

Wireframes

DEFINITION

un wireframe est une représentation visuelles simplifié (ou non en fonction du niveau de fidélité) d'une mise page pour des pages de site web ou d'une interface d'application

DIFFÉRENTS NIVEAU DE FIDÉLITÉ

Low fidelity / basse fidélité (zoning, sketching)

Medium fidelity / moyen fidélité

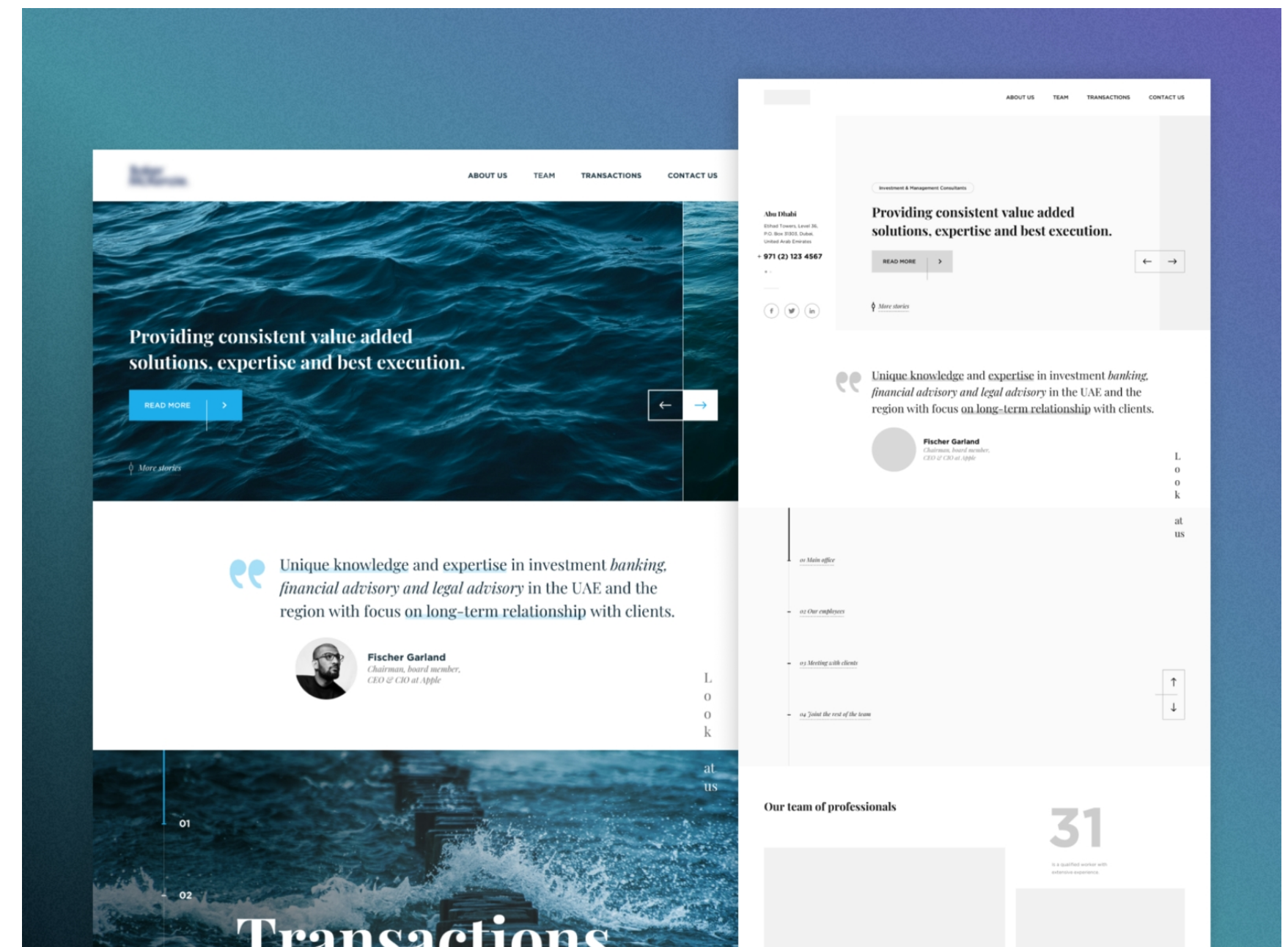
High fidelity / haute fidélité (mockup, maquette)

OUTILS

papier / crayon

Balsamiq, Axure, Invision Freehand

Xd, Sketch, Figma, Invision Studio



Wireframes

LOW FIDELITY / BASSE FIDÉLITÉ (ZONING, SKETCHING)

les wireframes de basse fidélité sont généralement des schémas en noir et blanc ou des croquis simples sur papier, c'est vue d'ensemble de la page / du projet.

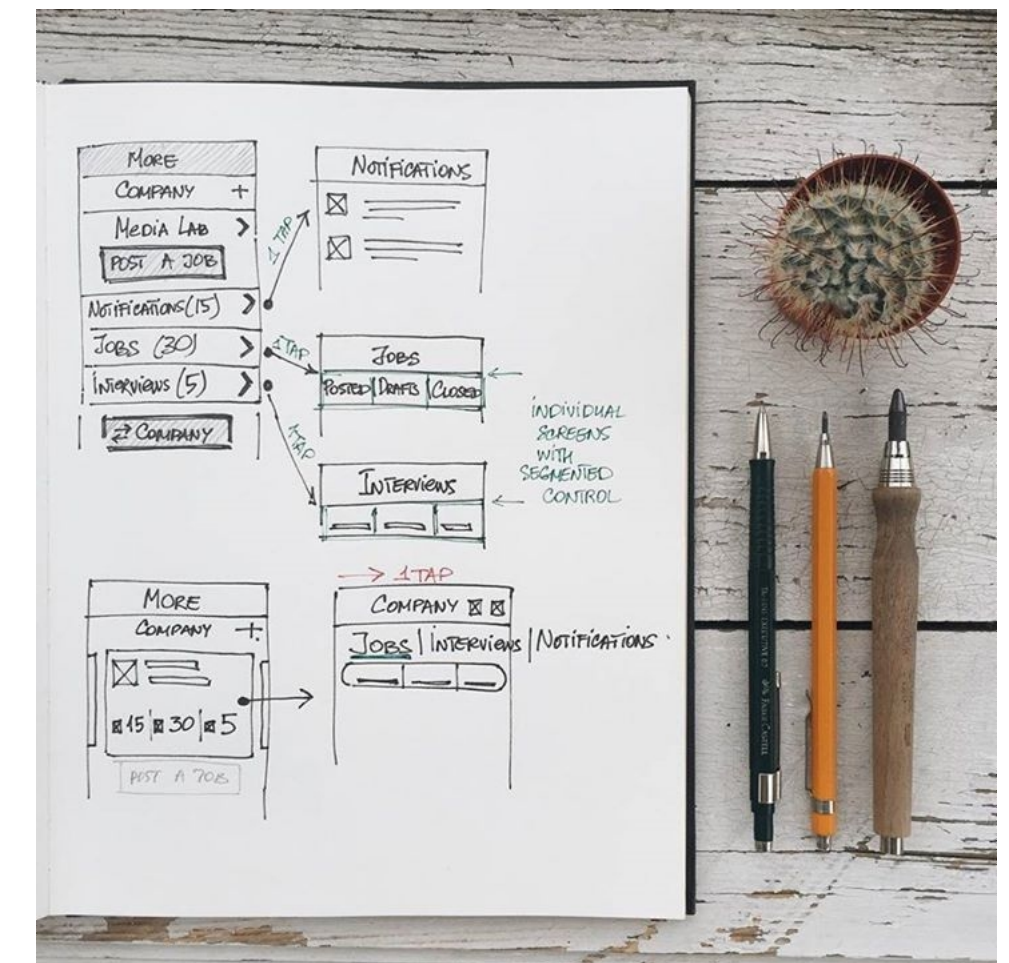
Les éléments de l'interface sont sous la formes de boîtes et de lignes.

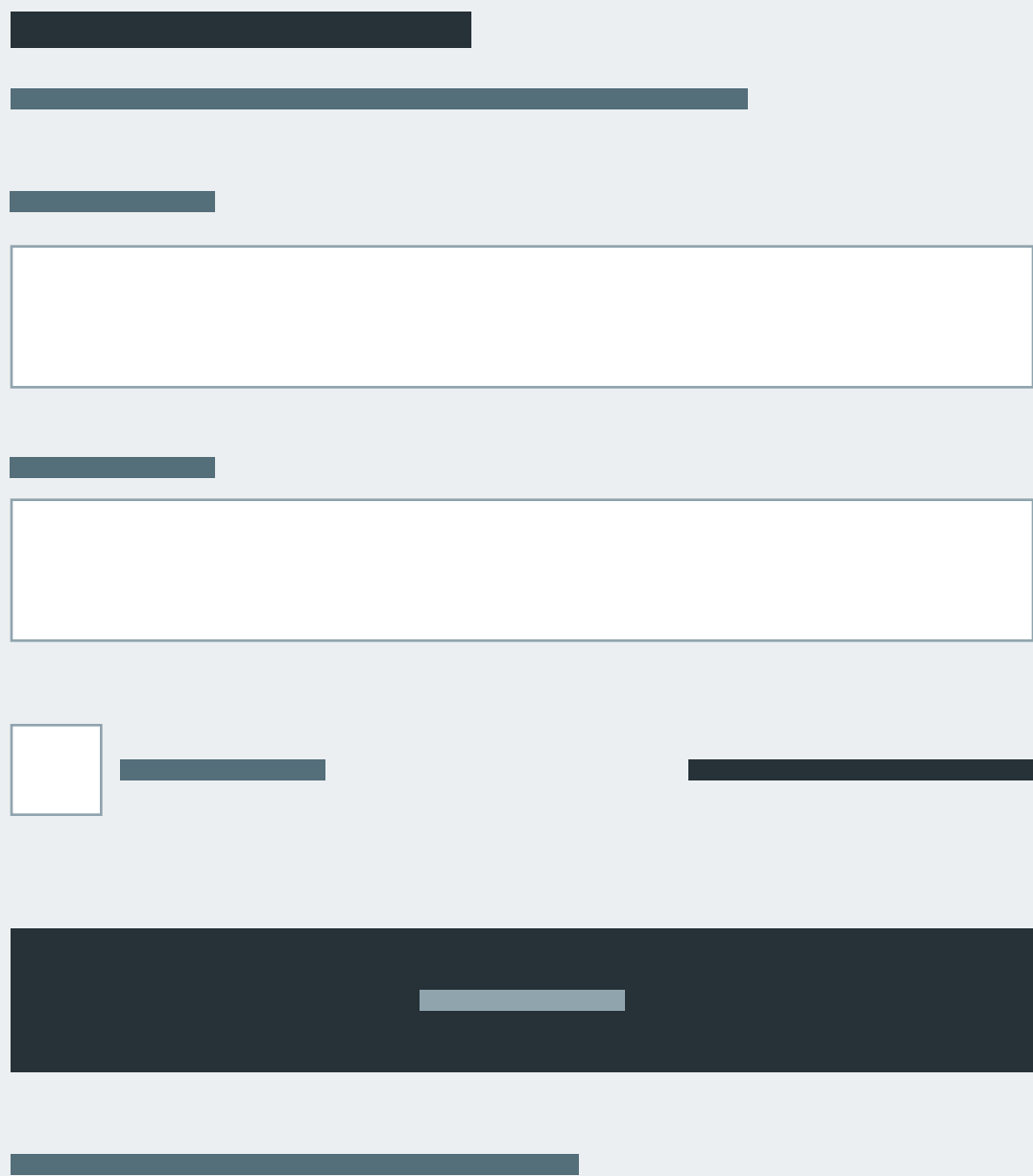
OUTILS

papier / crayon

Balsamiq, Axure, Invision Freehand

Xd, Sketch, Figma, Invision Studio





Wireframes

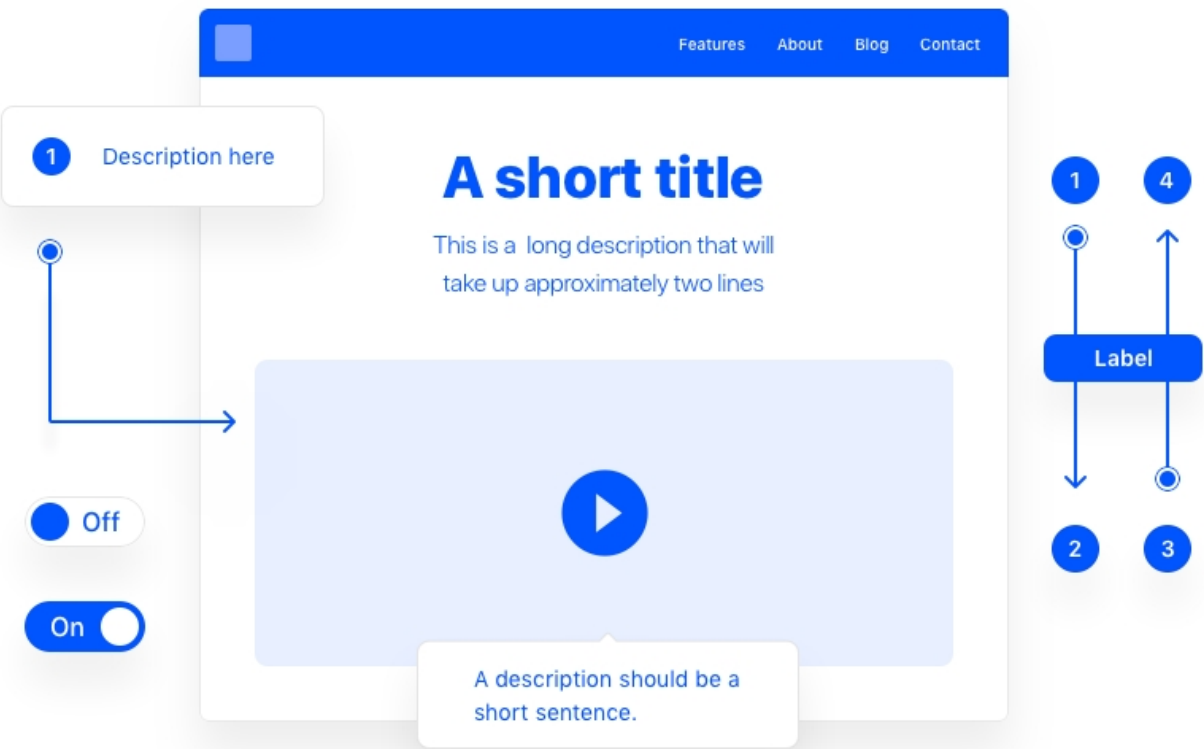
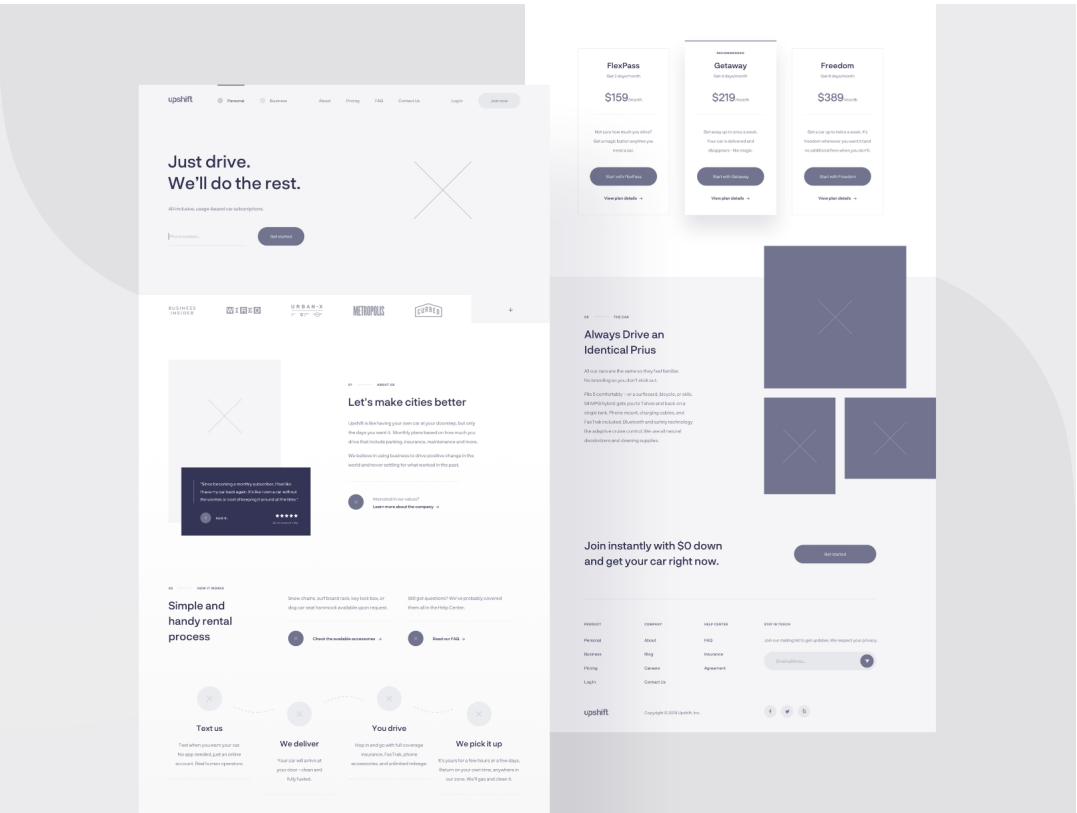
MEDIUM FIDELITY / MOYEN FIDÉLITÉ

Les wireframes de fidélité moyenne sont créés dans une palette monochrome ou niveaux de gris. Représentation des composants d'interface plus détaillés et réalistes pour mieux comprendre les fonctionnalité de la page.

OUTILS

Balsamiq, Axure, Invision Freehand

Xd, Sketch, Figma, Invision Studio



Wireframes

HIGH FIDELITY / HAUTE FIDÉLITÉ (MOCKUP, MAQUETTE)

Les wireframes de fidélité haute sont construits avec les couleurs et sont très proches de leur apparence final.

OUTILS

Xd, Figma, Invision Studio / sur tous les supports

Sketch / payant et uniquement sur mac

