

28/12/2023

Documentation Serveur

FAST CHAT



Thibaut COSENZA RT222
FAST CHAT



Sommaire :

1. Présentation du Serveur	1
2. Schéma relationnel	1
3. Utilisation et découverte du serveur.....	1
4. Utilisation des différentes commandes du serveur.....	2
5. Conclusion	3
6. Tables des illustrations	3



1. Présentation du Serveur

Le Serveur Fast Chat, est configuré pour renvoyer les messages d'un client, aux autres clients, et celui-ci se connecte également à une **base de données** dont les informations principales sont les suivantes :

- **Host (Hôte)** : localhost
- **Utilisateur** : serv302
- **Mot de passe** : serv2024
- **Base de données** : sae302

Assurez-vous d'avoir bien suivi la documentation : « **Document d'Installation Client-Serveur - Fast Chat - Thibaut COSENZA** » (*partie serveur*) pour configurer correctement cette base de données, et l'installation du serveur en lui-même. Le serveur utilise aussi un port qui lui est propre et qui est le **port numéro : 9000**. Assurez-vous que ce port est libre sur votre système.

2. Schéma relationnel

Le serveur utilise une base de données MySQL, nous pouvons donc en déduire un schéma relationnel :

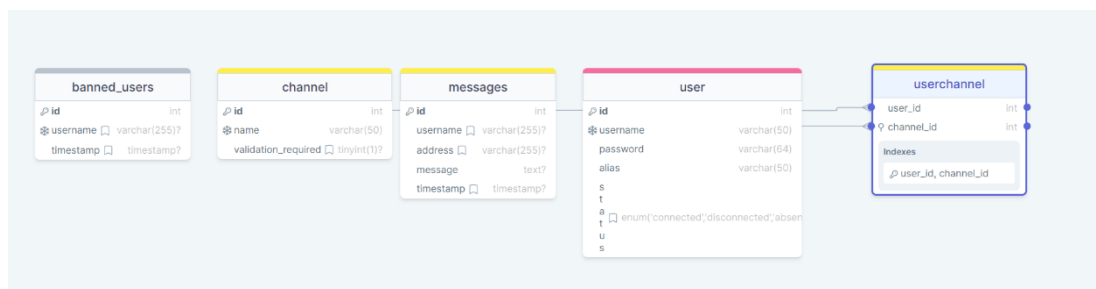


Figure 1 : Schéma relationnel de la base de données

Sur le **schéma relationnel**, sont représentées les différentes **tables de la base de données**. Certaines tables sont reliées entre elles, et d'autres ne le sont pas.

3. Utilisation et découverte du serveur

À la première connexion sur votre serveur, si vous avez bien suivi les étapes d'installations, vous arriverez sur cette interface graphique :

Figure 2 : Fenêtre d'authentification du Serveur



Cette fenêtre est une **fenêtre d'authentification** pour le serveur, un **nom d'utilisateur** et un **mot de passe** est requis. Tapez alors, dans les différents champs, les valeurs suivantes :

- **Nom d'utilisateur** : admin
- **Mot de passe** : serv2024!

Attention ! Le mot de passe apparaît « haché » (*non-visible*), faites attention a bien écrire votre mot de passe dans la zone de texte !

(une fenêtre apparaît si le mot de passe ou le nom d'utilisateur tapé est incorrect)

Ce mot de passe sera à retaper à chaque reconnexion à la fenêtre, pour toujours assurer **une couche de sécurité** en plus en cas de cyberattaque.

4. Utilisation des différentes commandes du serveur

Après vous être connecté, le serveur vous propose une interface graphique avec la **liste des clients connectés**, et trois types de commandes d'administration, qui sont : « **Kick** », « **Ban** » et « **Kill** » :

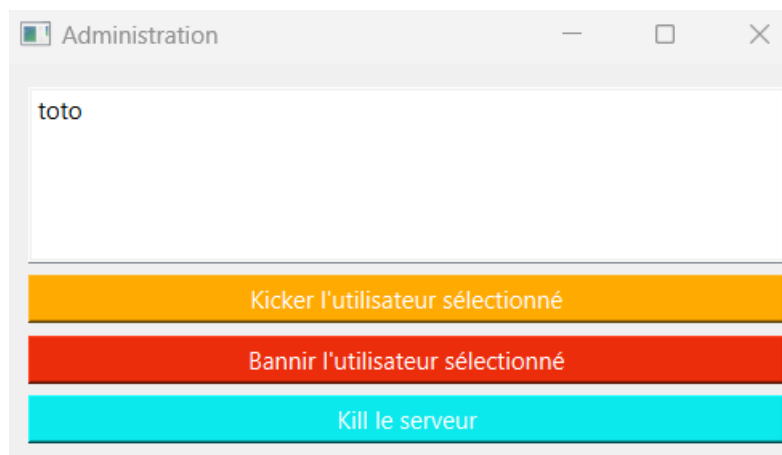


Figure 3 : Fenêtre d'administration du serveur

Commandes disponibles :

- **Commande Kick** : Permet de **Kicker** une personne pendant 1h (*cette valeur ne pouvant pas être changé*)
- **Commande Ban** : Permet de **Bannir** une personne **définitivement**.
- **Commande Kill** : Permet de **Kill le serveur** (*arrêter le serveur*), et **envoie un message d'arrêt** aux clients pour les prévenir de l'arrêt du serveur.

Pour utiliser ces commandes, il vous suffit de **sélectionner** avec la **souris** en faisant un **clic gauche** sur la **personne concernée**, puis d'appuyer sur un des **boutons** pour **activer la commande concernée**.

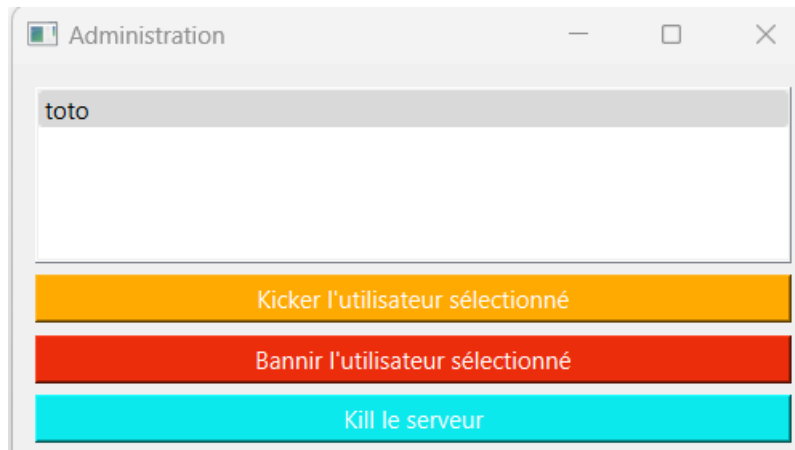


Figure 4 : Personne sélectionnée pour l'utilisation des différentes commandes

5. Conclusion

Le serveur vous permet donc d'administrer et de gérer vos clients connectés à votre serveur. Après avoir suivi les différentes étapes des documentations précédentes et de celle-ci, vous être désormais prêt à utiliser votre application de chat rapide et robuste !

Nous espérons que cette documentation aura été utile et qu'elle vous aura fourni toutes les informations nécessaires. Si vous avez des questions ou des demandes supplémentaires, consultez les autres documentations ou n'hésitez pas à contacter notre SAV à l'adresse-mail suivante :

thibaut.cosenza@uha.fr, une personne vous répondra dans les meilleurs délais.

Merci d'utiliser Fast Chat et à bientôt !

6. Tables des illustrations

Figure 1 : Schéma relationnel de la base de données	1
Figure 2 : Fenêtre d'authentification du Serveur	1
Figure 3 : Fenêtre d'administration du serveur.....	2
Figure 4 : Personne sélectionnée pour l'utilisation des différentes commandes.....	3