

# 3I017 : Twister

SIMON-FINE Thibaut

## I Serveur

### I.1 Servelets

#### I.1.1 Users

##### **Login**

Rôle : connecter un utilisateur

Entrée : login+password+root? OU sessionKey

Sortie : {userID, login, lsRoot, sessionKey}

##### **Logout**

Rôle : déconnecter un utilisateur

Entrée : key

Sortie : {}

##### **CreateUser**

Rôle : créer un utilisateur

Entrée : login+password (en optionel : nom+prénom+age)

Sortie : {}

#### I.1.2 Messages

##### **AddMessage**

Rôle : créer un message (ou ajouter un commentaire)

Entrée : sessionKey+content (si commentaire : idMessageParent)

Sortie : {message}

##### **RemoveMessage (non implémenté côté client)**

Rôle : supprimer un message

Entrée : sessionKey+idMessage

Sortie : {}

##### **GetMessage**

Rôle : obtenir un message

Entrée : sessionId+idMessage

Sortie : {message}

### **ListMessage**

Rôle : obtenir un ensemble de messages

Entrée : sessionId+filtre (all | friends | user)+nbMax (si filtre user : userID)

Sortie : {[message]\*}

## **I.1.3 Friends**

### **AddFriend**

Rôle : ajouter un ami

Entrée : sessionId+friendID

Sortie : {}

### **RemoveFriend**

Rôle : retirer un ami

Entrée : sessionId+friendID

Sortie : {}

### **ListFriend**

Rôle : récupérer la liste des amis

Entrée : sessionId

Sortie : {[{id,login}]\*}

## **I.1.4 Services**

### **Search**

Rôle : effectuer une recherche d'utilisateur et de messages

Entrée : sessionId+query

Sortie : {[{id,login}]\*,[message]\*}

## **I.2 Implémentations**

### **Fait**

- Communication BDDs (SQL et MongoDB)
- Réponse aux requêtes externes sous forme JSON

### **Non fait**

- Map-Reduce (fonctionnement et rôle compris mais souci de temps personnel pour une implémentation)

## **II Client**

### **II.1 Implémentations**

#### **Fait**

- Structure avec HTML/CSS
- Dynamisme avec Javascript et JQuery
- Création d'objets Javascript pour l'environnement et les utilisateur
- Appels AJAX vers serveur pour récupérer les données distantes
- Appels AJAX locaux pour récupérer les templates html, puis rendu avec l'API Mustache
- Base de donnée locale des amis (objet user)
- Stockage de la clé de session sous forme de cookie (pour la récupération de session après fermeture)

#### **Non Fait**

- Base de donnée locale des message

## **III Informations diverses**

L'ensemble du code source et du projet, ainsi que des fichiers envoyés par mail sont disponibles sur le dépôt GitHub suivant : [https://github.com/ThibautSF/3I017\\_Twister](https://github.com/ThibautSF/3I017_Twister)