



## Coordonnées

✉ tmilville.pro@gmail.com

📍 Paris, France

🌐 LinkedIn : Thibaut MILVILLE

## Formation

2024 - 2026

**Master Architecture Logicielle**

CESI École d'Ingénieurs, Nanterre

Cours suivis : Gestion de projet, méthodes Agile, CI/CD et Kubernetes

2023 - 2024

**Bachelor Développeur**

CESI École d'Ingénieurs, Nanterre

Cours suivis : Développement web et mobile, Java, React Native, Git et Docker

## Qualités

- Rigueur
- Esprit d'équipe
- Attention aux détails

## Expertise

- **Frontend** : React, Next.js, TypeScript, Tailwind CSS
- **Backend** : NodeJS, NestJS, MySQL
- **DevOps** : Docker, CI/CD, Git, Linux
- **Blockchain** : Smart Contracts

## Language

Français (natif)

Anglais (professionnel)

# Thibaut Milville

## Développeur Fullstack

## Résumé

Développeur fullstack avec une solide culture projet, je conçois et réalise des solutions performantes et concrètes en m'appuyant sur React et Node.js. Curieux et animé par la recherche d'efficacité et de performance, je m'attache à créer des applications à fort impact pour les utilisateurs. Je suis actuellement à la recherche d'un **CDI à partir de septembre 2026**, au sein d'une entreprise innovante et stimulante, favorisant la collaboration et le développement de projets technologiques ambitieux.

## Expériences professionnelles

○ **09/2023 - 09/2026**

SNCF Voyageurs, Paris

**Alternant Ingénieur Logiciel Junior**

- Conception et modernisation d'applications internes pour optimiser le travail des 750 agents du site et renforcer l'efficacité opérationnelle des équipes.
- Mise en place de fonctionnalités facilitant la remontée et le suivi des incidents terrain, réduisant les délais de résolution de 34%.
- Collaboration avec les équipes métiers pour identifier les besoins et proposer des solutions techniques adaptées.
- Participation aux revues de code et à la mise en place de bonnes pratiques de développement au sein de l'équipe.

○ **08/2025 - Présent**

Black Ice Studios, Montréal (remote)

**Développeur Fullstack - Freelance (temps partiel)**

- Conception de l'intégralité du frontend Web3 pour le jeu « Ashes of Mankind (Empires) », améliorant la réactivité de l'application de 23 % en préparation d'un lancement pour plus de 100 000 utilisateurs.
- Intégration et gestion des interactions avec les smart contracts.
- Collaboration quotidienne avec une équipe internationale (stand-up meetings et revues techniques en anglais).

○ **10/2024 - Présent**

Ultra Times, Bangkok (remote)

**Lead Développeur - Freelance (temps partiel)**

- Pilotage technique de l'organisation : conception, architecture et développement des produits internes et MVP.
- Encadrement de 3 développeurs et formation à l'intégration d'outils d'intelligence artificielle dans les workflows.
- Développement de 7 applications et outils basés sur les API de la blockchain Ultra.
- Rédaction d'articles techniques et vulgarisés sur l'écosystème Ultra, en français et en anglais

## Contributions Open Source

○ **10/2024 - Présent**

UTA - Ultra Tech Alliance, Paris (remote)

**Membre Actif & Développeur**

- Support communautaire et revue de code : Participation active aux revues de code (code reviews) pour garantir la qualité des contributions.
- Développement de matériel pour les ateliers (Workshops) et rédaction de guides techniques, réduisant la courbe d'apprentissage pour les nouveaux développeurs.