

# Rapport projet INFO-F105 - LDP1: phase 3

PROPS Thibaut

## 1 Questions

### 1.1 À quoi sert le dernier opérateur de class Register ?

L'opérateur `uint16_t()` sert retourner la valeur de l'élément **privé** `_value` lorsque à appeler la élément classe `Register` comme `uint16_t()`.

```
Register a; // _value = 0 by default
uint16_t val = a; // Call operator uint16_t()
```

### 1.2 Essayez de le retirer puis recompilez votre programme. Y a-t-il quelque chose qui a changé ?

Oui, étant donné que `_value` est un élément **privé**, il n'y a aucun moyen d'accéder à celui ci. Cependant si `Register` avait été un `struct` au lieu d'une `class`, nous n'aurions pas eu de problème d'accessibilité il serait possible d'accéder à `_value`.

```
Register a; // _value = 0 by default
uint16_t val = a._value; // Call directly _value
```

### 1.3 Que cela changerait-il si `Instruction` était une `class` plutôt qu'une `struct` ?

Si `Instruction` avait été une `class`, alors l'accès aux éléments `opcode` et `operands` n'aurait pas pus se faire directement via `Instruction -> opcode`. On aurait du créé 2 `getter` et 2 `setter` pour pouvoir y accéder.

## 2 Choix d'implémentation notables