

# EXERCICES ALGO

## Exercice 0

---

Écrire un programme qui échange la valeur de deux variables. Exemple, si  $a \leftarrow 2$  et  $b \leftarrow 5$ , le programme donnera  $a \leftarrow 5$  et  $b \leftarrow 2$ .

## Exercice 1

---

Écrire un algorithme qui demande deux nombres à l'utilisateur et l'informe ensuite si leur produit est négatif ou positif (on laisse de côté le cas où le produit est nul). Attention toutefois : on ne doit pas calculer le produit des deux nombres.

## Exercice 2

---

Écrire un algorithme qui demande un nombre compris entre 10 et 20, jusqu'à ce que la réponse convienne. En cas de réponse supérieure à 20, on fera apparaître un message : "Plus petit !" , et inversement, "Plus grand !" si le nombre est inférieur à 10.