

Etablissement Saint-Adjutor	BTS SIO	Module SLAM2 – M. Hellard
Dossier de programmation n°3		
09/03/2020	Classe Joueur	Sujet

Date de remise du dossier : le 27/04/2020

Compétences associées
A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test
A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels
A4.1.8 Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés
A4.1.9 Rédaction d'une documentation technique

SUJET

Dans le dossier de programmation n°2, vous avez travaillé pour la société BABYLONE en développant une classe **Joueur**.

Cette société a été satisfaite de votre travail et vous demande d'imaginer une solution pour gérer une communauté de joueurs.

Pour cela, il faudra créer une nouvelle classe **Communaute** regroupant plusieurs joueurs (un joueur étant un objet de la classe Joueur développée dans le dossier de programmation n°2).

Voici les fonctionnalités à mettre en œuvre pour une communauté de joueurs :

- ✓ Permettre aux joueurs de se créer une identité en ligne
La classe Joueur permet déjà de se créer une identité mais il faudra prévoir de rattacher cette identité à la communauté.
- ✓ Fournir un classement des membres de la communauté
Un classement par niveau et score sera à prévoir.
- ✓ Faciliter les échanges et les regroupements
Prévoir un forum de discussion entre les joueurs de la communauté. Ce forum peut être imaginé comme un ensemble de messages. Un message sera dans ce cas géré par une classe et comportera à minima les données suivantes : date du message, joueur qui a diffusé le message, contenu du message.
Par souci de simplification, nous ne gérerons pas un forum de type questions/réponses mais uniquement un forum de messages classés par date.
Vous pouvez ajouter (facultatif) un thème afin de prévoir pour l'affichage des messages un filtre sur le thème.
- ✓ Modérer le forum
Pour que l'ambiance reste positive, il faut prévoir de supprimer du forum les messages inappropriés.
- ✓ Animer la communauté
Identifier les personnes qui participent le plus à la construction de la communauté, ces influenceurs méritent d'être valorisés. Il faudra alors ajouter une information dans la classe Joueur sur ce sujet.

Le but de votre projet est de :

- **Modifier la classe Joueur pour gérer les influenceurs**
- **Créer les classes Communaute et Message avec les fonctionnalités demandées ci-dessus, en intégrant la classe Joueur.**
- **Tester la classe Communaute grâce à une interface graphique et à un objet de cette classe**

Rédiger le Dossier de programmation et le publier sur la plateforme SIO.