

# MUSÉE HENRI CHAPU



19/02/2016

Application Android JAVA

Application Android développé par COMTE Thibaut et  
FERNANDES Tiago dans le cadre des Cordées de la réussite au  
collège Elsa Triolet.

## Musée Henri Chapu

*APPLICATION ANDROID JAVA*

LE PROJET

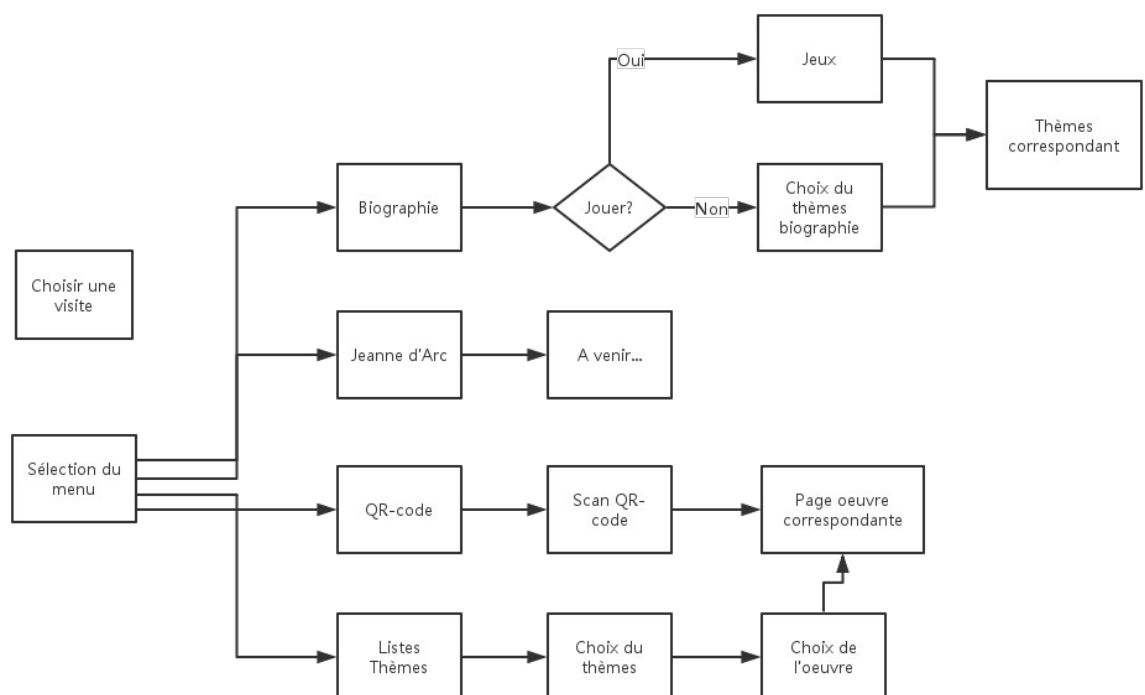
Dans le cadre des Cordées de la réussite nous avons comme projet la réalisation d'une application Android ainsi qu'un site web pour le musée Henri Chapu du Mée-sur-Seine, durant ce projet au collège Elsa Triolet nous avons à donner des cours à des élèves de 3ème. Cette application permettra aux visiteurs d'approfondir leur visite avec une tablette numérique.

## L'APPLICATION

L'application est développée en Java pour Android avec l'IDE Android Studio de Google.

Elle contient des classes Java, des Layouts, des images ainsi que des sons.

Voici le diagramme utilisateur :



L'utilisateur choisit son type de visite, il est ensuite redirigé vers l'accueil avec 4 boutons, un pour la biographie, la Jeanne d'Arc, le Scan de QR-code et la liste de thèmes. La biographie est un jeu, l'utilisateur n'est pas obligé de jouer et accède directement aux choix des thèmes, si l'utilisateur joue il doit trouver les boutons cachés. La partie Jeanne d'Arc est une partie qui n'est pas encore créée qui le sera par les élèves de 3<sup>ème</sup> du collège. Le scan de QR-code permet de scanner un QR-code, pour cela on utilise une autre application « Barcode Scanner » qui propose de la télécharger si elle n'est pas installée sur l'application. La liste de thèmes regroupe 3 thèmes pour la visite découverte et 6 pour la visite experte.

Pour les QR-code, pour la visite découverte seuls les QR-codes de 100 à 108 sont acceptés, pour la visite experte se sont les QR-codes de 0 à 18 sont acceptés.