

Mastermind

Règles du jeu

- Un joueur doit découvrir une séquence de 4 pions de couleur. Les couleurs sont choisies parmi : Rouge, Bleu, Jaune, Vert, Orange et Gris ; plusieurs pions peuvent avoir la même couleur dans la séquence solution. La séquence solution est cachée.
- Le joueur peut proposer jusqu'à 12 séquences de 4 couleurs, afin de trouver la solution.
- A chaque proposition du joueur, le programme indique le score de la séquence en cours, en précisant les nombres de pions identifiés à la bonne place ou à une mauvaise place (sans toutefois indiquer de quels pions il s'agit) :
 - le nombre de noirs indique le nombre de pions qui ont été trouvés à la bonne position
 - le nombre de blancs indique le nombre de pions trouvés en mauvaise position dans la séquence.
- La partie se termine dans un des cas suivants :
 - Le joueur gagne si 4 noirs sont obtenus à une séquence
 - Le joueur perd s'il n'obtient jamais 4 noirs en 12 essais.

Utilisation de l'application

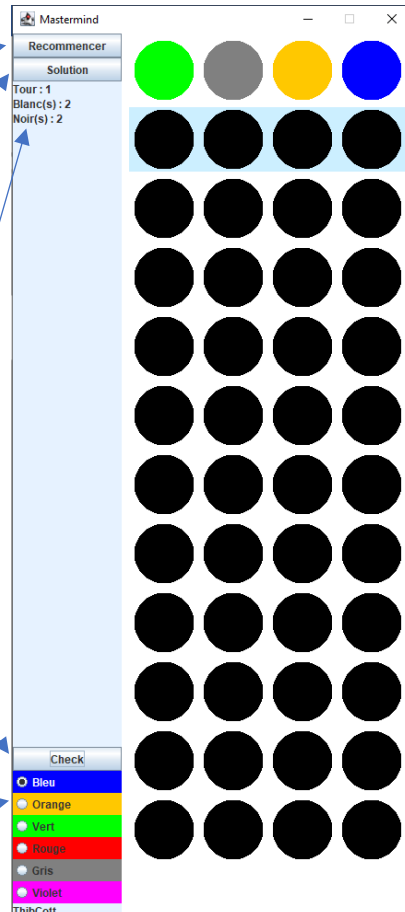
Bouton pour recommencer le jeu

Bouton pour afficher la solution

Affichage des tours et du nombre de blanc et de noir

3.Appuiez sur le bouton 'check' pour valider la ligne. Si le tour est valide la sélection passe au tour suivant.

1.Sélectionner la couleur.



2.Sélectionner le rond.