RESUME DE COURS DU CHAPITRE 8

\triangleright Énergie cinétique E_c

Un corps en mouvement possède de l'énergie, appelée énergie cinétique.

Solide en translation

L'énergie cinétique d'un solide de masse m, animé d'un mouvement de translation à la vitesse v est définie par :

joule (J)
$$\leftarrow E_c = \frac{1}{2} m.v^2 \rightarrow v : \text{mètre par seconde (m.s}^{-1})$$

kilogramme (kg)

Solide en rotation autour d'un axe

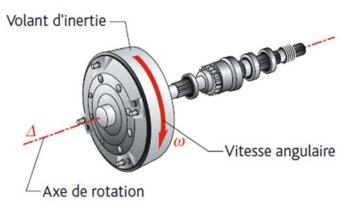
L'énergie cinétique d'un solide animé d'un mouvement de rotation à la vitesse angulaire ω autour d'un axe Δ est définie par :

joule (J)
$$\leftarrow E_c = \frac{1}{2} J_{\Delta}.\omega^2 \rightarrow \omega$$
: radian par seconde (rad.s⁻¹) (kg.m²)

 J_{Δ} est le moment d'inertie du solide par rapport à l'axe de rotation Δ . Il dépend de la masse



Solide en mouvement de translation rectiligne.



Volant d'inertie en mouvement de rotation autour de son axe.

\triangleright Énergie potentielle E_p

- L'énergie potentielle Ep d'un corps est l'énergie qu'il possède de par sa position.
- Énergie potentielle de pesanteur E_{pp}
- \bigcirc L'énergie potentielle de pesanteur E_{pp} d'un corps, est l'énergie qu'il possède de par sa position dans le champ de pesanteur terrestre.

Du fait de son altitude, un solide possède de l'énergie qu'il peut restituer si cette altitude diminue.

Elle est dédinie par :

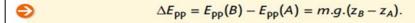
joule (J)
$$\leftarrow E_{pp} = m.g.z \rightarrow \text{mètre (m)}$$

kilogramme (kg) newton par kilogramme (N.kg $^{-1}$)

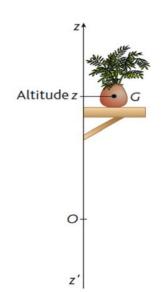
g: intensité de la pesanteur; $g = 9,81 \text{ N.kg}^{-1}$

z est l'altitude du centre d'inertie G du solide, repérée sur un axe Oz vertical, dirigé vers le haut.

Lorsque le centre de gravité du solide passe du point A (altitude z_A) au point B (altitude z_B), la variation de son énergie potentielle ΔE_{pp} est telle que :



Cette variation est indépendante de l'origine O choisie sur l'axe zz'.



L'énergie mécanique

Solide tombant en chute libre

L'énergie mécanique E_m d'un solide est la somme de son énergie cinétique et de son énergie potentielle.

$$E_{\rm m} = E_{\rm c} + E_{\rm p}$$
.

Conservation de l'énergie mécanique :

• En l'absence de frottement, l'énergie n'est pas dissipée. Ainsi l'énergie mécanique se conserve.

$$E_{m} = cste$$

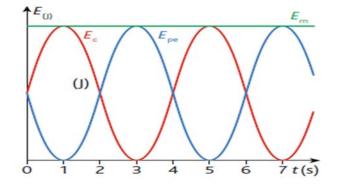
$$\Delta E_{m} = \mathbf{0}$$

$$\Delta E_{c} + \Delta E_{p} = 0$$

$$\Delta E_{c} = -\Delta E_{p}$$

$$\frac{1}{2}m \cdot \Delta v^{2} = m \cdot g \cdot \Delta z$$

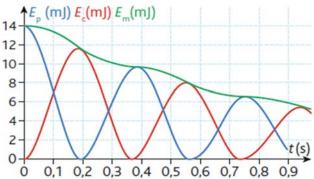
$$\frac{\Delta v^{2}}{2} = g \cdot \Delta z$$



$$\Delta v^2 = 2.g.\Delta z$$

• En présence de frottement, **l'énergie mécanique ne se conserve pas, elle diminue au cours du mouvement.**

$$E_m \neq cste$$



Puissance moyenne

Si durant un mouvement avec conservation de l'énergie mécanique d'une durée Δt la variation d'énergie potentielle vaut $\Delta E_{\rm p}$, la puissance moyenne P du transfert d'énergie est :

watt (W)
$$\leftarrow P = \frac{\Delta E_p}{\Delta t}$$
 \rightarrow joule (J)

very seconde (s)

Le travail

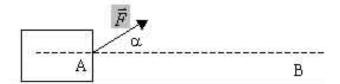
Lorsqu'une force \vec{F} agit sur un objet en mouvement tout au long d'un déplacement AB, on dit qu'elle effectue un *travail*.

Cette grandeur physique se note W ou W_{AB} et s'exprime en Joules (J).

On peut considérer que le travail rend compte de l'efficacité d'une force à faire acquérir au mobile une vitesse finale différente de celle qu'il avait au début du déplacement.

Définition

Lorsqu'une force constante \vec{F} s'exerce sur un objet en déplacement de A jusqu'à B, le travail de la force lors de ce déplacement est donné par :



$$W_{AB}(\vec{F}) = \vec{F} \cdot \overrightarrow{AB} = F \times AB \times \cos\alpha$$

Avec:

 $W_{AB}(\vec{F})$: Travail de la force \vec{F} lors du déplacement AB en Joules (J)

 \vec{F} : Force s'exerçant sur l'objet (N)

AB: déplacement de l'objet (m)

 α : angle entre la force et le déplacement (°)

3 Cas sont possibles:

TRAVAIL MOTEUR

W > 0

La force est dans le sens du mouvement

TRAVAIL NUL

W = 0

La force est perpendiculaire au mouvement

TRAVAIL RÉSISTANT

W < 0

La force est dans le sens opposé au mouvement

