



Thibaut Rousselet

Premier emploi Ingénieur

Ayant terminé mon stage de fin d'études d'ingénieur en tant que développeur Unity, je suis à la recherche de mon premier emploi

Expériences professionnelles

Stage développeur Unity / DTT Amsterdam, Pays-Bas

Depuis septembre 2020

Réalisation d'un jeu mobile 2D où le joueur doit contrôler l'espace aérien de l'aéroport d'Amsterdam en guidant les avions avec son doigt.

Stage assistant ingénieur / HENDRICKSON FRANCE S A S Châtenois-les-Forges, France

De février 2019 à juillet 2019

Développement d'une application de calcul de structure en JAVA.

Diplômes et Formations

Games Programming (Echange Erasmus) / University of Applied Science Windesheim Zwolle, Pays-Bas

De février 2020 à juillet 2020

Branche Informatique (spécialité image et VR) / Université de Technologie de Belfort Montbéliard(UTBM) Belfort, France

De février 2018 à janvier 2020

Tronc Commun / UTBM Belfort, France

De septembre 2015 à janvier 2018

Formation scientifique généraliste : programmation, maths, physique

Projets

Développement d'un jeu Rogue Like

De février à juillet 2020

Shoot them up 2D avec éléments de rogue like sous Unity
Unity, C#, Scrum

Développement d'un jeu d'horreur en VR

2019

Jeu de Zombie en VR sous Unity
SteamVR, Oculus Rift S, Unity

Reproduction du jeu du Teeko en C++

2019

Jeu de plateau en C++ dans le cadre d'un cours d'IA
C++, SFML, algorithme MinMax

✉ thibaut.rousselet@utbm.fr

📍 Pontarlier (Doubs)

☎ +33 6 32 05 00 42

🔗 <https://thibautrousselet.git hub.io/>

📄 Permis B

🚗 Véhicule personnel

Langages

C#

Stage 6 mois et cours

JAVA

C++

Moteurs de jeu

Unity

1 stage, 2 projets scolaires,

Unreal Engine

Langues

Français

Anglais

Niveau C1 (Bulats(89/100))

Centres d'intérêt

Jeux vidéos Course, RPG

Sport Course à pied

Sport mécanique Rallye

Cinéma