



## THIBAUT AUDOUY

Passionné d'informatique, j'ai choisi d'intégrer le BUT informatique de l'IUT Montpellier-Sète, une formation d'excellence afin de devenir développeur back-end

### SAVOIRS-ETRE

- Altruiste
- Curieux
- Ponctuel
- Sens du travail en équipe

### LOISIRS

- Basket Ball : joueur occasionnel
- Course à pied : pratique régulière

### LANGUES


- Anglais niveau B2

### FORMATIONS

- DUT informatique
- Baccalauréat - mention bien


### CONTACTS

 Permis B

 06:18;94;68;44

 thibautaudouy28@gmail.com

 Montpellier

 <https://www.linkedin.com/in/thibaut-audouy/>

# RECHERCHE STAGE OU ALTERNANCE EN INFORMATIQUE

ETUDIANT 3ÈME ANNEE DE BUT INFORMATIQUE  
PARCOURS : REALISATION D'APPLICATIONS,  
CONCEPTION, DEVELOPPEMENT, VALIDATION

*Je souhaiterais mettre mes compétences au service de votre entreprise en tant que développeur back-end*

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### 2024 : Stage de 3 mois en développement de logiciel 3D - C4W

- Développement sur un logiciel 3D en C++
- Travail d'équipe
- Réunions fréquentes avec l'équipe technique

## PROJETS REALISÉS

### 2023-2024 : Développement d'un site web de gestion des stages et d'alternance dans un groupe de 6 personnes - IUT Montpellier-Sète

- Mise en place des méthodes Agiles
- Réunions fréquentes avec le client final
- Développement du site avec PHP, SQL, HTML et CSS

Ajouts de fonctionnalités comme :

- Gestion des comptes utilisateurs
- Création de convention de stage et d'alternance
- Affichage de données concernant les étudiants et les offres postées par les entreprises

### 2022-2023 : Développement du jeu les aventuriers du rail en Java dans un délai serré en binôme - IUT Montpellier-Sète

- Développement des fonctionnalités en utilisant les principes de programmation orienté objet
- Rédaction de tests
- Création d'une interface utilisateur avec JavaFX
- Rédaction d'un cahier des charges

### 2022-2023 : Participation à la Code Game Jam où l'objectif est de développer un jeux vidéo en 24 heures dans un groupe de 5 personnes - IUT Montpellier-Sète

- Développement d'un jeu 2D en C# avec Unity
- Développement des fonctionnalités, par exemple : sauter
- Création d'une carte pour le joueur
- Gestion d'équipe

## COMPETENCES

- |                 |            |
|-----------------|------------|
| • Java          | • JS       |
| • C++           | • HTML/CSS |
| • PHP : Symfony | • Git      |
| • SQL/PLSQL     | • Docker   |
| • Python        |            |