# Application des transducteurs finis à la cryptographie

## Thibault Lestienne N°14454

# June 3, 2025

# Sommaire

| 1 | Chiffre                | 2 |
|---|------------------------|---|
| 2 | Transducteur           | 3 |
| 3 | Analyse des faiblesses | 4 |
| 4 | Conclusion             | 6 |

.

## 1 Chiffre

#### Définition 1: chiffre

Un chiffre sur (M, N, C) est défini par un couple (E, D) avec

- $\bullet\,$  M l'ensemble des messages chiffrables
- ullet N l'ensemble des messages chiffrés
- ullet C l'ensemble des clés
- la fonction de chiffrement  $E: M \times C \to N$
- la fonction de déchiffrement  $D: N \times C \to M$

et est tel que  $\forall w \in M, \forall c \in C, w = D(E(w, c), c)$ 

#### Exemple 1: Application au code de César

Le code de César consiste à associer à chaque lettre un nombre lié à sa position dans l'alphabet (voir tableau ci-dessous). Puis effectuer un décalage de k "vers la droite".

| ĺ | A | B | C | D | E | F | G | H |   | l |    |        | Z  |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|--------|----|
|   | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | <br>24 | 25 |

**Formellement :** Le chiffre de César est défini sur (K, M, C) avec K = [|0; 25|],  $M = C = \{A, B, ..., Z\}$ . Les fonctions de chiffrement E et de déchiffrement D sont définies par :

$$E: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathcal{K} \times \mathcal{M} & \rightarrow & \mathcal{C} \\ (k,m) & \mapsto & (m+k) \mod 26 \end{array} \right.$$

$$D: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathcal{K} \times \mathcal{C} & \to & \mathcal{M} \\ (k,c) & \mapsto & (c-k) \mod 26 \end{array} \right.$$

On a bien  $\forall m \in \mathcal{M}, \forall k \in \mathcal{K}, D(k, E(k, m)) = (m + k \mod 26) - k \mod 26 = m \mod 26 = m$ 

**Application :** Chiffrement de TEST avec k = 10:

- $T \to D$  (19 + 10) mod 26 = 3,
- $E \to O$   $(4+10) \mod 26 = 14$ ,
- $S \to C$  (18 + 10) mod 26 = 2,
- $T \to D$  (19 + 10) mod 26 = 3.

Le message chiffré est donc DOCD.

Pour le déchiffrement, on utilise D(k,c):

- $D \to T \quad (3-10) \mod 26 = 19$ ,
- $O \to E$  (14 10) mod 26 = 4,
- $C \to S \quad (2-10) \mod 26 = 18$ ,
- $D \to T$  (3 10) mod 26 = 19.

Le message déchiffré est donc TEST.

#### Remarque 1:

Deux occurences de la même lettre seront encodées par la même lettre.

#### Remarque 2:

Dans ce cas, les fonctions E et D s'effectuent en  $\mathcal{O}(|w|)$ .

#### Définition 2: Transducteur

Un transducteur est un quintuplet  $T = (\Sigma_1, \Sigma_2, Q, q_0, \delta)$  tel que :

- $\Sigma_1$  est l'alphabet d'entrée,
- $\Sigma_2$  est l'alphabet de sortie,
- $\bullet \ Q$  est l'ensemble des états,
- $q_0 \in Q$  est l'état initial,
- $\delta: Q \times \Sigma_1 \to Q \times \Sigma_2$  est la fonction de transition.

on ajoutera dans le cadre de cet exposé la contrainte :

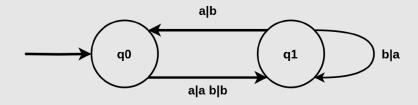
 $\forall q \in Q, f : c \mapsto \delta_2(q, c)$  est une bijection de  $\Sigma_1$  dans  $\Sigma_2$  ce qui implique  $|\Sigma_1| = |\Sigma_2|$ 

## Exemple 2: Représentation graphique

Le transducteur  $T = (\{a,b\},\{a,b\},\{q_0,q_1\},q_0,\delta)$  avec  $\delta$  :

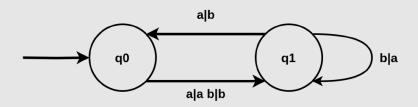
| État initiale | Symbole lu | État final | Symbole de sortie |
|---------------|------------|------------|-------------------|
| $q_0$         | a          | $q_1$      | a                 |
| $q_0$         | b          | $q_1$      | b                 |
| $q_1$         | a          | $q_0$      | b                 |
| $q_1$         | b          | $q_1$      | a                 |

Peut être représenté par



### Exemple 3: Fonction de chiffrement sur les transducteurs

On pose l'algorithme de chiffrement suivant :

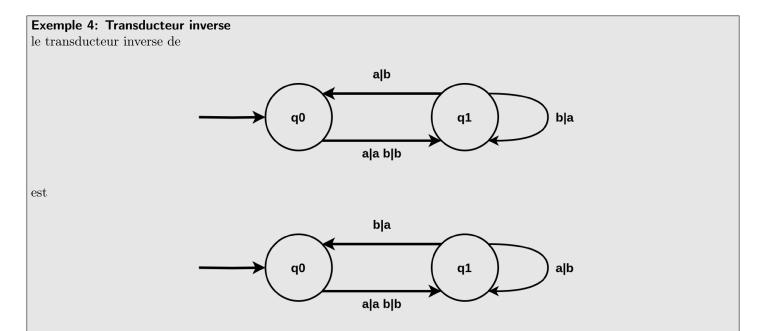


| État initiale | Mot de départ | État suivant | Mot de sortie |
|---------------|---------------|--------------|---------------|
| $q_0$         | a             | $q_1$        | a             |
| $q_1$         | b             | $q_1$        | a             |
| $q_1$         | a             | $q_0$        | b             |
| $q_0$         | b             | $q_1$        | b             |

Ainsi le mot "abab" est encodé par "aabb" par le transducteur ci-dessus

#### Définition 3: Transducteur inverse

Le transducteur inverse noté  $T^{-1}$  d'un transducteur  $T = (\Sigma_1, \Sigma_2, Q, q_0, \delta)$  est tel que  $T^{-1} = (\Sigma_2, \Sigma_1, Q, q_0, \delta_{inv})$  avec  $\forall q \in Q, \forall a \in \Sigma_2, \delta_{inv}(q, a) = (\delta_1(q, a), \delta_2^{-1}(q, a))$ 



## Remarque 3: Représentation graphique du transducteur inverse

Dans le cadre de l'opération d'inversion consiste à intervertir l'ordre des lettres dans les couples.

#### Remarque 4:

Soit T un transducteur  $(T^{-1})^{-1} = T$ 

## Exemple 5: Fonction de déchiffrement sur les transducteurs

L'operation de déchiffrement consiste à chiffrer le message reçu avec le transducteur inverse du transducteur qui a servit à chiffrer le message

#### Théorème 1: Validité du chiffre

Les Opérations défini forme bien un chiffre

## Démonstration 1:

Le point délicat est de prouver que :

$$\forall w \in \Sigma^*, \forall t \in T, w = D(E(w,t),t)$$

Cela se fait par récurrence sur la longueur du mot avec comme hypothèse de récurrence :

(Pn):" $\forall w \in \Sigma n, \forall t \in T, w = D(E(w,t),t)$  et l'état final après l'encodage de w est le même que celui après décodage de E(w,t)"

Inintialisation

. .

Hérédité

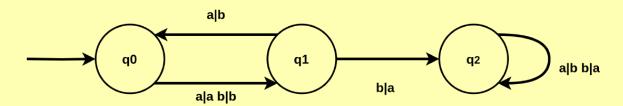
. . .

# 3 Analyse des faiblesses

## Remarque 5: Méthode MCMC Pour les transducteurs à 1 état

A Faire ...

### Remarque 6: Composantes connexes



Si l'on code un message qui commence par "ab" avec le transducteur précedent toute la fin du message pourra être decoder de la facon précedente. De Plus on intuite que pour maximiser la sécurité des données les transducteurs ne doivent posseder qu'une seule composante fortement connexe. On utilisera donc l'algorithme de Kosaraju pour verifier ce point lors de la génération de transducteur.

#### Théorème 2:

Soit

A: Deux lettres successives dans le message original sont identiques.

B : Deux lettres successives dans le message chiffré sont identiques.

$$N = \frac{|\Sigma| \times P(A) - 1}{|\Sigma| \times P(B) - 1}$$

## Démonstration 2:

$$P(B|A) = 1/N + \frac{N-1}{N} \times \frac{1}{|\Sigma|}$$

$$P(B|\overline{A}) = \frac{N-1}{N} \times \frac{1}{|\Sigma|}$$

$$P(B) = P(A) \times P(B|A) + P(\overline{A}) \times P(B|\overline{A})$$

$$P(B) = (1/N + \tfrac{N-1}{N} \times \tfrac{1}{|\Sigma|}) * P(A) + (\tfrac{N-1}{N} \times \tfrac{1}{|\Sigma|}) * P(\overline{A})$$

$$P(B) = \frac{1}{N} \times P(A) + \frac{N-1}{N|\Sigma|} \times (P(A) + P(\overline{A}))$$

$$P(B) = \frac{1}{N} \times P(A) + \frac{N-1}{N|\Sigma|}$$

$$P(B) = \frac{N-1+P(A)\times|\Sigma|}{N|\Sigma|}$$

$$N|\Sigma| \times P(B) = N - 1 + P(A) \times |\Sigma|$$

$$N(|\Sigma| \times P(B) - 1) = P(A) \times |\Sigma| - 1$$

$$N = \frac{|\Sigma| \times P(A) - 1}{|\Sigma| \times P(B) - 1}$$

# 4 Conclusion

## Remarque 7: synthèse

| Chiffrement   | César | Vigenère | RSA          | Transducteur     |
|---|-------|----------|--------------|------------------|
| Est humainement utilisable  | Oui   | Oui      | Non          | Oui              |
| Temps moyen nécessaire<br>pour un humain<br>pour encoder un caractère | 2.5 s | 4.6 s    | N/A          | $4.9~\mathrm{s}$ |
| La clé peut être<br>mémorisée par un humain                           | Oui   | Oui      | N/A          | Non              |
| Actuellement décodable<br>par ChatGPT                                 | Oui   | Oui      | Non          | Non              |
| Déchiffrable sans la clé<br>en temps raisonnable                      | Oui   | Oui      | Non démontré | Non démontré     |
| Déchiffrable sans la clé<br>en temps infini                           | Oui   | Oui      | Oui          | Non démontré     |