

Mastermind

Règles du jeu

- Un joueur doit découvrir une séquence de 4 pions de couleur. Les couleurs sont choisies parmi : Rouge, Bleu, Jaune, Vert, Orange et Gris ; plusieurs pions peuvent avoir la même couleur dans la séquence solution. La séquence solution est cachée.
- Le joueur peut proposer jusqu'à 12 séquences de 4 couleurs, afin de trouver la solution.
- A chaque proposition du joueur, le programme indique le score de la séquence en cours, en précisant les nombres de pions identifiés à la bonne place ou à une mauvaise place (sans toutefois indiquer de quels pions il s'agit) :
 - le nombre de noirs indique le nombre de pions qui ont été trouvés à la bonne position
 - le nombre de blancs indique le nombre de pions trouvés en mauvaise position dans la séquence.
- La partie se termine dans un des cas suivants :
 - Le joueur gagne si 4 noirs sont obtenus à une séquence
 - Le joueur perd s'il n'obtient jamais 4 noirs en 12 essais.

Utilisation de l'application

