

# Oefeningen en testvragen

Hfst	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Extra
1	Oefening: 1.2			
2	Testvragen: 2.1, 2.2, 2.3, 2.4  Oefeningen: 2.2, 2.3, 2.4, 2.5		Oefening: 2.6	
3	Testvragen: 3.1, 3.2, 3.3, 3.4, 3.5, 3.6  Oefening: 3.6			
4	Testvragen: 4.1, 4.2, 4.3, 4.4, 4.5, 4.6, 4.7, 4.8, 4.9, 4.10, 4.11  Oefening: 4.2	Oefeningen: 4.9, 4.11		
5	Testvragen: 5.5, 5.6  Oefeningen: 5.6, 5.14, 5.15	Oefening: 5.5		
6	Testvraag: 6.3  Oefeningen: 6.3, 6.8, 6.9, 6.11 (digitale klok)	Oefeningen: 6.6, 6.10		Oefening: 6.11 (analoge klok)
7	Oefeningen: 7.13, 7.14	Oefening: 7.11	Oefeningen: 7.7 uitbreiding (je moet een bewerking met meerdere operatoren kunnen ingeven (vb: $3+5-8*2/5=$ ))	
8	Oefeningen: 8.4, 8.7			
10	Testvragen: 10.2, 10.3, 10.4  Oefening: 10.9	Oefening: 10.8	Beetle	Canon
11	Testvragen: 11.2, 11.3, 11.5	Oefening: 11.7	oef ... (overervende klassen)	

Hfst	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Extra
12	Oefening: 12.8			
13	Oefeningen: 13.1, 13.7, 13.8, 13.9	Oefening: 13.8 uitbreiding	Oefening: 13.9 uitbreiding: wijzig de code zodanig dat je 'eender welke kleurnaam' in de ComboBox kan toevoegen. Het programma moet dan het label van de correcte kleur voorzien (zonder nog code aan te passen).	
14		Oefeningen: 14.20, 14.21, 14.22, 14.23		
16		Oefening: 16.9		
17	Oefening: 17.6	Oefening: 17.7		
18	Testvragen: 18.3, 18.4, 18.5, 18.6		Oefening: 18.8 Domination Game	
19	Testvragen: 19.2, 19.3, 19.4, 19.6	Oefeningen: 19.6		
22		PreyPreditor		
23	Oefening: 23.1		Voetbal	