

Générateurs aléatoires sous contraintes : application à l'improvisation musicale

Thibaut Roperch - M1 Informatique TER 2017 Sous la direction de Adrien Goëffon et Frédéric Saubion

Sommaire

Objectifs

Étapes

- Extraction d'une mélodie
- Représentation de la mélodie extraite
- Utilisation de la chaîne de Markov
- Calcul des propriétés mélodiques
- Génération aléatoire ou markovienne

Conclusion

Démonstration

Objectifs

Objectifs

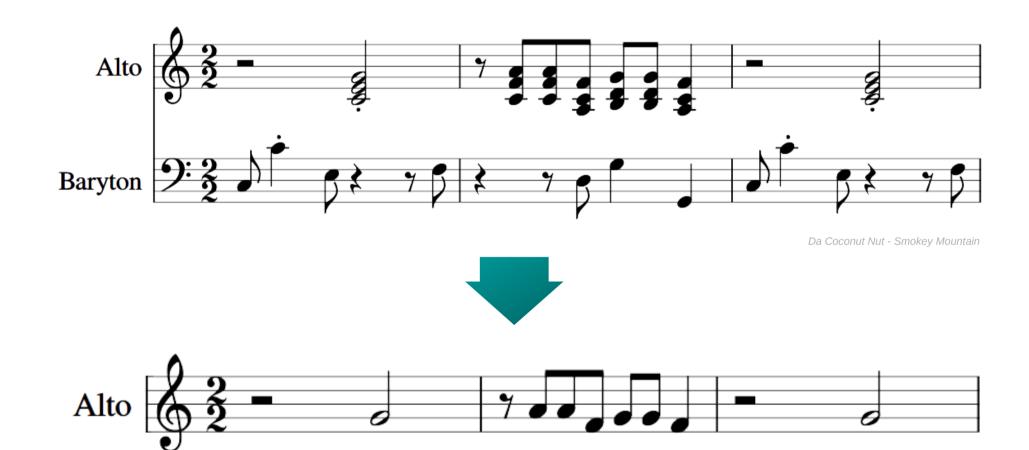
- Improviser des mélodies à partir de fichiers musicaux
- Formats:
 - MusicXML
 - MIDI
- · Écouter la mélodie improvisée

Étapes

Étapes

Extraction d'une mélodie depuis un fichier musical

Extraction de mélodie



Étapes

- Extraction d'une mélodie depuis un fichier musical
- · Représentation de la mélodie extraite



Représentation MusicXML

Valeur G
Octave 3
Altération 0

Représentation MIDI

Hauteur 55



Représentation MusicXML

Valeur G
Octave 3
Altération 0

Octave de 7 notes : A (La) à G (Sol)

Représentation MIDI

Hauteur 55

Valeur (55 - 12) mod(12) Octave (55 - 12) / 12

Octave de 12 notes : 0 (Do) à 12 (Si)

Notation française | MusicXML



MIDI | Ma notation

		I I	
Do	С	12	0
Do# ou Réb	C+1 ou D-1	13	1
Ré	D	14	2
Ré# ou Mib	D+1 ou E-1	15	3
Mi	E	16	4
Fa	F	17	5
Fa# ou Solb	F+1 ou G-1	18	6
Sol	G	19	7
Sol# ou Lab	G+1 ou A-1	20	8
La	A	21	9
La# ou Sib	A+1 ou B-1	22	10
Si	В	23	11
Sol	G	55	7

Gamme 0

Gamme 3





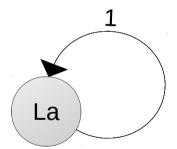
Étapes

- Extraction d'une mélodie depuis un fichier musical
- Représentation de la mélodie extraite
- Utilisation de la chaîne de Markov

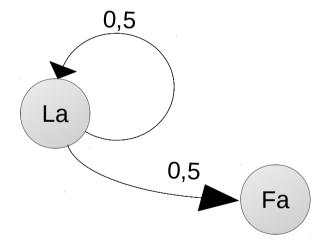


La

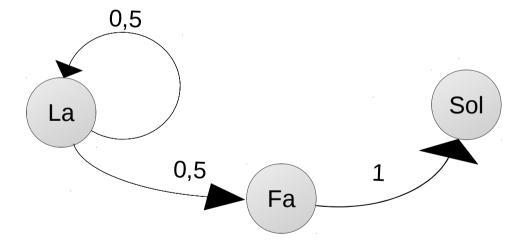




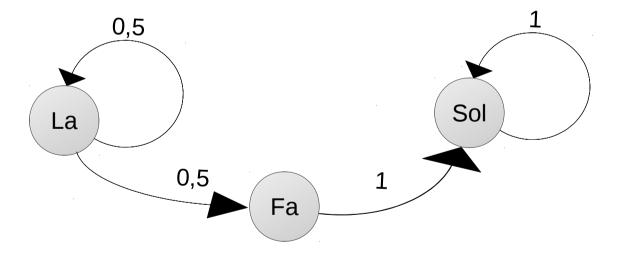




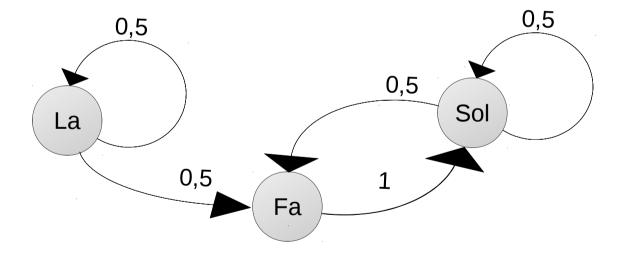




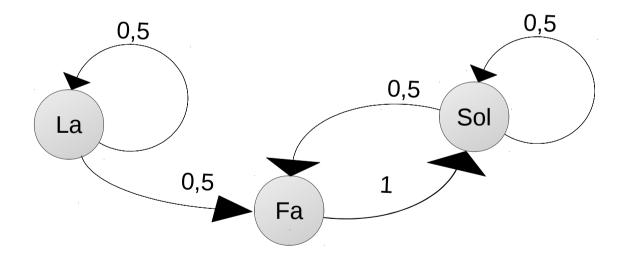












Automate

	La	Fa	Sol
La	0,5	0,5	0
Fa	0	0	1
Sol	0	0,5	0,5

Matrice des transitions

Étapes

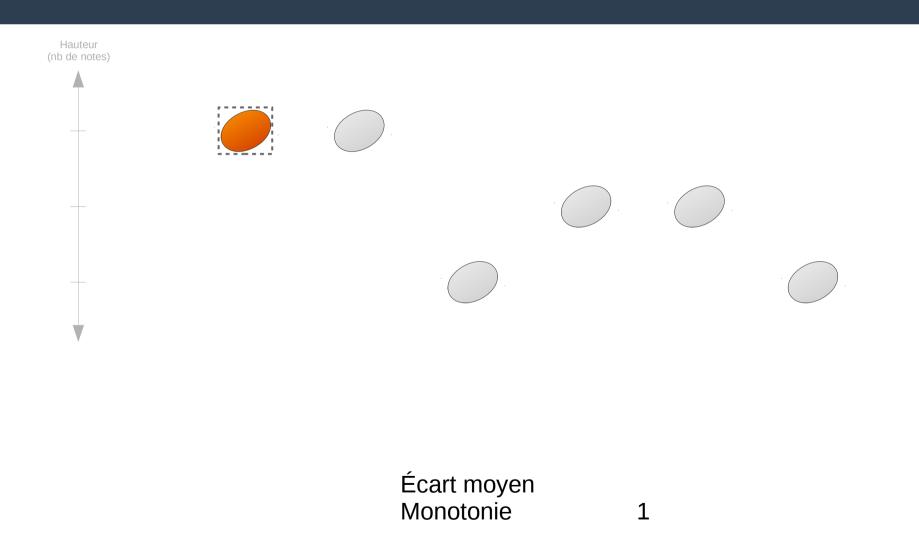
- Extraction d'une mélodie depuis un fichier musical
- · Représentation de la mélodie extraite
- Utilisation de la chaîne de Markov
- Calcul et représentation des propriétés mélodiques

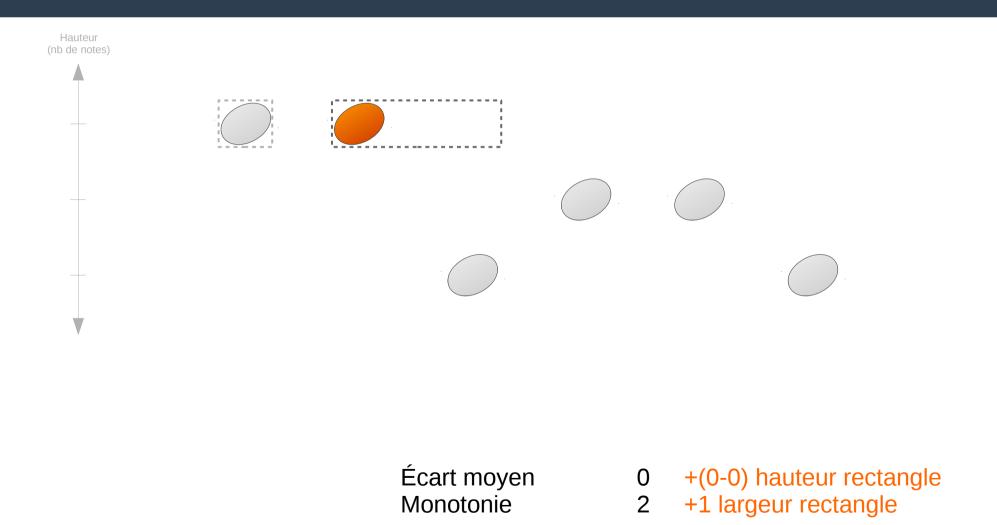
Contraintes:

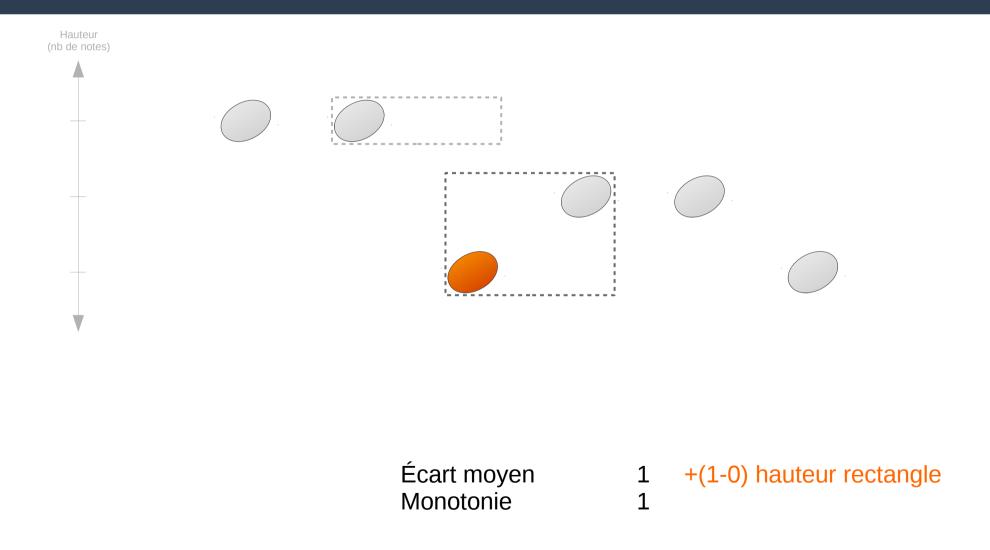
- Note minimale et note maximale
- Rectangle représentant l'allure de la mélodie
- Couples de notes

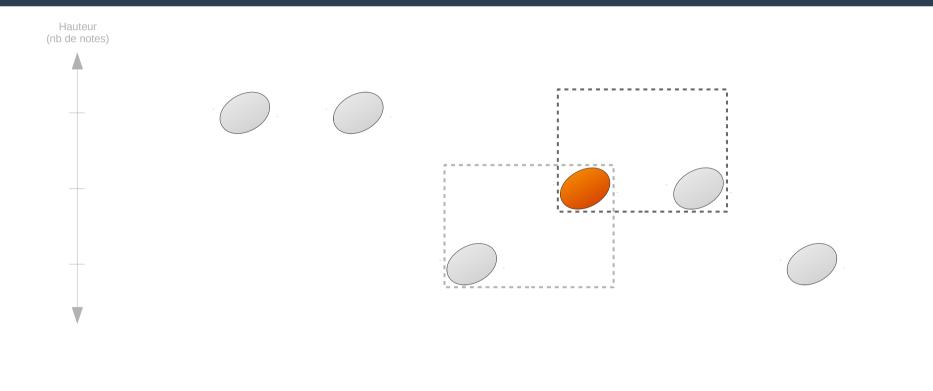
Autres propriétés :

- Patterns caractéristiques
- Répartition des notes

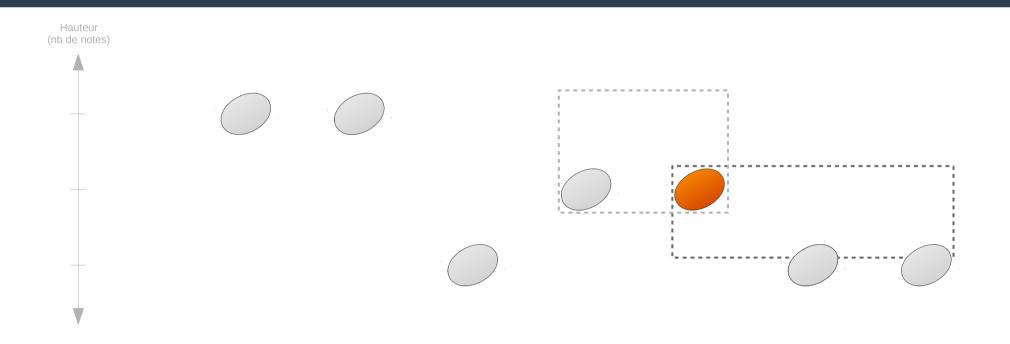




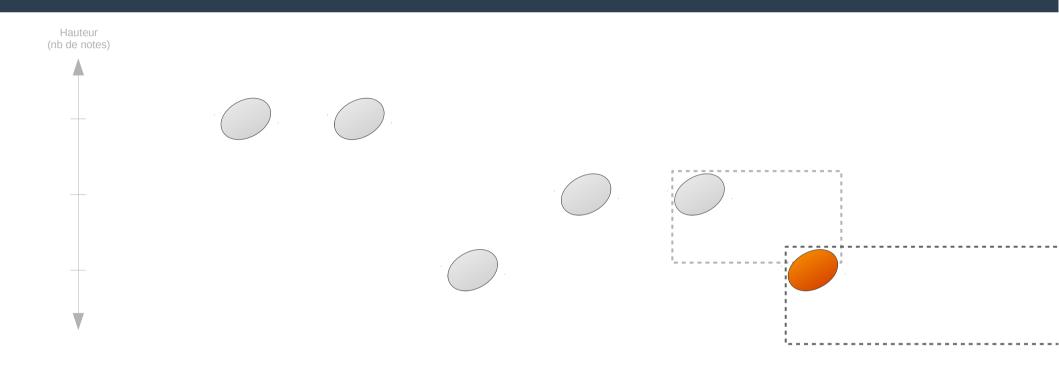




Écart moyen 1 +(1-1) hauteur rectangle Monotonie 2



Écart moyen Monotonie 0,75 +(0,75-1) hauteur rectangle 3 +1 largeur rectangle



Écart moyen Monotonie 0,80

+(0,8-0,75) hauteur rectangle

Contraintes:

- Note minimale et note maximale
- Rectangle représentant l'allure de la mélodie
- Couples de notes

· Autres propriétés :

- Patterns caractéristiques
- Répartition des notes

	La	Fa	Sol
La	0,5	0,5	0
Fa	0	0	1
Sol	0	0,5	0,5



Contraintes:

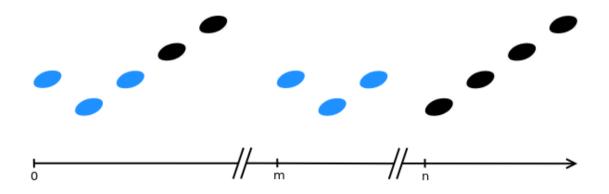
- Note minimale et note maximale
- Rectangle représentant l'allure de la mélodie
- Couples de notes

Autres propriétés :

- Patterns caractéristiques
- Répartition des notes

Un pattern est caractérisé par :

- Sa taille (nombre de notes)
- Le nombre fois qu'il se répète
- L'amplitude du motif
- Les positions du pattern dans la mélodie



Contraintes:

- Note minimale et note maximale
- Rectangle représentant l'allure de la mélodie
- Couples de notes

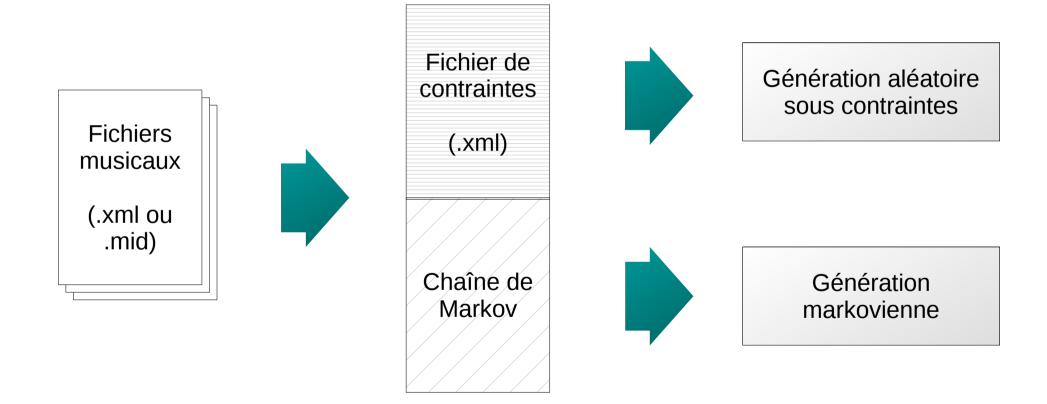
Autres propriétés :

- Patterns caractéristiques
- Répartition des notes

Étapes

- Extraction d'une mélodie depuis un fichier musical
- Représentation de la mélodie extraite
- Utilisation de la chaîne de Markov
- Calcul et représentation des propriétés mélodiques
- Génération aléatoire sous contraintes ou markovienne

Générations

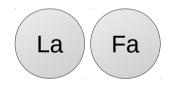


	La	Fa	Sol
La	0,5	0,5	0
Fa	0	0	1
Sol	0	0,5	0,5

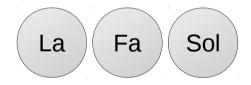
	La	Fa	Sol
La	0,5	0,5	0
Fa	0	0	1
Sol	0	0,5	0,5



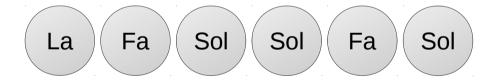
	La	Fa	Sol
La	0,5	0,5	0
Fa	0	0	1
Sol	0	0,5	0,5



	La	Fa	Sol
La	0,5	0,5	0
Fa	0	0	1
Sol	0	0,5	0,5



	La	Fa	Sol
La	0,5	0,5	0
Fa	0	0	1
Sol	0	0,5	0,5



Conclusion

Conclusion

Partition(s) MIDI/XML → Mélodie MIDI

 Un programme par étape du processus d'improvisation

 Comparaison de la structure uniquement, écouter la mélodie pour juger