CyberEdu A9: La sécurité des protocoles IP, ICMP, TCP, UDP

De nos jours les données circulent tous les jours et doivent rester privées. Les échanges ont donc été sécurisés au fil du temps et répondent à 3 critères :

- Confidentialité : Les trames ne doivent pas être accessibles par un tiers.
- Authenticité : L'expéditeur doit savoir qui est le destinataire et inversement.
- Intégrité : L'information ne doit pas être modifiée entre l'envoi et la réception.

Pour répondre à ce besoin de sureté, les chiffrements ont été inventés. Un chiffrement est un procédé par lequel un message est changé à l'aide d'un algorithme qui se nomme la clé. Il existe 2 types de chiffrement : le chiffrement symétrique et celui asymétrique. Le premier impose un échange de clé (impossible en clair sur internet) pour décrypter le message, les personnes qui échangent doivent donc avoir la même clé. Quant au chiffrement asymétrique, pour être efficace on doit être sûr de l'authenticité des pairs c'est-à-dire que leurs clés doivent êtres différentes et que l'expéditeur doit posséder une image de la clé privé du destinataire pour pouvoir grâce à sa clé publique créer un codage uniquement décryptable par le destinataire. Chaque message est donc crypté différemment selon le destinataire.

Les clés publiques et privées ont donc une utilité différente dans le procédé de cryptage/décryptage :

- La clé publique sert uniquement à chiffrer le message.
- La clé privée est une clé personnelle, propre à chacun, et sert à décrypter un message avec l'aide de la clé publique de notre clé publique.

Des protocoles ont été élaborés pour différents types d'activité d'échange comme le protocole HTTPS. Celui-ci est un protocole d'échange web sur un réseau (internet ou intranet). Il existe aussi le protocole TLS (Transparent Layer Security) qui repose sur un "Handshake", c'est-à-dire qu'il y a un accord pour transmettre les clés. Ce protocole définit donc les règles de sécurité à suivre lors de l'envoi d'un message par le biais d'un réseau. Ce protocole possédait de nombreuses failles permettant aux pirates d'être un "man in the middle", c'est-à-dire de se mettre au milieu de la communication soit en se faisant passer pour l'expéditeur soit pour le destinataire. Ce protocole a donc été remplacé par son successeur le protocole SSL (Secure Sockets Layer) lequel créé un canal sécurisé entre les 2 machines réalisant l'échange, c'est aujourd'hui le protocole de sécurité le plus répandu. Pour se prémunir des risques que constitue le TLS (non-patché) et encore présent sur de nombreuses machines, il faut le désactiver des serveurs afin que les pirates ne puissent repasser les serveurs en protocole TLS et exploiter les failles et porter atteinte aux données.

Enfin, pour se prémunir des risques de piratages, il existe les certificats de domaines SSL correspondant à une carte d'identité numérique. Il en existe 3 : Organisation, Validation et étendu. Ces trois certificats sont gérés par l'organisme OCSP (Online Certificat Status Protocol), celui-ci s'assure de la validité des certificats et gère l'attribution et le contrôle de ceux-ci.

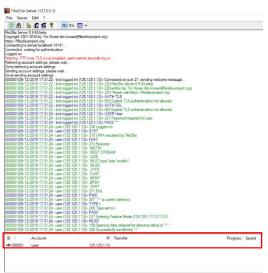
Démonstration :

Ici trois personnes sont présentes : un serveur, un client et un pirate. Le serveur créé l'espace d'échange et un compte pour que le client puisse accéder à cet espace, le pirate lui va jouer le rôle du "man in the middle" et donc va vouloir intercepter les données. (Ici aucun protocole de sécurité n'est appliqué sur le serveur mis à notre disposition, le FTP utilisé est FileZilla Serveur et FilleZilla Client.)

 Tout d'abord on a ici la création du serveur par la personne qui gère celui-ci. On peut ici voir que le TLS n'est pas activé et que l'espace d'échange à bien été créé.



 Ici, on peut voir que le client est connecté en bas et donc que celui-ci à accès à l'espace d'échange.



 Le pirate en tant que "man in the middle" a obtenu l'identifiant et le mot de passe du client et donc a pu se connecter au serveur pour obtenir les données de l'hôte.

ft)			
).	Time Source	Destination	Protocol	Length Info
	1637 47 125.125.1.11	125.125.1.13	FTP	197 Response: 220-FileZilla Server 0.9.60 beta
	1639 47 125.125.1.13	125.125.1.11	FTP	64 Request: AUTH TLS
	1641 47_ 125.125.1.11	125.125.1.13	FTP	99 Response: 502 Explicit TLS authentication not allowed
	1643 47 125.125.1.13	125.125.1.11	FTP	64 Request: AUTH SSL
	1645 47 125.125.1.11	125.125.1.13	FTP	99 Response: 502 Explicit TLS authentication not allowed
	1669 47 125.125.1.13	125.125.1.11	FTP	65 Request: USER User
	1671 47 125.125.1.11	125.125.1.13	FTP	86 Response: 331 Password required for user
	1673 47_ 125.125.1.11	125.125.1.13	FTP	69 [TCP ACKed unseen segment] Response: 230 Logged on
	1675 47_ 125.125.1.11	125.125.1.13		86 [TCP ACKed unseen segment] Response: 215 UNIX emulated by FileZill
	1677 47 125.125.1.13	125.125.1.11	FTP	64 Request: PASS 123
	16/8 4/ 125.125.1.13	125.125.1.11	FIP	64 [ICP Spurious Ketransmission] Request: PASS 123
	1679 47 125.125.1.13	125.125.1.11	FTP	60 Request: SYST
	1681 47 125.125.1.13	125.125.1.11	FTP	60 Request: FEAT
	1683 47 125.125.1.11	125.125.1.13	FTP	176 Response: 211-Features:
	1685 47 125.125.1.11	125.125.1.13	FTP	85 [TCP ACKed unseen segment] Response: 257 "/" is current directory.
	1687 47 125.125.1.13	125.125.1.11	FTP	60 Request: PWD
	1689 47 125.125.1.13	125.125.1.11	FTP	62 Request: TYPE I
	1691 47 125.125.1.11	125.125.1.13	FTP	73 Response: 200 Type set to I
	1693 47 125.125.1.13	125.125.1.11	FTP	60 Request: PASV
	1695 47 125.125.1.11	125.125.1.13	FTP	103 Response: 227 Entering Passive Mode (125,125,1,11,217,37)
	1697 47 125.125.1.13	125.125.1.11	FTP	60 Request: MLSD
	1705 47 125.125.1.11	125.125.1.13	FTP	109 Response: 150 Opening data channel for directory listing of "/"
	1709 47 125.125.1.11	125.125.1.13	FTP	88 Response: 226 Successfully transferred "/"