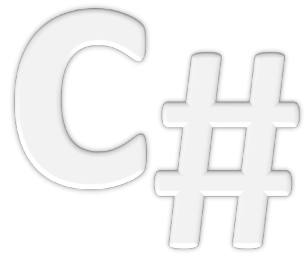




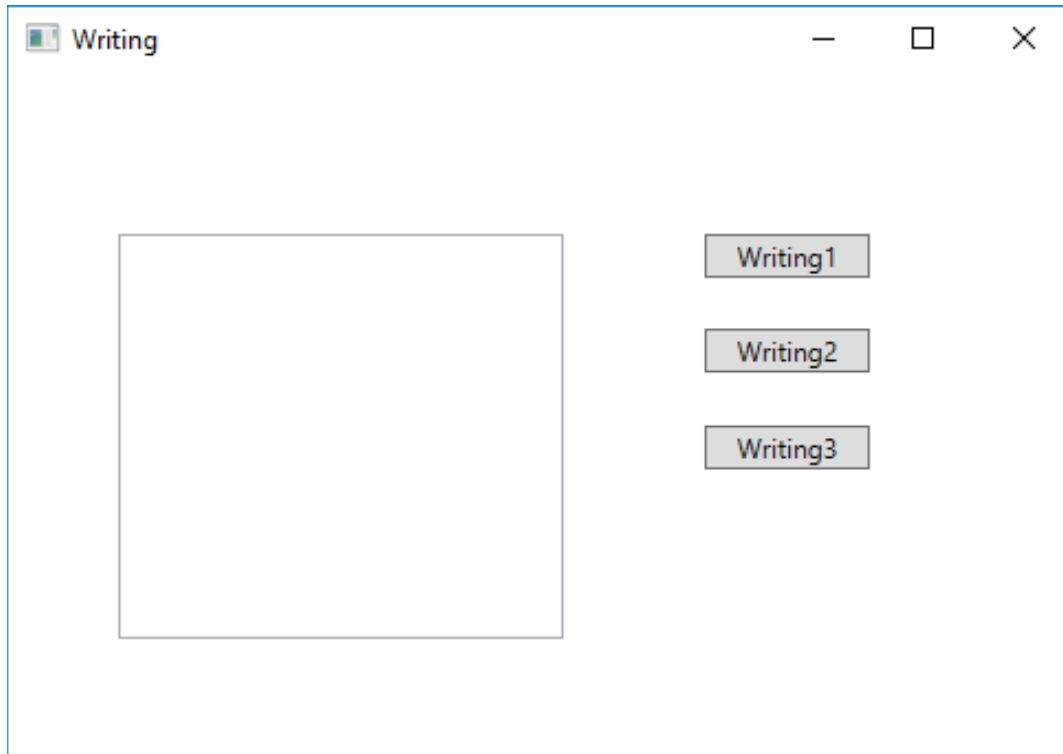
Bestanden: opgaven bij de opgeloste voorbeelden

Hoofdstuk 18

1.2 Schrijven naar een bestand



Opdracht 1

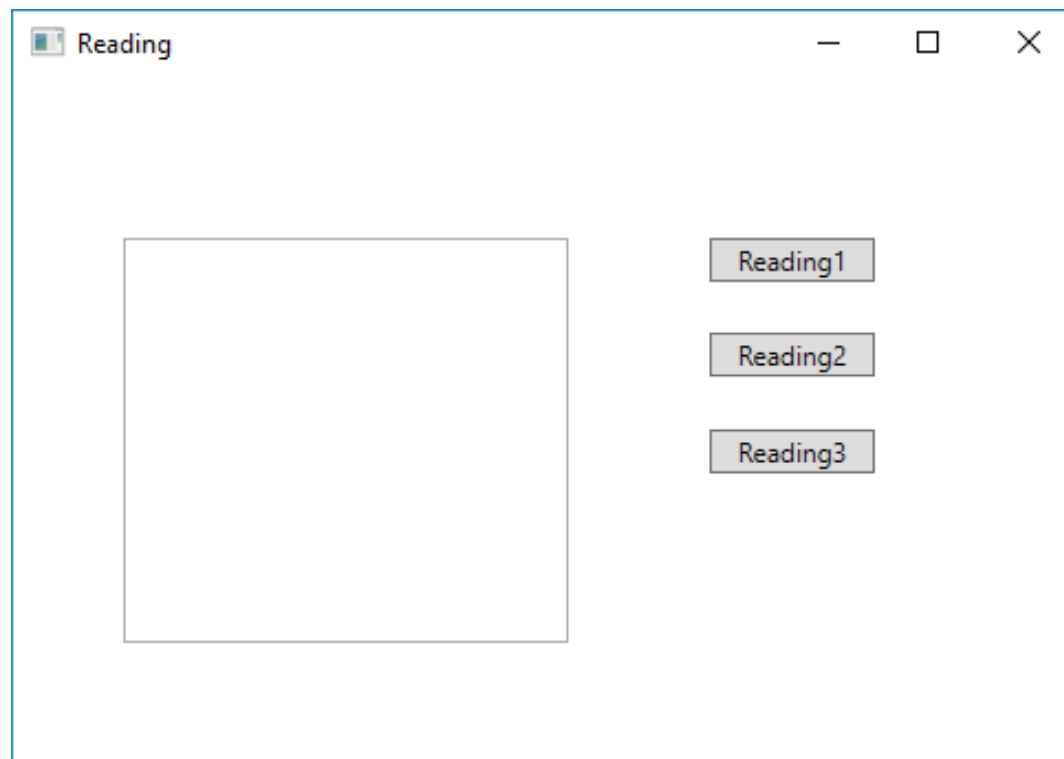


- Inhoud textBox wegschrijven naar een bestand XXX onder de directory YYY
- 1^{ste} regel bevat gebruikte methode
- Textbox leegmaken na wegschrijven.

Button	Naam XXX	Directory YYY
Writing1	writing1.txt	Writing\bin\Debug
Writing2	writing2.txt	Onder ...H18\Writing
Writing3	writing3.txt	Bureaublad

1.3 Lezen van een bestand

Opdracht 2

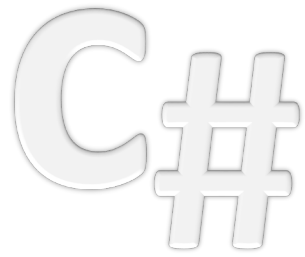


- Inhoud van bestand XXX onder de directory YYY tonen in textBox

Button	Bestand XXX	Directory YYY
Reading1	writing1.txt	Reading\bin\Debug
Reading2	writing2.txt	Onder ...H18\Writing
Reading3	writing3.txt	Bureaublad

Extra Reading3: in textBox ook het aantal woorden waaruit de tekst bestaat, plaatsen

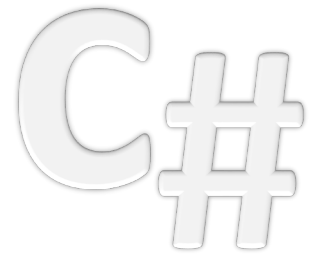
1.4 Bestanden en exceptions



Opdracht 3

Pas in Reading exception Handling toe bij de eventHandler van de eerste Button

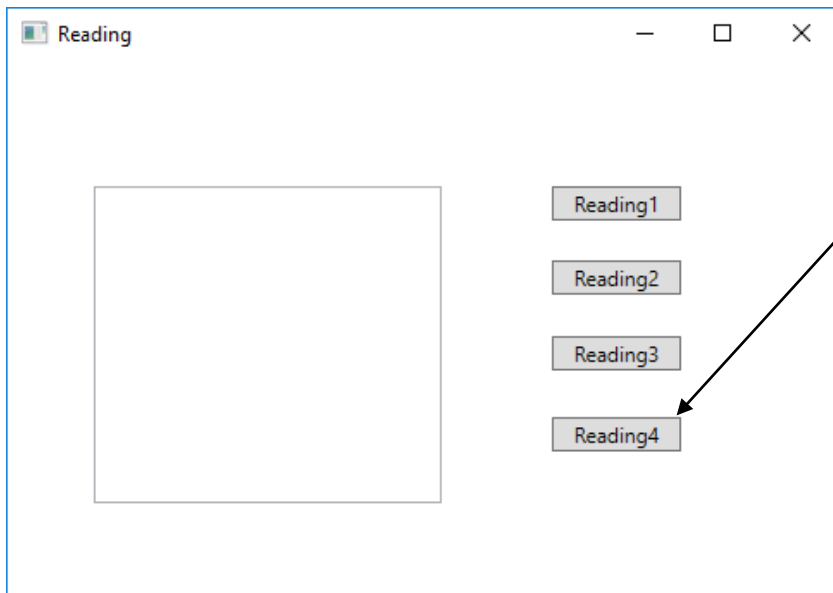
1.5 FileStream



Opdracht 4 : Welke FileMode en FileAccess?

- | | <i>file Mode</i> | <i>File Access</i> |
|----------------------------------------------------------------------------|---------------------|--------------------|
| • Enkel lezen van een bestand | <i>Open</i> | <i>Read</i> |
| • Nieuw bestand aanmaken en Exception geven als bestand al bestaat | <i>CreateNew</i> | <i>Write</i> |
| • Gegevens toevoegen aan een bestand | <i>Append</i> | <i>Write</i> |
| • Gegevens lezen van een bestand en gegevens wegschrijven naar een bestand | <i>OpenOrCreate</i> | <i>ReadWrite</i> |

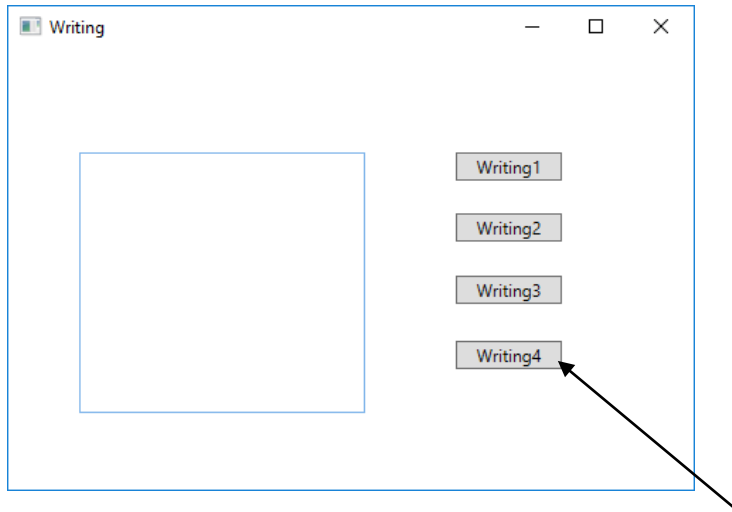
Opdracht 5



Inhoud van bestand writing1.txt onder de directory Reading\bin\Debug tonen in textBox

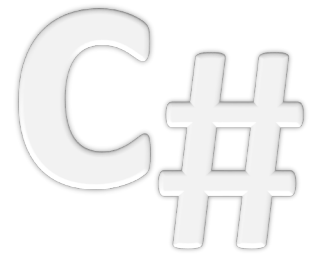
Maak hierbij gebruik van een FileStream

Opdracht 6

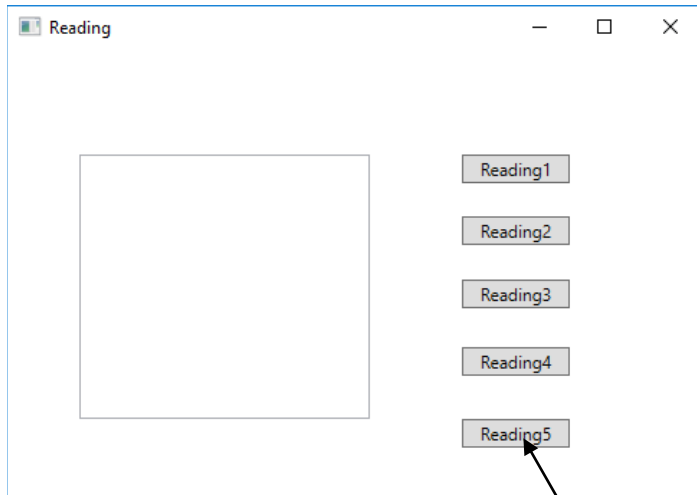


1. Inhoud textBox wegschrijven naar een bestand writing1.txt onder de directory ...\Writing\bin\Debug
Maak hierbij gebruik van FileStream => foutmelding indien het bestand al bestaat.
TextBox leegmaken.
2. Inhoud textBox toevoegen aan het bestand writing1.txt onder de directory ...\Writing\bin\Debug .
Maak hierbij gebruik van FileStream
TextBox leegmaken

2.OpenFileDialog



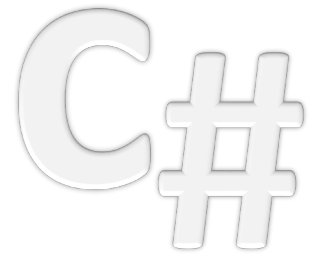
Opdracht 7



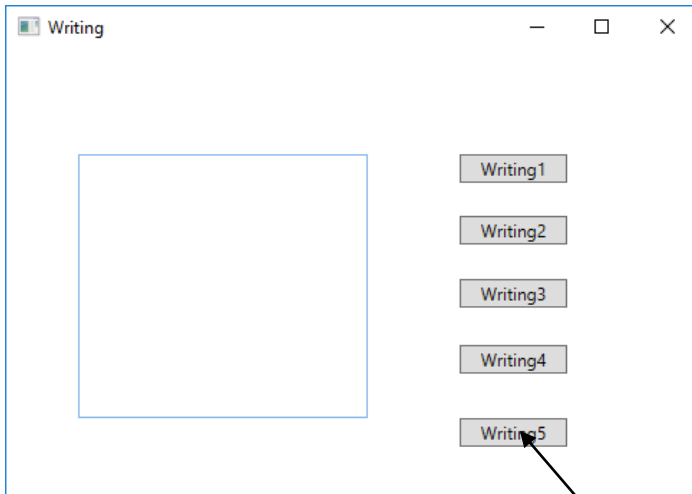
Via dialoog venster bestand openen

- Startdirectory = het bureaublad
- Alleen txt bestanden en word documenten mogen getoond worden
- Inhoud van bestand in textBox

3. SaveFileDialog



Opdracht 8

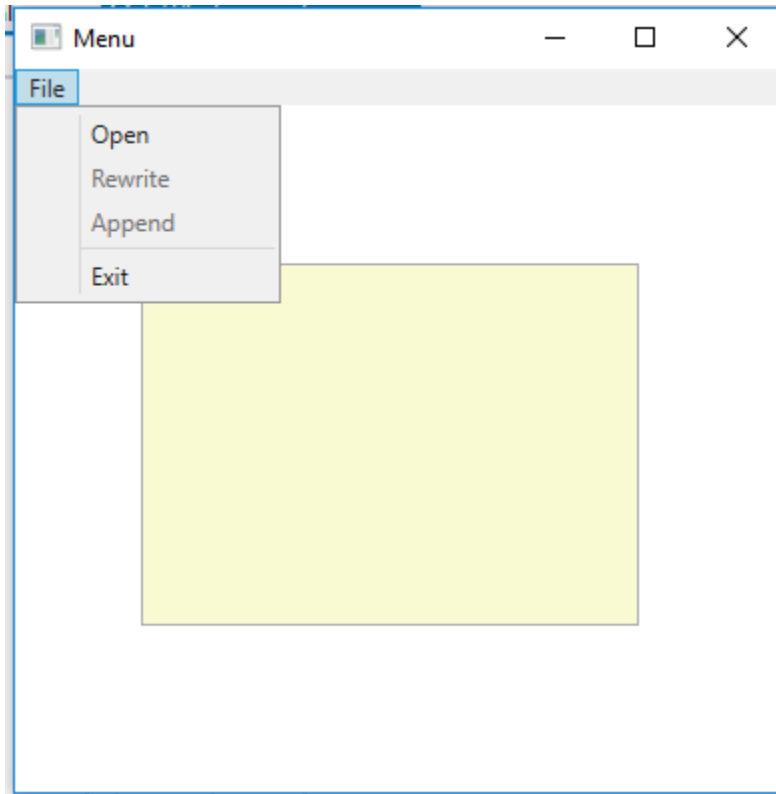


Via dialoogvenster inhoud van textBox in bestand opslaan

- **Startdirectory** = MijnDocumenten
- Alleen txt of word documenten kunnen weggeschreven worden
- Na wegschrijven TextBox leeg maken

4. Een menu creëren

Opdracht 9 (demonstratie Menu)



1. Open Item

- Lezen van een bestand via een dialoogvenster
 - ✓ startmap = map MijnDocumenten
 - ✓ Alleen txt bestanden tonen
 - ✓ Inhoud geselecteerd bestand in textBox
- Pas als inhoud in textBox staat, Menu item Rewrite enablen

2. Rewrite item

- Elke letter in de tekst gelijk aan de eerste letter (hoofdletter of kleine letter)
=> Vervangen door de laatste letter van de tekst in hoofdletters.
Je mag er vanuit gaan dat er zo een letter is.
Bvb Allemaal33 => LlleMLl33
- Pas als de inhoud van de textBox gewijzigd is, Menu item Append enablen

3. Append item

- Gewijzigde tekst moet toegevoegd worden aan het bestand waar de inhoud in de textBox werd geplaatst.
- Na wegschrijven moet de textBox leeg gemaakt worden.

4. Exit item : toepassing verlaten

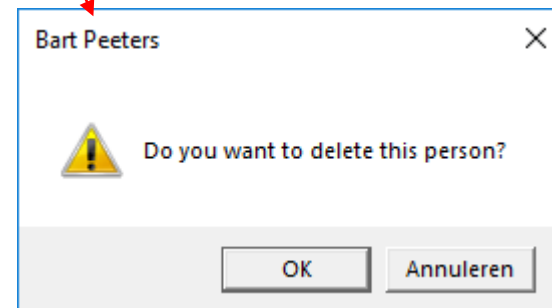
5. MessageBox

Opdracht 10 (vertrekkend van Example3ListBox H13)

C#



Bij klikken op een persoon uit de lijst

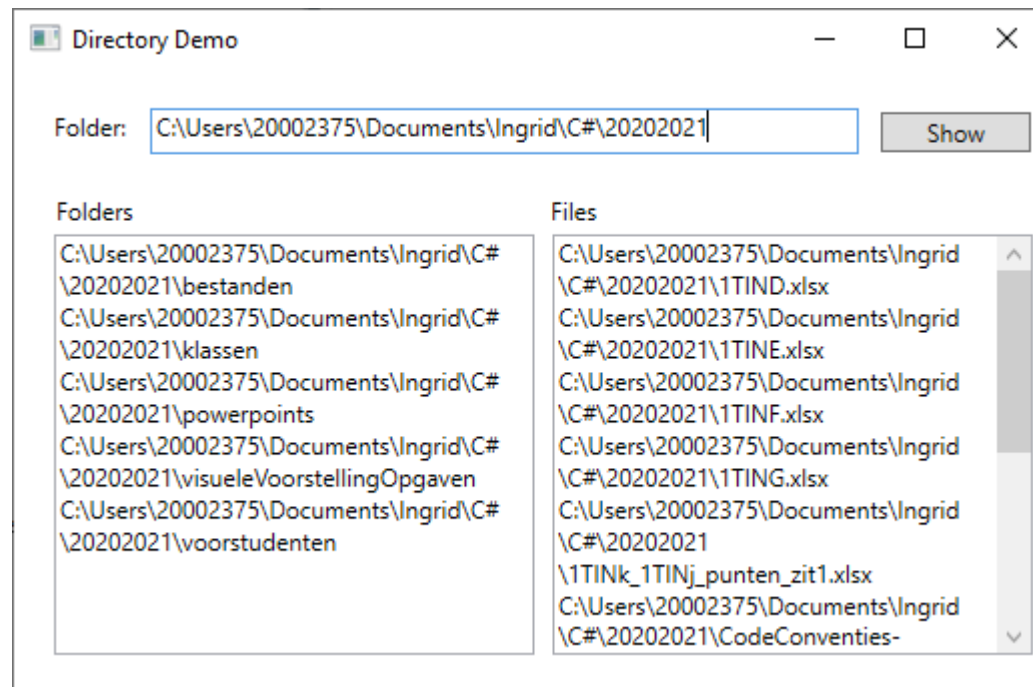


Alleen als hier ok geklikt wordt, moet de persoon uit de listBox verwijderd worden

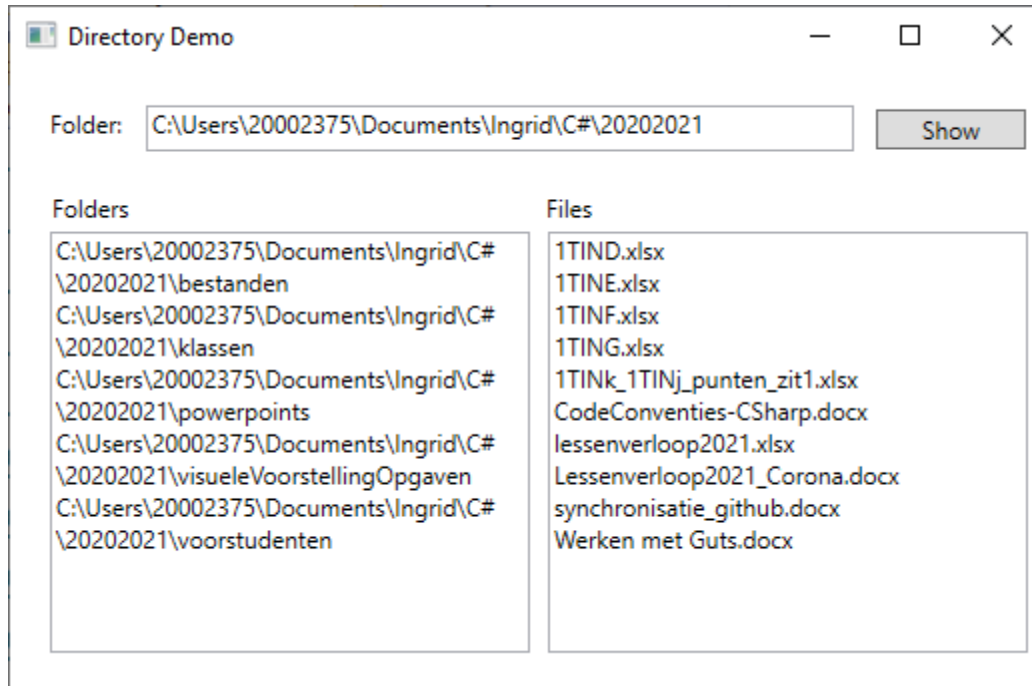
6. De klasse Directory

Opdracht 11

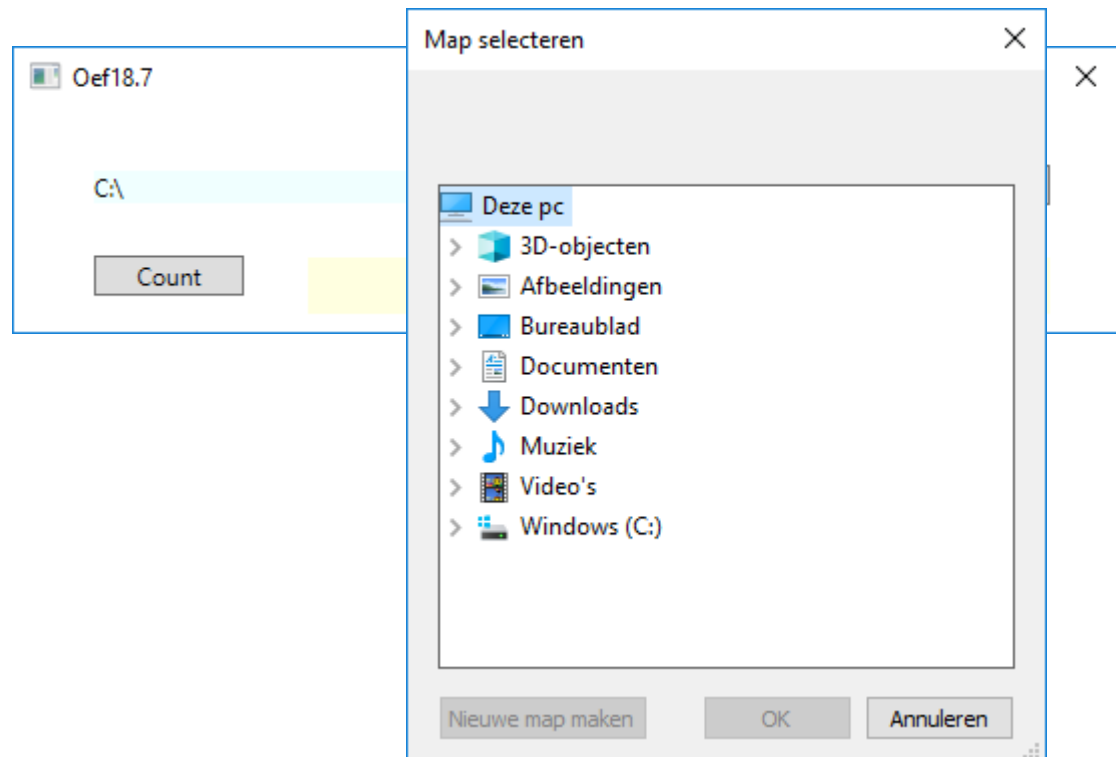
- Directory Demo: *bestudeer zelf de code handboek p 464-465*



- Pas de code aan zodat je volgende output krijgt



Opdracht 12: oefening 18.7



Opdracht 12: oef18.7

