

FOOTY

Thibaut De Maerteleire
Graduaat Programmeren
Graduaatsproef @Work-5
2020 – 2021

a:artevelde
hogeschool

Inhoud

Briefing	6
Define	7
Planning	7
Analyse	9
Het probleem	9
Concurrentie	9
Verwacht schema	9
Journey Maps	10
Zonder login / statische site	10
Met login / applicatie	10
Acties binnen een team / applicatie	11
Design	14
Sitemap	14
Wireframes	15
Style Tiles	23
Ideaboard	23
Moodboard	24
Style Guide	25
Visual Designs	28
Development	30
Content	30
Database	30
Testing	31
Code snippets	32
Screenshots	38
Login	38
Forgot password	38
Sign up	39
Dashboard	39
My teams	40
Add team	40
Search teams	43

Birthdays.....	44
Updates	45
Tutorials.....	46
My account.....	47
Player detail.....	47
Team detail.....	48
Deliverables.....	52
User & acceptance testing (UAT).....	52
Handleiding.....	52
Deployment guide.....	53

Briefing

Voor dit project was er geen opdrachtgever. Ik heb dit project zelf gekozen omdat er nood is aan een platform waar zaal- en minivoetbal ploegen hun opstellingen en tactieken kunnen ingeven, standen (rangschikking competitie) en data van matchen kunnen bekijken en tenslotte oefenmatchen kunnen organiseren.

De applicatie is specifiek gericht op zaal- en minivoetbalploegen uit België die officieel aangesloten zijn bij de RBFA. Wanneer we specifieker op deze zaal- en minivoetbal ploegen ingaan zien we in de doelgroep zien we direct verschillende rollen. De eigenaars van de clubs zullen gebruik kunnen maken van dit platform, alsook trainers, staff, spelers, fans, ... voor iedereen die bij dergelijke clubs betrokken is. Jong, oud, vrouw, man, x, ... de doelgroep is dus zeer ruim en hier moet ook rekening mee gehouden worden qua User Experience.

In de toekomst zal er ook nog een statische site bijgevoegd worden aan het platform waarop mensen meer info kunnen vinden en automatische mailings. Daarnaast moet ook auth0 onderzocht worden om dit in de toekomst te kunnen implementeren. Alsook zal de statische site in de toekomst met Scully ingeladen moeten worden om de SEO te verbeteren.

Aan dit project zijn er geen kosten verbonden. Enkel hosting zal voorzien moeten worden en de werkplek zal van thuis uit zijn.

Mijn doel voor dit eindwerk was om Angular en Laravel onder de knie te krijgen tegen dat ik begin met werken aangezien ik deze technologieën ook op mijn werkplek zal gebruiken.

Define

Planning

Op de planning staat als eerste de combinatie van de onderzoeken en de designs. Voor de onderzoeken zal men de overweging maken of er voor de backend gekozen wordt voor REST api's of GraphQL api's in Laravel. Daarnaast zal men onderzoeken of Scully de beste optie is voor de statische site of het beter is om de statische site apart op te gaan splitsen en met een SSG te maken.

Voor de designs zal men eerst een logo moeten uitwerken en tegelijk ook een idea- en moodboard. Vervolgens komen de style guide en de style tiles aan de beurt. Daarna zullen de wireframes uitgewerkt worden (zoveel mogelijk gezien de beperkte tijd). Daarna de visual designs, een kleine kanttekening is dat de tijd heel beperkt is waardoor niet alle visual designs uitgewerkt moeten worden. Enkel een paar zodat er een idee is van hoe het er uit zou gaan zien. Voor het design gedeelte in combinatie met het onderzoek wordt een tweetal weken ingepland.

Hierna zal men uiteraard verder gaan naar het development proces. Hierbij zal de applicatie uitgewerkt moeten worden. Ook enige automatisatie qua deployment zal mooi meegenomen zijn zodat er niet teveel tijd verspild wordt door het volledige project elke keer opnieuw manueel te moeten deployen. Voor het gehele development proces rekenen we toch op een zestal weken in normale omstandigheden. Aangezien er maar een viertal weken beschikbaar zullen zijn voor het development proces verwachten we ook niet dat de applicatie volledig uitgewerkt is maar hoe meer er uitgewerkt is hoe beter uiteraard.

Als laatste zullen de deliverables gemaakt worden. Hiervoor rekenen we ongeveer een drietal dagen om het productiedossier, de screencast, de poster en de timesheets in orde te brengen.

In totaal wordt er op een 275 uur gerekend voor dit eindwerk uit te werken, dit is een optimistische schatting. De meest waarschijnlijke schatting zou zo een 325 uur zijn en de pessimistische schatting 400 uur. Wanneer de berekening gemaakt wordt volgens de PERT-techniek zouden we dan op een verwachte tijd komen van 329 uur en 10 minuten.

Hierbij voeg ik de formule voor de berekening van de verwachte tijd volgens de PERT-techniek:

$$\underline{\text{optimistische tijdschatting} + 4 * \text{waarschijnlijke tijdschatting} + \text{pessimistische tijdschatting}}$$

Sprint 1	<ul style="list-style-type: none"> • Logo ontwerpen • Wireframes • Style guide • Style tile • Onderzoek technologieën
Sprint 2	<ul style="list-style-type: none"> • Visual designs • Wireframes • Onderzoek technologieën • Backend opzetten • Frontend opzetten
Sprint 3	<ul style="list-style-type: none"> • Backend programmeren • Frontend programmeren
Sprint 4	<ul style="list-style-type: none"> • Backend programmeren • Frontend programmeren
Sprint 5	<ul style="list-style-type: none"> • Backend programmeren • Frontend programmeren
Sprint 6	<ul style="list-style-type: none"> • Productiedossier • Backend programmeren • Frontend programmeren

Analyse

Het problem

Op dit moment is er geen enkel platform waar minivoetbalploegen beroep op kunnen doen om hun team te organiseren. Daarom willen we een applicatie genaamd “Footy” maken waarbij je jouw teams kan gaan beheren. Deze applicatie zal dan ook gekoppeld worden aan de api’s van de RBFA zodat we live data van de RBFA kunnen weergeven en koppelen aan ons platform.

Footy is dus een applicatie gemaakt voor minivoetbal teams die ook door zaalvoetbal ploegen gebruikt kan worden. Met deze applicatie kan je je administratie bijhouden, maar ook je ploegopstellingen en tactieken. Alsook kan je de stand van de competitie bekijken. Indien je bij meerdere teams geregistreerd bent zal je een duidelijk overzicht hebben van alle teams end at allemaal in 1 applicatie. Ook zal je herinneringen kunnen sturen naar spelers die hun inschrijvingsgeld nog niet betaald hebben, emails verzenden en oefenmatchen organiseren met andere teams die geregistreerd zijn in Footy.

Concurrentie

Op dit moment bestaat er nog geen enkel platform dat zich specifiek focust op minivoetbalploegen. Langs de andere kant bestaan er wel andere gelijkaardige (beperktere) platformen zoals [rbfa.be](#) en hun mobile app om de competitie en matchen te bekijken. Alsook zijn er platformen voor normale voetbalploegen (11 vs 11) zoals [ProSoccerData](#), [EasySports](#) en [SoccerOnline](#). Het probleem hierbij is dat deze niet gemaakt zijn voor minivoetbalploegen omdat die geen grote budgetten hebben om abonnementen die maandelijks betaald moeten worden bij deze platformen te nemen. Dat is de voornaamste reden waarom deze platformen geen optie voor minivoetbalploegen implementeren in hun applicatie.

Verwacht schema

Design 04/04/2021 - 25/04/2021

Development 25/04/2021 - 08/06/2021

Deliverables 02/06/2021 - 16/06/2021

Aangezien mijn design skills behoorlijk zwak zijn en ik toch een degelijk design wil kunnen voorleggen voor dit project heb ik iets meer tijd ingecalculeerd voor het design proces dan vooraf gepland was.

Journey Maps

Zonder login / statische site

Actie	Stap 1	Stap 2	Stap 3
Login	Klik in de header op “login”	Geef je email en wachtwoord in	Klik op de login knop
Registreren	Klik in de header op “get started”	Geef je email, wachtwoord en username in	Klik op de sign up knop
Wachtwoord vergeten	Klik op “forgot password” op de login pagina	Geef je email in	Klik op de submit knop
Verander taal statische site	Klik in de header op de vlag	Selecteer een taal naar keuze	

Met login / applicatie

Onderstaande Journey Maps vereisen eerst ingelogd te zijn:

Actie	Stap 1	Stap 2	Stap 3
Dashboard	Klik in het menu langs de linkerzijde op “Dashboard”		
Mijn teams	Klik in het menu langs de linkerzijde op “My teams”		
	Klik in het menu langs de linkerzijde op “Dashboard”	Je ziet nu een blokje met jouw teams	
Team aanmaken/toevoegen	Klik in het menu langs de linkerzijde op “Add team”	Volg de widget en uitleg stap voor stap, indien alles ingevuld is kan je op next klikken	

Zoek een team	Klik in het menu langs de linkerzijde op “Search team”	Type in de zoekbalk het team die je wilt vinden, enkel teams geregistreerd in Footy	
Verjaardagen van teamleden	Klik in het menu langs de linkerzijde op “Birthdays”	Je ziet nu alle profielen van jouw teamleden van alle ploegen waarbij je aangesloten bent gesorteerd op de eerstvolgende verjaardag	
Updates	Klik in het menu langs de linkerzijde op “Updates”	Hier zie je alle updates met de versie, meer uitleg en features.	
Tutorials	Klik in het menu langs de linkerzijde op “Tutorials”	Klik op een tutorial naar keuze of zoek via de zoekbalk	Klik op de tutorial
Mijn account	Klik in het menu langs de linkerzijde op “My account”	Bekijk hier jouw eigen profiel	
Instellingen	Klik in het menu langs de linkerzijde op “Settings”	Pas hier de instellingen van jouw account aan naar keuze	
Uitloggen	Klik in het menu langs de linkerzijde op “Logout”		
Verander taal van de applicatie	Klik in het menu langs de linkerzijde op “Settings”	Pas hier de taal van je applicatie aan en sla die op.	

Acties binnen een team / applicatie

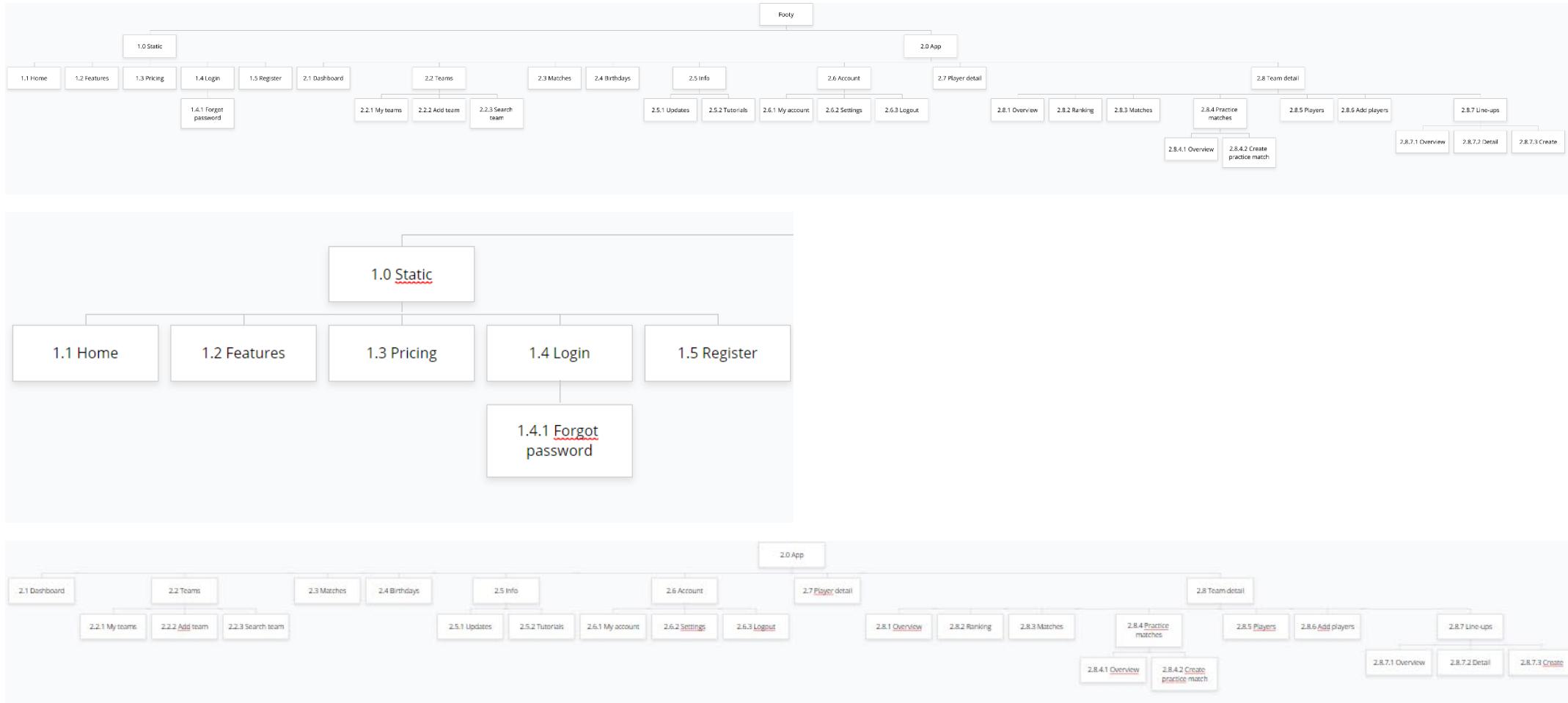
Onderstaande Journey Maps vereisen eerst binnen de detail pagina van een team genavigeerd te zijn:

Actie	Stap 1	Stap 2	Stap 3
Overzicht van het team	Klik in de header op “Overview”		
Bekijk het team via de rbfa	Klik in de header op “Overview”	Klik op het RBFA-logo	
Stand competitie	Klik in de header op “Ranking”		
Matchen	Klik in de header op “Matches”	Bekijk de gepasseerde en aankomende officiële wedstrijden	
Oefenmatchen overzicht	Klik in de header op “Practice Matches”	Bekijk het overzicht van alle oefenmatchen en aangevraagde oefenmatchen	
Oefenmatchen aanvragen	Klik in de header op “Practice Matches”	Klik op de “create practice match” button	Zoek het team waar je een oefenmatch tegen wilt spelen
	Kies een datum	Verstuur het verzoek	
Bekijk spelers	Klik in de header op “Players”	Hier zie je alle spelers met hun functies van dit team	
Voeg spelers toe	Klik in de header op “Add Players”	Selecteer de spelers/zoek de spelers en geef ze een functie	Klik op de “add players” knop en bevestig in de modal
Opstellingen	Klik in de header op “Line ups”	Klik door op een specifieke opstelling	Bekijk alle details
Voeg een opstelling toe	Klik in de header op “Line ups”	Klik op “new line-up”	Selecteer een formatie
	Voeg hier al je spelers toe aan de opstelling	Voeg een beschrijving toe	Klik op de “submit” knop

Instellingen	Klik in de header op “Settings”	Pas hier al je instellingen aan en sla ze op.	
--------------	---------------------------------	---	--

Design

Sitemap



Wireframes

The wireframe illustrates the layout of the FOOTY website. At the top, there is a navigation bar with a logo (a square containing an 'X'), 'Features', 'Pricing', 'About', 'Login' (highlighted in blue), 'Get Started', a flag icon, and a dropdown menu. Below the navigation is a large, empty rectangular placeholder area. In the center of this area is a rounded rectangular 'Login' form. The form has the word 'Login' at the top, followed by an 'Email' input field containing 'jane.doe@gmail.com'. Below it is a 'Password' input field with a red outline, showing '.....'. At the bottom of the form is a dark grey 'Login' button.

A modern and safe platform to manage and entertain your club.

App

- Login
- Get Started
- Features

About

- Privacy policy
- Terms of service

Help

- FAQ
- Contact

© 2020 Thibaut De Maerteleire. All rights reserved.



-  [Dashboard](#)
-  [Teams](#)
-  [Matches](#)
-  [Messages](#)
-  [Birthdays](#)
-  [Updates](#)
-  [Tutorials](#)


Username
:::


Welcome Thibaut


Upcoming matches

MAANDAG 20 MEI	ABICOR SAMBA	VS	ABICOR SAMBA	
MAANDAG 20 MEI	ABICOR SAMBA	18 UUR	ABICOR SAMBA	
MAANDAG 20 MEI	ABICOR SAMBA	18 UUR	ABICOR SAMBA	
MAANDAG 20 MEI	ABICOR SAMBA	18 UUR	ABICOR SAMBA	
MAANDAG 20 MEI	ABICOR SAMBA	18 UUR	ABICOR SAMBA	
MAANDAG 20 MEI	ABICOR SAMBA	18 UUR	ABICOR SAMBA	

Birthdays



Teamname
23/06/1999
28 jaar



Teamname
23/06/1999
28 jaar



Teamname
23/06/1999
28 jaar



Teamname
23/06/1999
28 jaar



Teamname
23/06/1999
28 jaar



Teamname
23/06/1999
28 jaar



Teamname
23/06/1999
28 jaar



Teamname
23/06/1999
28 jaar



Teamname
23/06/1999
28 jaar

My teams

 Abicor Samba
 Tachttal
 Cafeshotters
 Appelflappen
 Pintje AUB
 FC Orval



- [Dashboard](#)
- [Teams](#)
- [Matches](#)
- [Messages](#)
- [Birthdays](#)
- [Updates](#)
- [Tutorials](#)

[Username](#)

Birthdays

88

Naam	Datum	Leeftijd
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar
Francis Amuzu	23/06/1999	28 jaar



- [Dashboard](#)
- [Teams](#)
- [Matches](#)
- [Messages](#)
- [Birthdays](#)
- [Updates](#)
- [Tutorials](#)

[Username](#)

Upcoming matches

MAANDAG 20 MEI

ABICOR SAMBA	18 UUR VS	ABICOR SAMBA
--------------	--------------	--------------

MAANDAG 20 MEI

ABICOR SAMBA	18 UUR VS	ABICOR SAMBA
--------------	--------------	--------------

MAANDAG 20 MEI

ABICOR SAMBA	18 UUR VS	ABICOR SAMBA
--------------	--------------	--------------

[See all upcoming matches →](#)

Finished matches

MAANDAG 20 MEI

ABICOR SAMBA	2	18 UUR VS	2	ABICOR SAMBA
--------------	----------	--------------	----------	--------------

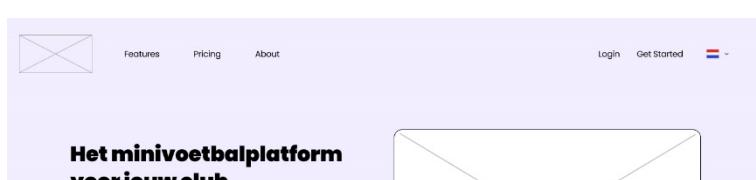
MAANDAG 20 MEI

ABICOR SAMBA	2	18 UUR VS	2	ABICOR SAMBA
--------------	----------	--------------	----------	--------------

MAANDAG 20 MEI

ABICOR SAMBA	2	18 UUR VS	2	ABICOR SAMBA
--------------	----------	--------------	----------	--------------

[See all matches →](#)



[Features](#)[Pricing](#)[About](#)[Login](#)[Get Started](#)

▼

Register

Email
jane.doe@gmail.com

Email
jane.doe@gmail.com

Password
.....

Confirm Password
.....

Login

**A modern and safe
platform to manage and
entertain your club.**



App

[Login](#)
[Get Started](#)
[Features](#)

About

[Privacy policy](#)
[Terms of service](#)

Help

[FAQ](#)
[Contact](#)

© 2020 Thibaut De Maerteleire. All rights reserved.

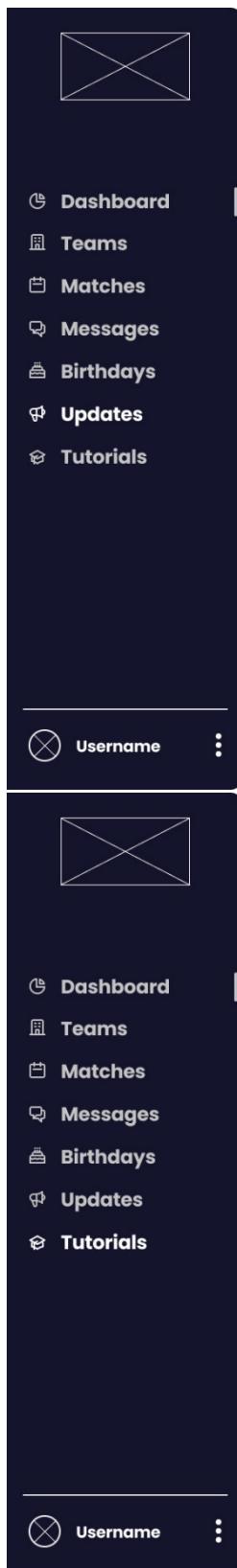
The image displays two screenshots of a mobile application interface, likely a sports-related app given the name 'FOOTY' at the bottom.

Top Screenshot (Chat Screen):

- Header:** Shows a user icon (circle with an 'X') and the text 'Chat'.
- Search Bar:** A search bar with the placeholder 'Search' and a magnifying glass icon.
- Message List:** A list of messages from 'Username' (represented by a circle with an 'X'). Each message includes a timestamp (17:22) and a small circular icon with a checkmark or question mark.
- Bottom Buttons:** A 'Show more ...' button and a three-dot menu icon.
- Right Panel:** A detailed view of a message from 'Username' at 17:22. It shows multiple message bubbles containing the text 'This is a message' and a placeholder message 'Placeholder text message' with a paper airplane icon.

Bottom Screenshot (Team Grid):

- Header:** Shows a user icon (circle with an 'X') and the text 'Username'.
- Content:** A 3x3 grid of team profiles, each represented by a circle with an 'X' and the text 'Teamname' below it.



Updates

Version 1.0

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

Version 0.8 LTS

Version 0.5

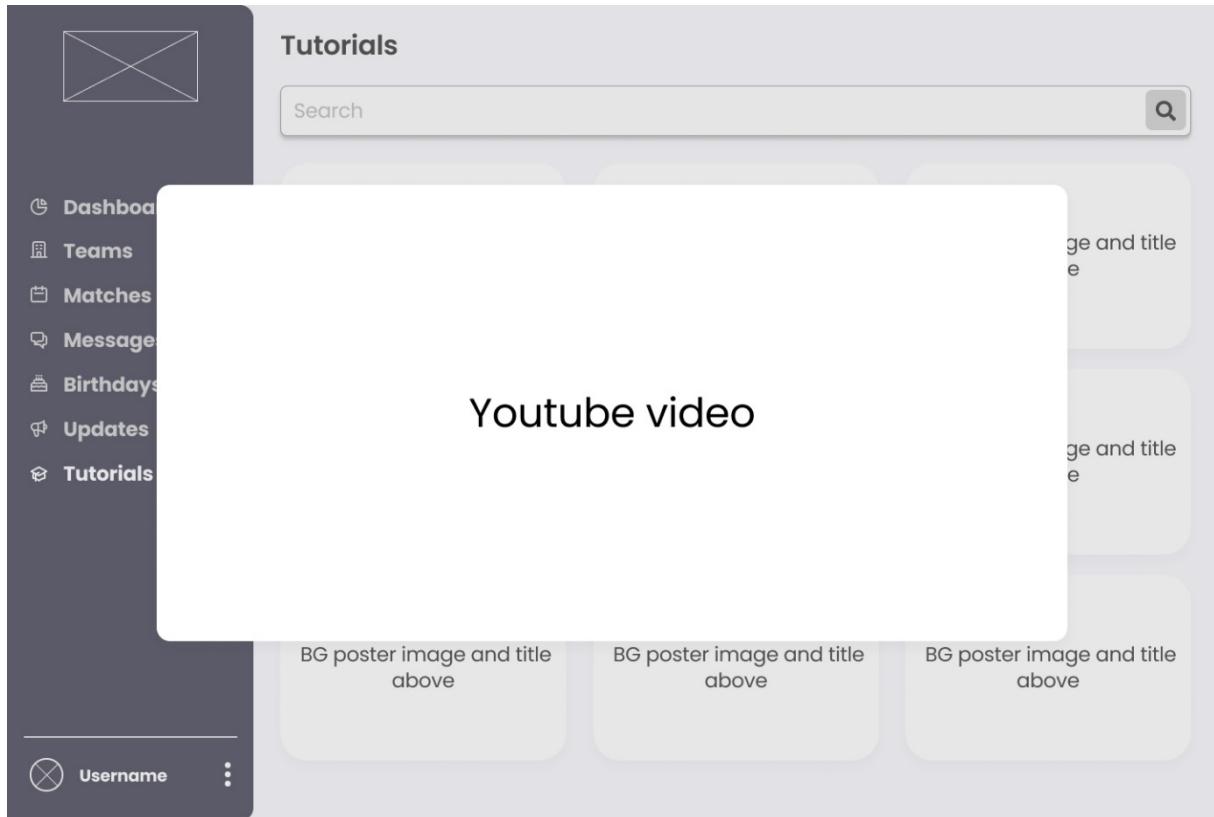
Version 0.2

Version 0.1

Tutorials

Search 

BG poster image and title above

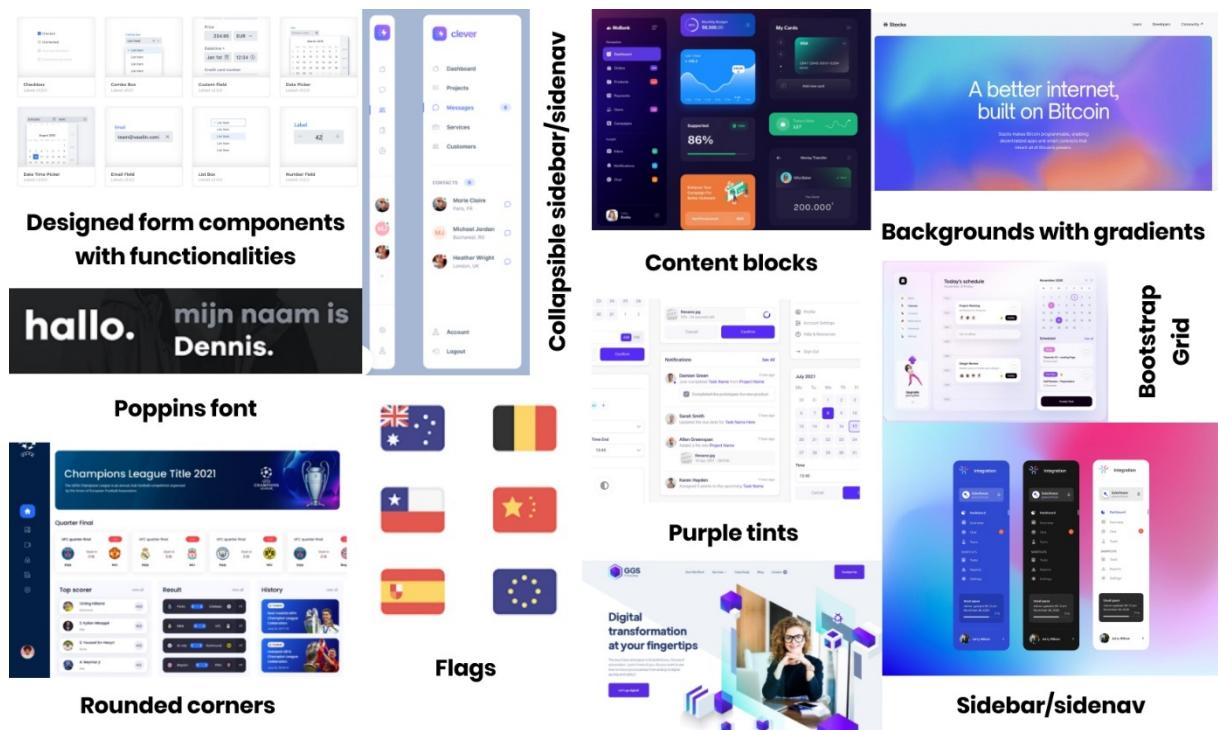


Style Tiles

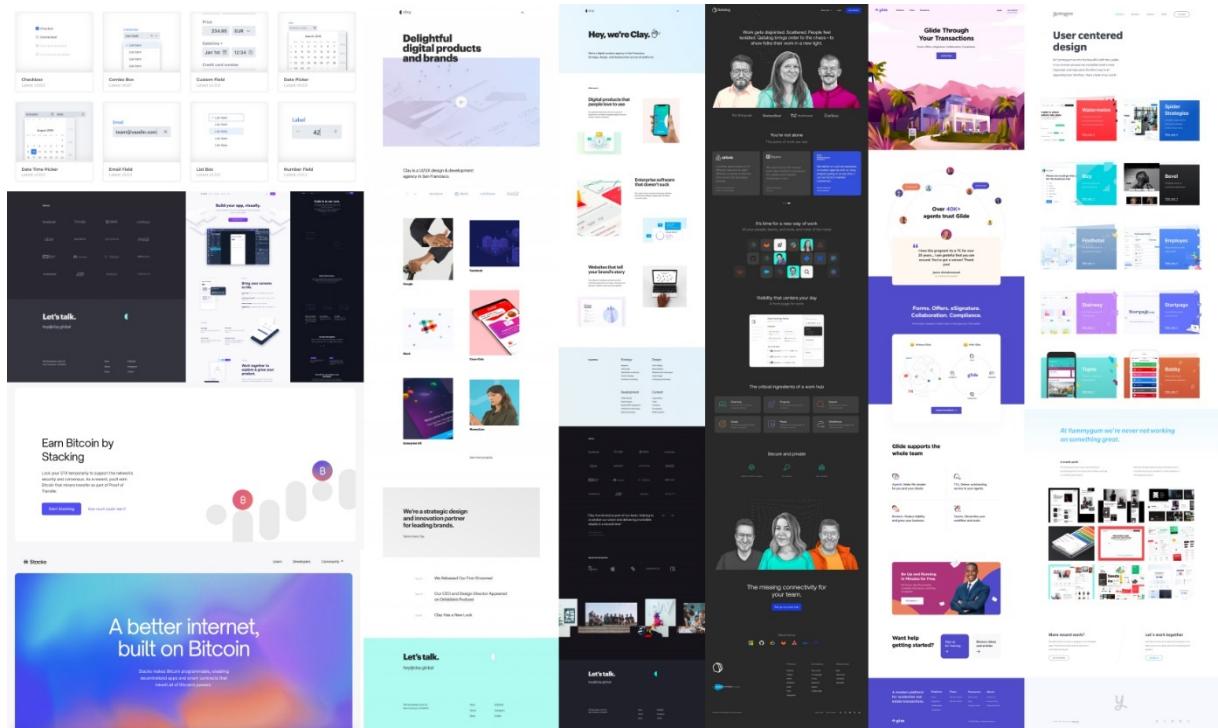
Ideaboard

Tijdens mijn brainstorm op zoek naar leuke design ideeën wou ik vooral componenten vinden die voor een goede user experience zouden zorgen. Ik wou hierbij form components gaan gebruiken. Uiteindelijk heb ik de vergelijking gemaakt tussen Antd Zorro en bepaalde web component libraries en heb ik voor Antd Zorro gekozen aangezien deze ook een handige sidebar navigatie component heeft.

Daarnaast was ik vooral op zoek naar een strak design met veel wit en paarse tinten. Qua font wou ik een sans-serif font die herkenbaar en goed leesbaar is. Toen kwam ik direct uit bij Poppins. Om de site gemakkelijk responsive te maken en te customizen koos ik om naast Antd Zorro ook nog gebruik te maken van Bootstrap.



Moodboard



Style Guide

Primary



Secondary



Success



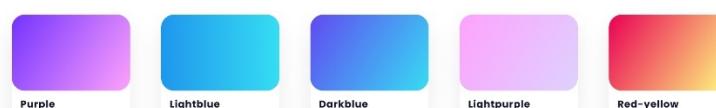
Error



Warning



Gradients



Gradients



THEMING

Desktop Typography Poppins

Display

DISPLAY LARGE

The future is in our
hands to shape.

DISPLAY LARGE BOLD

**The future is in our
hands to shape.**

DISPLAY MEDIUM

The future is in our
hands to shape.

DISPLAY MEDIUM BOLD

**The future is in our
hands to shape.**

DISPLAY SMALL

The future is in our
hands to shape.

DISPLAY SMALL BOLD

**The future is in our
hands to shape.**

Text

TEXT LARGE

The future is in our
hands to shape.

LINK LARGE

**The future is in our
hands to shape.**

TEXT MEDIUM

The future is in our
hands to shape.

LINK MEDIUM

**The future is in our
hands to shape.**

TEXT SMALL

The future is in our
hands to shape.

LINK SMALL

**The future is in our
hands to shape.**

TEXT X-SMALL

The future is in our
hands to shape.

LINK X-SMALL

**The future is in our
hands to shape.**

THEMING

Mobile Typography Poppins

Display

DISPLAY LARGE

The future is in our
hands to shape.

DISPLAY LARGE BOLD

**The future is in our
hands to shape.**

DISPLAY MEDIUM

The future is in our
hands to shape.

DISPLAY MEDIUM BOLD

**The future is in our
hands to shape.**

DISPLAY SMALL

The future is in our
hands to shape.

DISPLAY SMALL BOLD

**The future is in our
hands to shape.**

Text

TEXT LARGE

The future is in our
hands to shape.

LINK LARGE

**The future is in our
hands to shape.**

TEXT MEDIUM

The future is in our
hands to shape.

LINK MEDIUM

**The future is in our
hands to shape.**

TEXT SMALL

The future is in our hands
to shape.

LINK SMALL

**The future is in our
hands to shape.**

TEXT X-SMALL

The future is in our
hands to shape.

LINK X-SMALL

**The future is in our
hands to shape.**

Visual Designs

The image displays the visual design of the FOOTY website. At the top, there is a navigation bar with the FOOTY logo, followed by links for Features, Pricing, and About. To the right of the navigation are links for Login, Get Started, and a language selector. Below the navigation is a large blue header area containing a white rounded rectangle that serves as a login form. The form is titled "Login" and contains fields for "Email" (jane.doe@gmail.com) and "Password" (represented by a series of dots). A purple "Login" button is at the bottom of the form. Below this blue header is a dark footer section. On the left side of the footer, there is a white text block that reads: "A modern and safe platform to manage and entertain your club." To the right of this text are three columns: "App", "About", and "Help". Each column contains links: "App" has "Login", "Get Started", and "Features"; "About" has "Privacy policy" and "Terms of service"; "Help" has "FAQ" and "Contact". At the very bottom of the page is the FOOTY logo.

A modern and safe platform to manage and entertain your club.

App

Login
Get Started
Features

About

Privacy policy
Terms of service

Help

FAQ
Contact

FOOTY

© 2020 Thibaut De Maerteleire. All rights reserved.

Register

Email: jane.doe@gmail.com

Email: jane.doe@gmail.com

Password:
Confirm Password:

Login

A modern and safe platform to manage and entertain your club.

App

[Login](#) [Privacy policy](#)
[Get Started](#) [Terms of service](#)
[Features](#) [FAQ](#)
[Contact](#)

About

Help

© 2020 Thibaut De Maerteleire. All rights reserved.



Development

Content

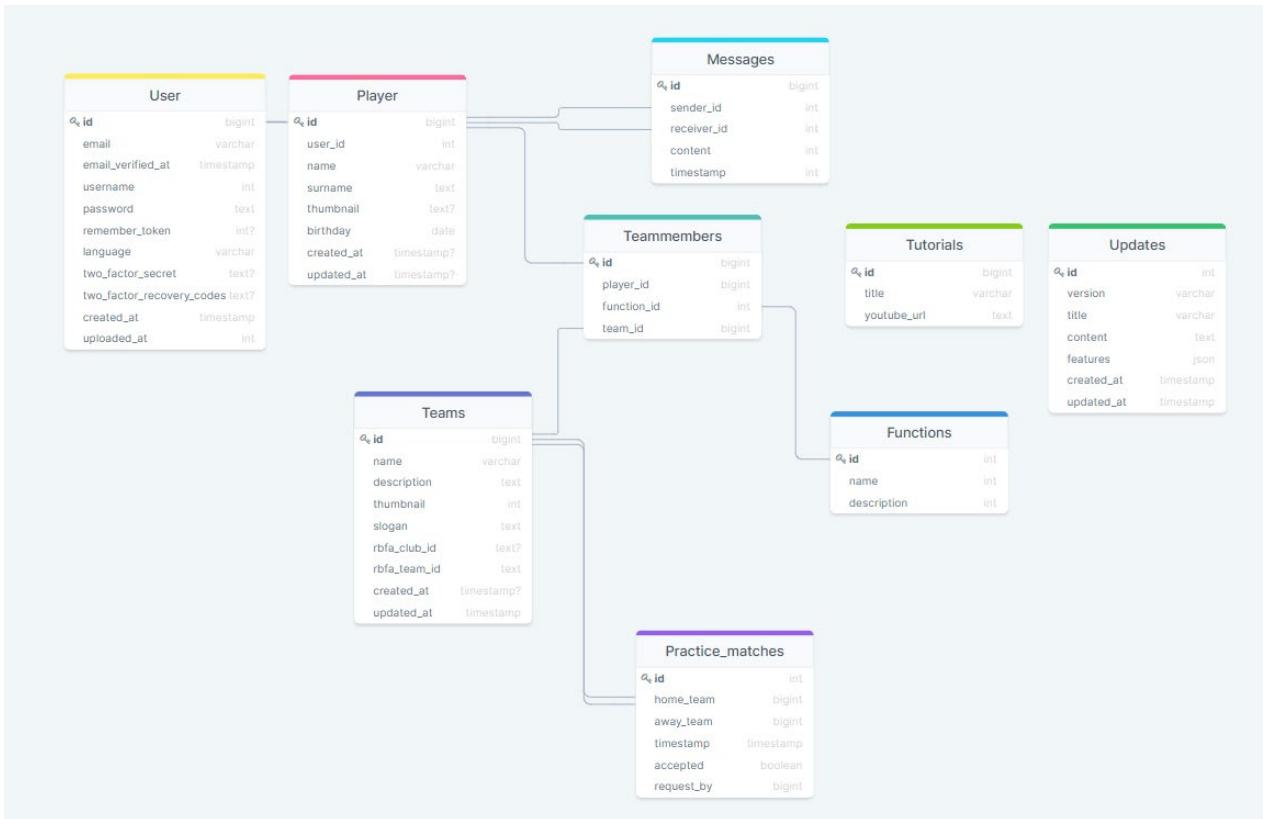
De inhoud is voornamelijk afkomstig van de gebruikers hun eigen input. Deze data wordt opgeslaan in een mySQL database. Deze connectie verloopt via api's geschreven in laravel. Daarnaast wordt er ook data opgehaald via api's van de RBFA. Deze data wordt gebruikt om een live relatie/link te kunnen leggen tussen het F00TY platform en de voetbalclubs/teams. Er wordt zo bijvoorbeeld info over matchen, competitiestanden, club info en nog veel meer opgehaald.

Daarnaast zijn alle teksten in de applicatie zelf statisch om het inladen te versnellen. Ook zullen deze teksten in meerdere talen aanwezig zijn door middel van de implementatie van i18Next.

Database

Als database werd er gebruik gemaakt van een mySQL database. Er werd voor deze database gekozen aangezien er in de applicatie redelijk veel relaties liggen tussen de verschillende tabellen en er op deze manier veel efficiënter met data omgesprongen kon worden.

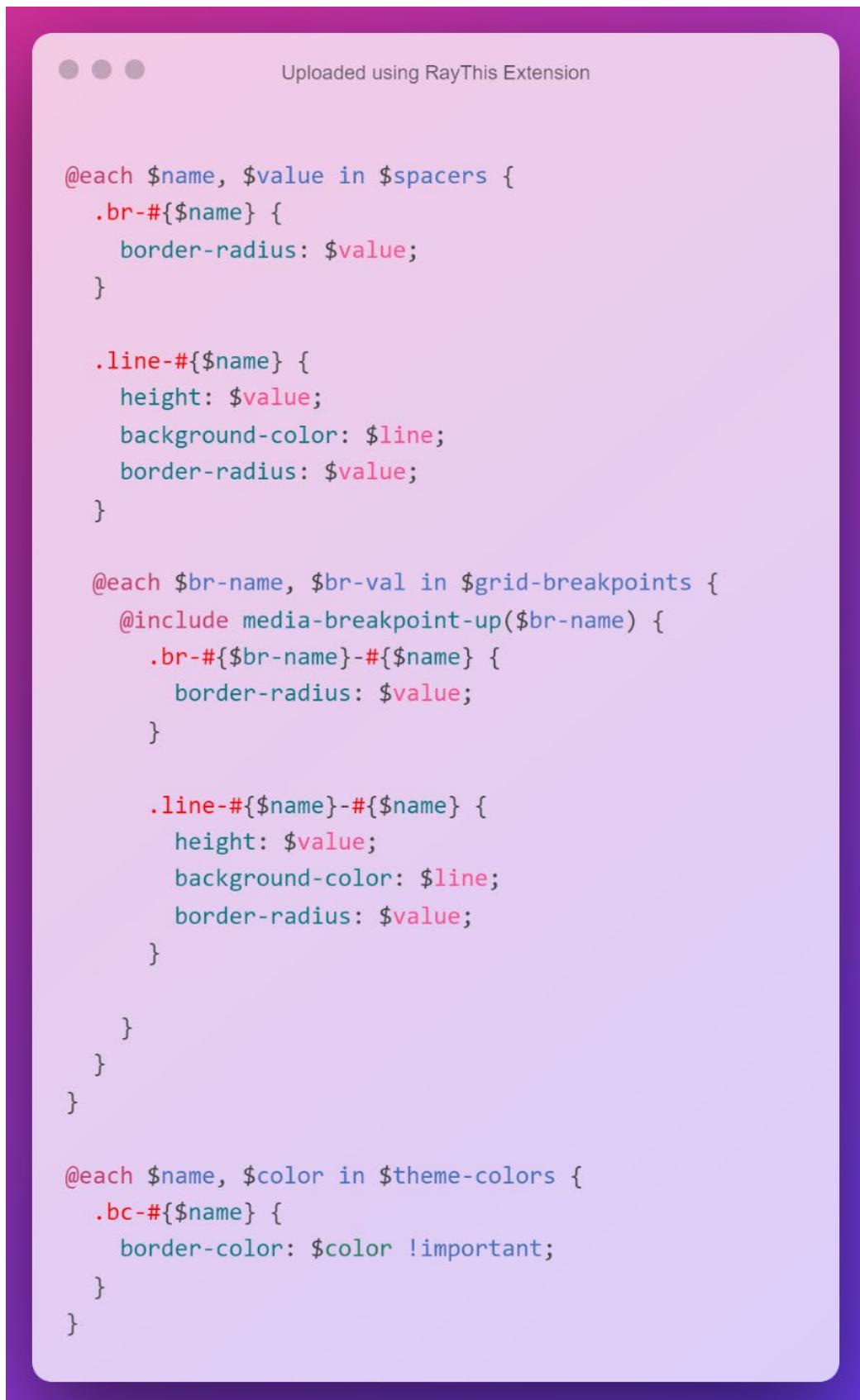
Voor het invoeren van fake data heb ik gebruik gemaakt van factories en seeders in Laravel. Ook de models werden in Laravel aangemaakt zodat er makkelijk data acties uitgevoerd konden worden. Ook heb ik tijdens het programmeren een gemakkelijk SQL client ontdekt, [Arctype](#).



Testing

Op de applicatie zit er bij Angular automatisch testing op de components bij het aanmaken van components, services, etc ... via de command line interface. Bij Laravel is dit niet aanwezig. Buiten deze basic testing heb ik zelf geprobeerd om een test te schrijven maar aangezien de testen al problemen gaven voordat ik aanpassingen deed en door de beperkte tijd die we hadden is er geen Unit Testing of End to End testing geschreven.

Code snippets



Uploaded using RayThis Extension

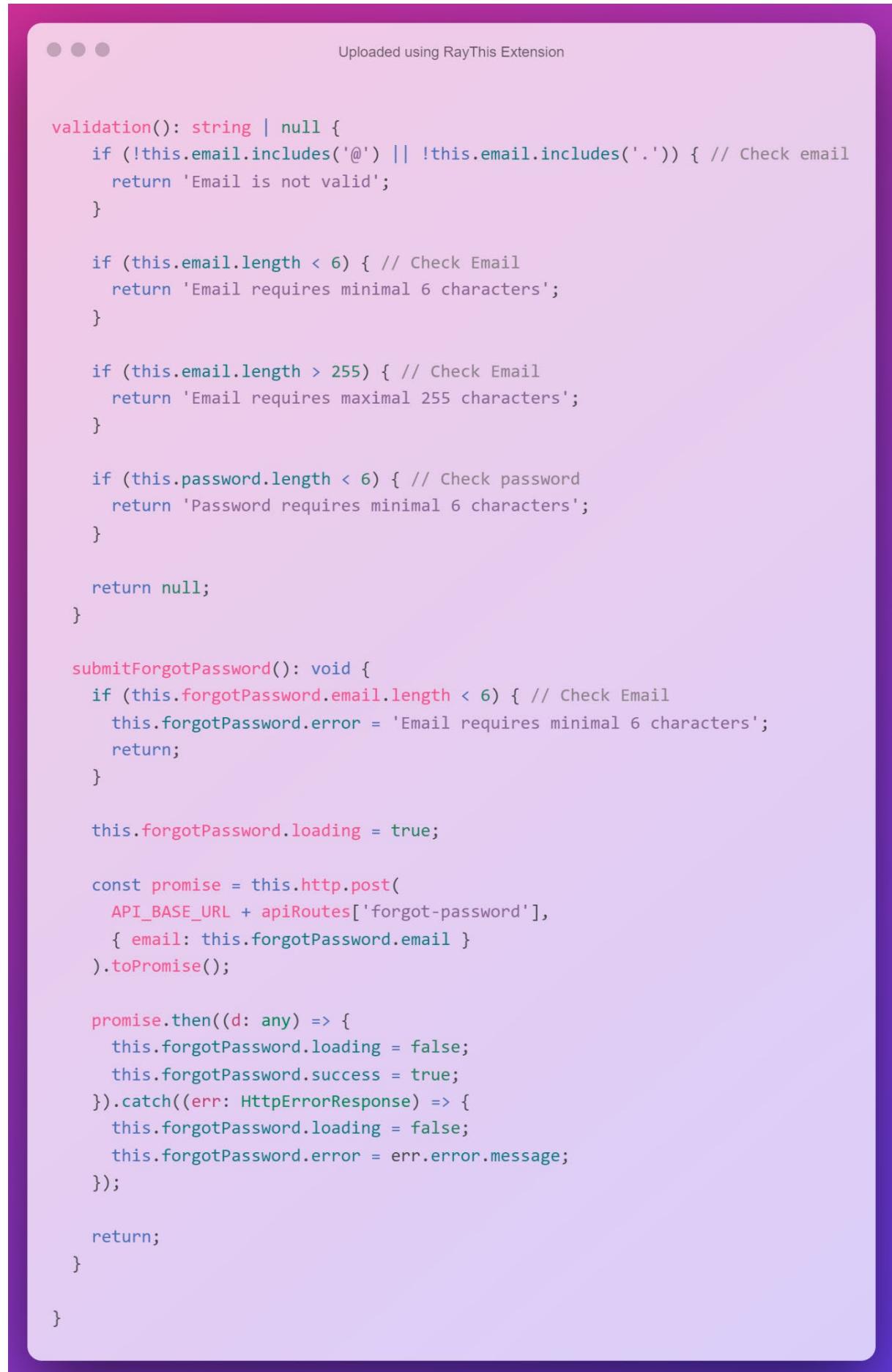
```
@each $name, $value in $spacers {  
  .br-#$name {  
    border-radius: $value;  
  }  
  
  .line-#$name {  
    height: $value;  
    background-color: $line;  
    border-radius: $value;  
  }  
  
  @each $br-name, $br-val in $grid-breakpoints {  
    @include media-breakpoint-up($br-name) {  
      .br-#$br-name-#$name {  
        border-radius: $value;  
      }  
    }  
  }  
}  
  
@each $name, $color in $theme-colors {  
  .bc-#$name {  
    border-color: $color !important;  
  }  
}
```



Uploaded using RayThis Extension

```
<app-header
  class="app-header mb-3"
  className="d-flex justify-content-between align-items-center"
>
  <h1
    role="button"
    class="h4 m-0 d-flex align-items-center op-7"
    (click)="location.back()"
  >
    <i class="bi bi-arrow-left-short fs-5 me-2"></i>
    {{data ? data.team.name : 'Go back'}}
  </h1>
  <h4
    *ngIf="data && data.hasOwnProperty('function')"
    class="mb-0"
    [title]="data.function.description"
  >
    {{data.function.name}}
  </h4>
</app-header>
<nav>
  <div class="nav nav-tabs" role="tablist">
    <div class="container-fluid" >
      <div class="container-fluid d-flex align-items-center w-100 scroll" >
        <ng-container *ngFor="let item of navItems">
          <button
            *ngIf="checkFunction(item.function)"
            class="nav-link text-antd-blue op-7"
            routerLink="/app/team/{{id}}/{{item.url}}"
            [state]="data"
            routerLinkActive="active"
            id="nav-home-tab"
            type="button"
            role="tab"
          >
            {{ item.text }}
          </button>
        </ng-container>
      </div>
    </div>
  </div>
</nav>

<div class="container-fluid">
  <div class="container-fluid my-3">
    <router-outlet>
    </router-outlet>
  </div>
</div>
```



Uploaded using RayThis Extension

```
validation(): string | null {
    if (!this.email.includes('@') || !this.email.includes('.')) { // Check email
        return 'Email is not valid';
    }

    if (this.email.length < 6) { // Check Email
        return 'Email requires minimal 6 characters';
    }

    if (this.email.length > 255) { // Check Email
        return 'Email requires maximal 255 characters';
    }

    if (this.password.length < 6) { // Check password
        return 'Password requires minimal 6 characters';
    }

    return null;
}

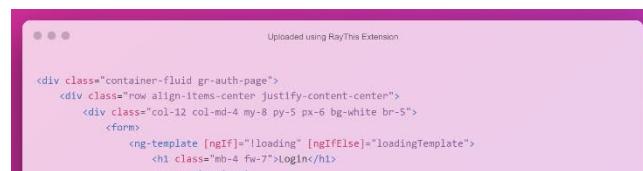
submitForgotPassword(): void {
    if (this.forgotPassword.email.length < 6) { // Check Email
        this.forgotPassword.error = 'Email requires minimal 6 characters';
        return;
    }

    this.forgotPassword.loading = true;

    const promise = this.http.post(
        API_BASE_URL + apiRoutes['forgot-password'],
        { email: this.forgotPassword.email }
    ).toPromise();

    promise.then((d: any) => {
        this.forgotPassword.loading = false;
        this.forgotPassword.success = true;
    }).catch((err: HttpErrorResponse) => {
        this.forgotPassword.loading = false;
        this.forgotPassword.error = err.error.message;
    });
}

return;
}
```







Uploaded using RayThis Extension

```
<small  
  *ngIf="match.date"  
  class="fw-6 text-label mb-3"  
>  
  <span *ngIf="match.accepted || match.home_team.id == id">  
    {{match.date | date:"EEEE d MMMM"}}  
  </span>  
  <span *ngIf="!match.accepted && match.home_team.id != id">  
    {{match.date | date:"EEEE d MMMM HH:mm"}}  
  </span>  
</small>
```

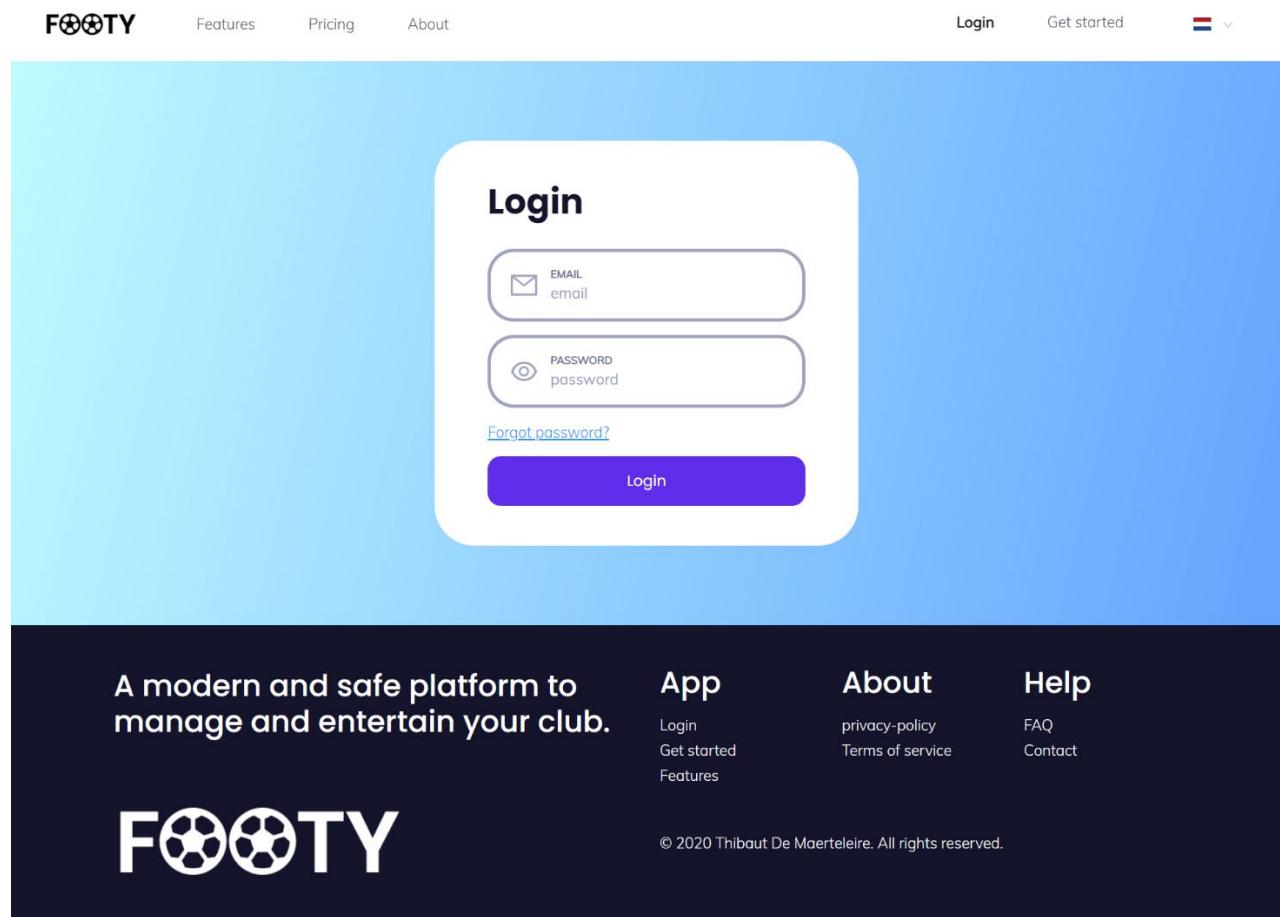


Uploaded using RayThis Extension

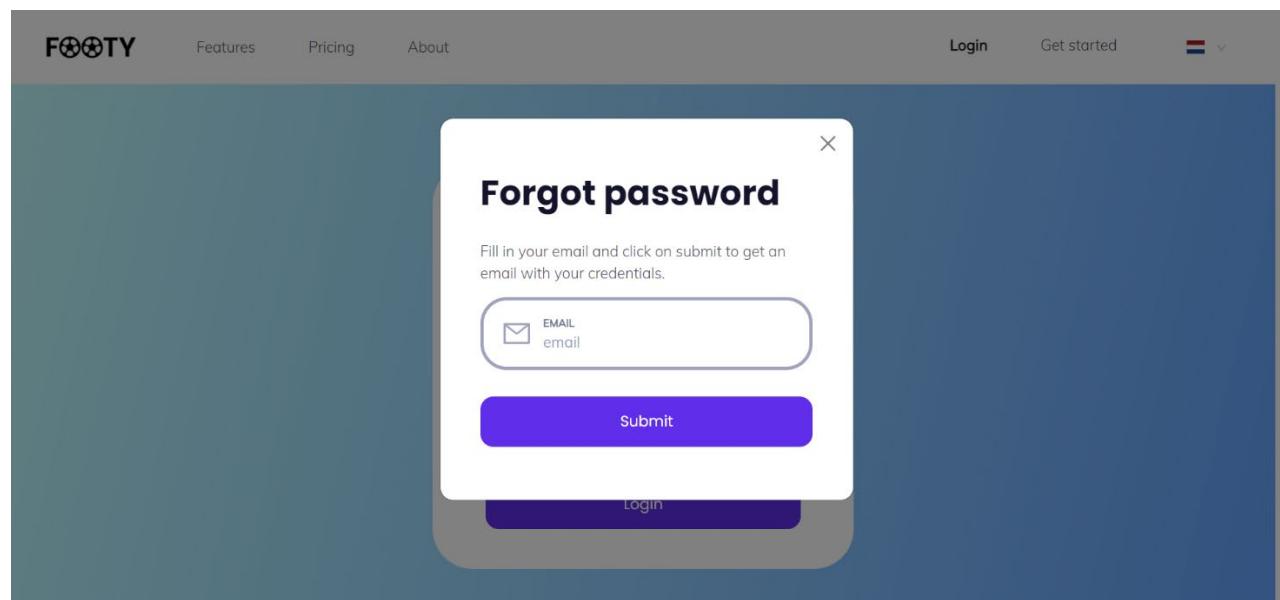
```
sortBirthdays(): any {  
  const players = this.players.sort((a: any, b: any): any => {  
    const date1 = this.toDate(a.player.birthday, this.currentDate);  
    const date2 = this.toDate(b.player.birthday, this.currentDate);  
  
    if (date1 < date2) {  
      return -1;  
    } else if (date1 > date2) {  
      return 1;  
    } else {  
      return 0;  
    }  
  });  
  
  return players;  
}  
  
toDate(str: string, today: Date): Date {  
  const date = this.createDate(str);  
  const day = date.getDate();  
  const month = date.getMonth();  
  const newDate = new Date(today.getFullYear(), month, +day);  
  if (newDate < today) {  
    newDate.setFullYear(newDate.getFullYear() + 1);  
  }  
  return newDate;  
}
```

Screenshots

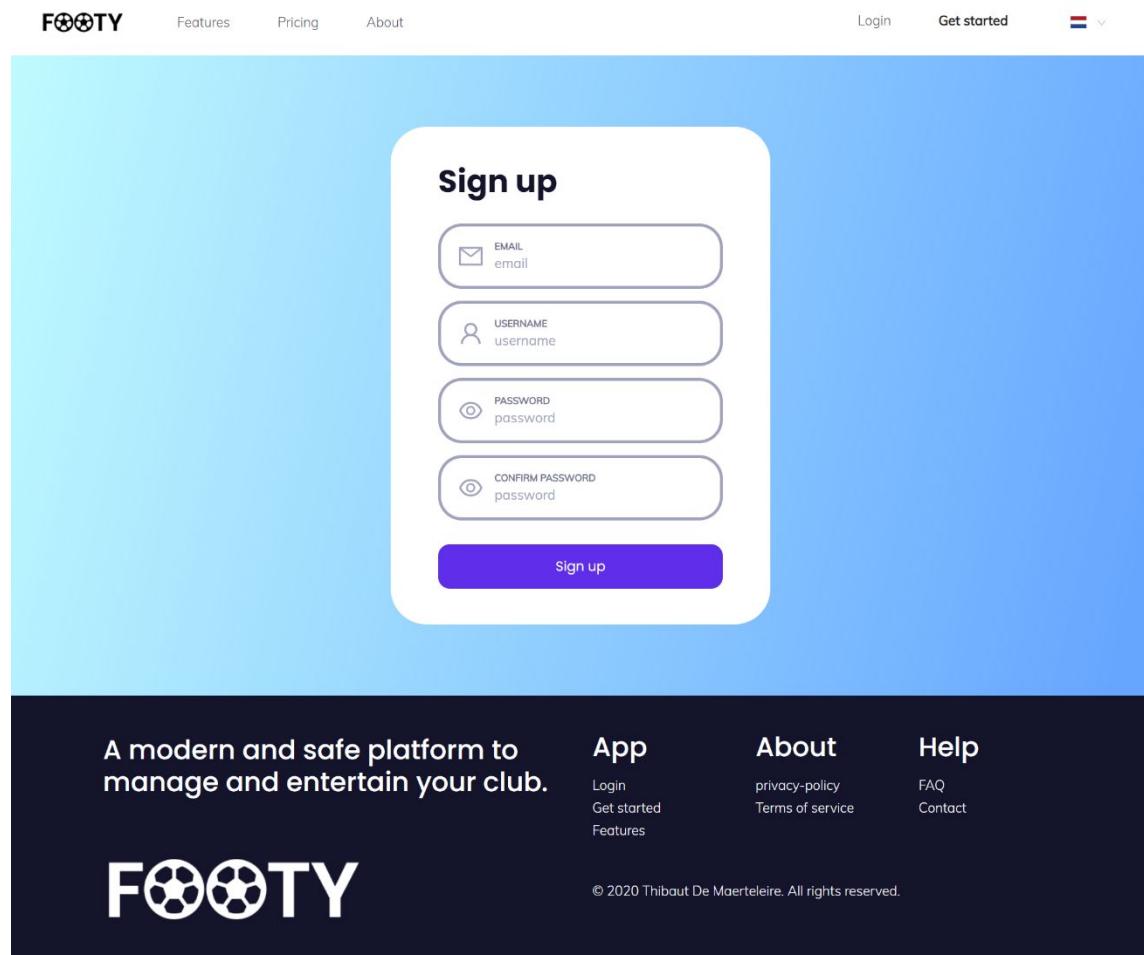
Login



Forgot password



Sign up



Dashboard

The image shows the FOOTY dashboard interface. On the left is a dark sidebar with a blue header tab labeled 'Dashboard'. Below it are several menu items: 'Teams', 'Matches', 'Communication', 'Birthdays', 'Info', and 'Account'. The main content area has a light background. It features a 'Welcome' message with a yellow hand icon and the text 'Welcome lalalal'. Below this is a section titled 'Upcoming matches' with a purple underline. To the right is a 'My Teams' section with a purple underline. It lists two teams: 'ABICOR SAMBA TEST' and 'REGHZREHBRZEHB', each with a small circular profile picture.

My teams

The screenshot shows the FOOTY mobile application's navigation bar on the left and a 'Teams' list on the right. The navigation bar includes links for Dashboard, Teams, My teams (which is selected and highlighted in blue), Add team, Search team, Matches, Communication, Birthdays, Info, and Account. The main area displays two team entries: 'Abicor Samba Test' and 'reghzrehbrzehb'. Each entry has a small circular thumbnail icon above the team name.

Add team

Info

The screenshot shows the 'Create team' process in the FOOTY app. The left sidebar shows the same navigation options as the previous screen. The main area is titled 'Create team' and is currently on the 'Info' tab. It features five tabs: Info (selected), Find club, Select team, Add players, and Done. Below the tabs, there is a note: 'Fill in all the necessary data to create a new team. After you filled in all of the data you can click on the next button at the bottom of the page.' There are three input fields: 'Name' (with placeholder 'name'), 'Slogan' (with placeholder 'slogan'), and 'Description' (with placeholder 'description'). To the right of the 'Name' field is a 'Upload thumbnail' section with a '+ thumbnail' button. Navigation buttons 'Previous' and 'Next' are located at the bottom right of the form area.

Find club

Screenshot of the 'Find club' step in the 'Create team' wizard.

The sidebar shows the following navigation:

- Dashboard
- Teams
 - My teams
 - + Add team
 - Search team
- Matches
- Communication
- Birthdays
- Info
- Account

The main area is titled 'Create team' and shows the 'Find club' step. It includes tabs for Info, Find club, Select team, Add players, and Done. There are 'Previous' and 'Next' buttons at the top right.

A search bar is present, and the results list the following clubs:

Club	Action
LES LEOPARDS D'ANVERS	[Icon] [Add]
R.S.C. ANDERLECHT	[Icon] [Add]
OUD-HEVERLEE LEUVEN	[Icon] [Add]
ROYAL EXCEL MOUSCRON	[Icon] [Add]
S.V. ZULTE-WAREGEM	[Icon] [Add]
K.A.A. GENT	[Icon] [Add]
CLUB BRUGGE K.V.	[Icon] [Add]
YELLOW RED K.V. MECHELEN	[Icon] [Add]
K. ST.-TRUIDENSE V.V.	[Icon] [Add]
R. STANDARD DE LIEGE	[Icon] [Add]

Select team

Screenshot of the 'Select team' step in the 'Create team' wizard.

The sidebar shows the same navigation as the previous screenshot.

The main area is titled 'Create team' and shows the 'Select team' step. It includes tabs for Info, Find club, Select team, Add players, and Done. There are 'Previous' and 'Next' buttons at the top right.

A message says: "Select your team here and click on next if your team is selected."

The list of teams is as follows:

Team	Action
Women U13	Eerste Elftallen
Vrouwen A	Vrouwen B
Vrouwen C	U21 A
I121 R	I119

Add players

FOOTY

Dashboard Teams My teams + Add team Search team Matches Communication Birthdays Info Account

Create team

Info Find club Select team Add players Done

Previous Next

search

Player Name	Date of Birth	Choose function	More
Marques Von kilback.mustafa	21 Jan 2013	Choose function	
Alexandria Feest goyette.mossie	1 Sep 1991	Choose function	
Lazaro O'Keefe lafayette.hill	29 Aug 1975	Choose function	
Angela Wyman ogutkowski	23 Sep 1970	Choose function	
Guido Zulauf brandon.zieme	9 Jul 2016	Choose function	
Emelie Boehm louvenia92	6 Jun 1972	Choose function	
Mac Bayer pfeffer.buddy	2 Oct 1972	Choose function	
Shanna Morissette lacy.marquardt	19 Jun 1994	Choose function	
Owen Predovic jalen52	8 Aug 1987	Choose function	
Kianna QEgesq wnienow	15 Oct 1985	Choose function	

< 1 >

Done

FOOTY

Dashboard Teams My teams + Add team Search team Matches Communication Birthdays Info Account

Create team

Info Find club Select team Add players Done

Previous Next

Click on submit and save your team in the cloud.

Submit

Search teams

The screenshot shows the FOOTY application's search interface. On the left is a dark sidebar with navigation options: Dashboard, Teams (selected), My teams, Add team, Search team (highlighted in blue), Matches, Communication, Birthdays, Info, and Account. The main area has a header "Search team" and a search bar with placeholder "search". Below is a list of ten team members, each with a small profile icon and a "Details" button (a blue square with a white icon). The members listed are:

Member Name	Details
Leon Rodriguez	 Details
Rickey Kuphal Jr.	 Details
Ms. Alaina Hyatt Sr.	 Details
Tamara Labadie	 Details
Salma Littel Sr.	 Details
Murphy Thompson	 Details
Mr. Stephen Brown	 Details
Ms. Briana Crist DDS	 Details
Lyda Kub	 Details
Miss Cassidy Pagac PhD	 Details

At the bottom are navigation arrows and page numbers: < 1 2 3 4 >.

Birthdays

The screenshot shows a list of six birthday profiles in a grid format. Each profile includes a user icon, the name, the email address, the birth date, and the age.

Name	Email	Birth Date	Age
Shanna Morissette	lacy.marquardt	19 June	27 year
Guido Zulauf	brandon.zieme	9 July	5 year
Owen Predovic	jalen52	8 August	34 year
Alexandria Feest	goyette.mossie	1 September	30 year
Alexandria Feest	goyette.mossie	1 September	30 year
Angela Wyman	ogutkowski	23 September	51 year

The screenshot shows a table of birthday profiles with columns for name, email, birth date, and a small icon.

Name	Email	Birth Date	Action
Shanna Morissette	lacy.marquardt	19 Jun 1994	
Guido Zulauf	brandon.zieme	9 Jul 2016	
Owen Predovic	jalen52	8 Aug 1987	
Alexandria Feest	goyette.mossie	1 Sep 1991	
Alexandria Feest	goyette.mossie	1 Sep 1991	
Angela Wyman	ogutkowski	23 Sep 1970	

Updates

The screenshot shows a mobile application interface with a dark theme. On the left is a vertical navigation sidebar with the following items:

- Dashboard
- Teams
 - My teams
 - + Add team
 - Search team
- Matches
- Communication
- Birthdays
- Info
 - Updates (highlighted in blue)
 - Tutorials

The main content area is titled "Updates". It displays a single update card at the top:

V2103 Ms.

Voluptates quod ullam nihil recusandae nihil. Ab sed deleniti hic nihil molestiae iusto.

Features:

- Prof.
- Ms.
- Dr.
- Dr.

Below the update card is a list of users, each with a dropdown arrow icon:

- V954 Prof.
- V857 Dr.
- V808 Mr.
- V585 Mr.
- V543 Ms.
- V405 Dr.
- V320 Dr.
- V291 Mr.
- V192 Mr.

Tutorials

The screenshot shows the FOOTY app interface with a sidebar on the left containing navigation links: Dashboard, Teams, Matches, Communication, Birthdays, Info, and Account. The main area is titled "Tutorials" and features a search bar at the top. Below the search bar are five cards representing different tutorials:

- Graduaat Programmeren
- Graduaat Programmeren - ...
- Graduaat Verpleegkunde
- Graduaat Marketing- en C...
- Graduaat Orthopedagogis...

This screenshot shows a detailed view of a tutorial card. The card features a video thumbnail of a woman speaking, with the title "Graduaat Programmeren - Veelgestelde vragen". Below the video, there is a "Link kopiëren..." button. The sidebar on the left remains the same as the previous screenshot. The main title "Tutorials" is still visible at the top.

My account

The screenshot shows the FOOTY app interface. On the left is a dark sidebar with navigation links: Dashboard, Teams, Matches, Communication, Birthdays, Info, Account, My account (which is highlighted in blue), Settings, and Logout. The main content area has a header "← lalala lalalalaal ⚽". Below the header is a large profile card for a player named "lalala lalalalaal". The card displays the following information: a small thumbnail image, the name "lalala lalalalaal", a purple square icon with a white "R+", a purple user icon, a purple checkmark icon, and a purple "#11". To the right of the profile card is a section titled "lalala's Teams" which lists three teams: "ABICOR SAMBA TEST", "REGHZREHBRZEHB", and "DREHEBENH(R".

Player detail

The screenshot shows the FOOTY app interface. The left sidebar is identical to the previous one. The main content area has a header "← Emelie Boehm ⚽". Below the header is a large profile card for a player named "Emelie Boehm". The card displays the following information: a small thumbnail image, the name "Emelie Boehm", a purple square icon with a white "R+", a purple user icon, a purple checkmark icon, and a purple "#6". To the right of the profile card is a section titled "Emelie's Teams" which lists three teams: "LEON RODRIGUEZ", "MISS CASSIDY PAGAC PHD", and "REGHZREHBRZEHB".

Team detail

Overview

Abicor Samba Test

LALAL
zegz'hz'bz'rs

Trans Lotto Park

Thibault Doch elite, regional

Avenue Theo Verbeeck 2
1070 Anderlecht

Calendar

Match	Home Team	Score	Guest Team
DVC.EVA'S...	0 - 10	RSC.ANDE...	
R.SC.ANDE...	18:30	PSV A	
R.SC.ANDE...	2 - 0	R.STANDA...	
SV.ZULTE ...	0 - 11	R.SC.ANDE...	
R.SC.ANDE...	24 - 0	SK.LEEUW	

Ranking

Voetbal : Nationale – Scooore Super League

#	Ploeg	M	W	V	G	+	-	+/-	PTN
1	R.S.C. ANDERLECHT A	18	17	1	0	95	5	90	51
2	R. STANDARD DE LIEGE A	18	14	4	0	46	19	27	42
3	K.A.A. GENT A	18	11	6	1	40	20	20	34
4	OUD-HEVERLEE LEUVEN A	18	11	6	1	38	31	7	34
5	CLUB BRUGGE K.V. A	18	8	8	2	31	34	-3	26
6	K.R.C. GENK A	18	6	10	2	26	40	-14	20
7	F.C. FEMINA WHITE STAR WOLUWE A	18	4	8	6	18	30	-12	18
8	S.C. EENDRACHT AALST A	18	4	11	3	18	42	-24	15
9	S.V. ZULTE-WAREGEM A	18	3	11	4	15	45	-30	13
10	SPORTING DU PAYS DE CHARLEROI A	18	1	14	3	7	68	-61	6

Voetbal : Nationale – Scooore Super League POI

#	Ploeg	M	W	V	G	+	-	+/-	PTN
1	R.S.C. ANDERLECHTA	6	4	0	2	19	4	15	40
2	OUD-HEVERLEE LEUVEN A	8	6	1	1	17	7	10	36
3	K.A.A. GENT A	7	4	3	0	11	13	-2	29
4	R. STANDARD DE LIEGE A	8	1	7	0	10	28	-18	24
5	CLUB BRUGGE K.V. A	7	1	5	1	11	16	-5	17

Matches

The screenshot shows the 'Matches' section of the FOOTY app. At the top, there's a navigation bar with tabs: Overview, Ranking, Matches (which is selected), Practice Matches, Players, Add Players, Line Ups, and Settings. On the right, the word 'admin' is displayed. Below the navigation, there are four match entries:

- Friday 17 July:** DVC.EVA'S TIENEN vs RSC.ANDERLECHT (0 - 10). The RSC.ANDERLECHT logo features a yellow and blue design.
- Friday 7 August:** R.SC.ANDERLECHT vs PSV A (18:30). The PSV A logo features a grey and white design.
- Saturday 29 August:** R.SC.ANDERLECHT A vs R.STANDARD DE LIÈGE A (2 - 0). The R.STANDARD DE LIÈGE A logo features a red and gold design.
- Saturday 5 September:** SV.ZULTE WAREGEM A vs R.SC.ANDERLECHT A (0 - 11). The R.SC.ANDERLECHT A logo features a yellow and blue design.

Practice matches

The screenshot shows the 'Practice matches' section of the FOOTY app. At the top, there's a navigation bar with tabs: Overview, Ranking, Matches, Practice Matches (which is selected), Players, Add Players, Line Ups, and Settings. On the right, the word 'admin' is displayed. Below the navigation, there are two sections:

- Upcoming matches:** A single entry for Friday 18 June between ABICOR SAMBA TEST and REGHZREHBRZEHB at 00:00.
- Played matches:** A single entry for Monday 30 November between REGHZREHBRZEHB and ABICOR SAMBA TEST at 00:00.

Create practice match

The screenshot shows a modal dialog titled 'Create practice match'. It has a search bar with the text 'abi' and a magnifying glass icon. Below the search bar, a list of teams is shown, with 'ABICOR SAMBA TEST' highlighted in light purple. At the bottom of the dialog, there's a date input field set to '2021-06-18' and a dropdown menu showing 'against Abicor Samba Test'. A 'Submit' button is located at the bottom right. The background of the app shows the 'Upcoming' section of the 'Practice matches' screen, which includes the same match entry as the previous screenshot.

Players

Player	Date	Role	Actions
lalalalalalalaal lalala	2 Jun 2021	admin	
Alexandria Feest goyette.mossie	1 Sep 1991	coordinator	
Marques Von kilback.mustafa	21 Jan 2013	interim_trainer	

Add players

Player	Date	Function	Actions
Lazaro O'Keefe lafayette.hill	29 Aug 1975	Choose function	
Angela Wyman ogutkowski	23 Sep 1970	coordinator	
Guido Zulauf brandon.zieme	9 Jul 2016	interim_trainer	
Emelie Boehm louvenia92	6 Jun 1972	Choose function	
Mac Bayer pfeffer.buddy	2 Oct 1972	Choose function	
Shanna Morissette lacy.marquardt	19 Jun 1994	Choose function	
Owen Predovic jalen52	8 Aug 1987	Choose function	
Kianna QEgesq wnienow	15 Oct 1985	Choose function	
aegzs'eh rehbze'srh zgzhzh	30 Nov 1980	Choose function	

Lineup detail

← Abicor Samba Test admin

Overview Ranking Matches Practice Matches Players Add Players Line Ups Settings

Formation: 1-2-2 ▾

The diagram illustrates a 1-2-2 soccer formation on a pitch. The players are represented by purple circles with numbers. The layout is as follows:

- Center circle: Player 1
- Defensive half (near goal): Player 2 (left) and Player 3 (right)
- Attacking half (near penalty area): Player 4 (left) and Player 5 (right)

Deliverables

User & acceptance testing (UAT)

Voor de user acceptance testing (UAT) heb ik de applicatie door mijn broer en spelers uit mijn eigen minivoetbalploeg laten testen. Dankzij deze user acceptance testing vond ik enkele bugs en punten voor verbetering zoals op alle plaatsen loaders toevoegen en problemen met geboortedatums bij spelers die voor 1970 geboren zijn. Daarnaast waren ze erg lovend over het concept van de applicatie en de mogelijkheden die er in de toekomst liggen voor extra features uit te werken.

Handleiding

Binnen de Footy applicatie is er geen admin panel aanwezig. Footy gebruikers kunnen een account aanmaken en een eigen team en daar spelers/andere accounts aan toevoegen. Degene die het team aanmaakt wordt automatisch de administrator van zijn of haar team. Deze persoon kan zijn teamleden ook andere rollen geven zoals administrator, trainer, speler, fan en nog veel meer.

Hoe alles werkt staat stap voor stap uitgelegd in het onderdeel [Journey Maps](#). Indien iets nog steeds niet duidelijk is na het lezen van de [Journey Maps](#) wordt aangeraden dat er tutorials bekeken worden bij het onderdeel info en dan tutorials in de sidebar navigatie. Deze tutorials zijn gemaakt om het de gebruiker duidelijk te maken.

Deze applicatie is afhankelijk van de api's van de RBFA waardoor problemen ook bij derden kunnen liggen. Hou er ook rekening mee dat deze connectie een vereiste is om de applicatie optimaal te laten werken.

Deployment guide

De eerste mogelijkheid om deze applicatie te gaan deployen kan je simpelweg via git naar de main branch navigeren en de develop branch pullen. Daarna push je en de site wordt vanzelf gebuild en online gezet via github actions.

De tweede mogelijkheid om te deployen is manueel. Als eerste gaan we de backend deployen en de database opzetten. Je maakt een .env file aan in de root van de server en kopieert en plakt de inhoud van de .env.example file in de .env file. Daarna pas je de waarden van de variabelen in de .env file aan zodat deze kloppen. Hierna voer je het commando composer install uit en daarna test je eens of het lukt om de app op te starten via het commando “php artisan serve”.

Nu dit gedaan is gaan we de database voorzien van fake data. Dit doe je door het commando “php artisan migrate:refresh –seed” uit te voeren in de command line interface. Indien je geen fake data in je database zou willen voer je enkel “php artisan migrate:refresh” uit. Nu kan je deze applicatie via sftp op apache/nginx hosting of server zetten.

Nu moet enkel de frontend nog gedeployed worden. Eerst zullen we de link voor de api's moeten aanpassen. Navigeer naar “src/app/constants/api.enum.ts” en verander de waarde van de constante “BASE_URL” naar de url waarop je backend gehost zal worden. Navigeer nu naar de client map en voer het commando “npm run build” uit. Hierna navigeer je naar “build/client” en dan kopieer je al deze files naar je server. Nu zou alles correct moeten werken indien je deze stappen goed uitgevoerd hebt.

