait être intéressant dans le futur de s'intéresser aux graphes de flots de contrôle pour détecter du code mort.



## Webographie

- [1] : Patrick Felix « http ://dept-info.labri.fr/ felix/ »
- [2]: Jean-Noël Rouvignac « https://github.com/JnRouvignac/AutoRefactor »