

TER-VR

Équipe :

- Arnaud Arbona
- Thibaut Dépond
- Aymeric Picard Marchetto
- Fabrice Simon

Encadrantes :

- Lucile Sassatelli
- Hui-Yin Wu

Compte Rendu de la semaine du 13 avril au 17 avril 2020.

Ce qui a été fait :

Aymeric a réussi à spatialiser de façon à ce que le son vienne des NPC.

Pour le reste nous sommes bloqués sur les animations.

Avancement des tâches :

binômes	tâches	Avancement & remarque
Fabrice, Arnaud	Animation de la tête de l'avatar	Bloqué : Fabrice Arnaud
Fabrice, Arnaud	Contrôle de l'animation de la tête avec la position de la camera	En cours : Fabrice Arnaud
Aymeric, Thibaut	Conception du scénario et des interactions possibles	Première ébauche : Aymeric
Aymeric, Thibaut	Construction d'une scène pour la conversation	En attente de progression sur les autres tâches
Aymeric, Thibaut	Production des bandes son pour le scénario	En cours : Aymeric
Aymeric, Thibaut	identifier comment bouger les lèvres en fonction d'une bande sonore (lipsync)	Bloqué : Thibaut
Aymeric, Thibaut	Recherche pour implémenter un dialogue sous Unity	En cours : Aymeric
Aymeric, Thibaut	Ajout d'un menu permettant de reset la conversation et de choisir un scénario	En cours : Thibaut
Aymeric, Thibaut	Enregistrement de la rotation de la tête du joueur et des interactions sous la forme de log	pas commencé