

aventure time

Village de depart

Mage

Partir en quête d'expérience

Éliminer le slime

vous accepté de la suivre

"Suite a l'élimination du slime vous vous sentez plus à l'aise avec votre magie. vous faites une etrange rencontre qui vous propose de vous apprendre la magie noire."

vous refuser sa proposition

"Vous venez d'arriver dans une plaine et vous croisez un slime"

Vous trouvez l'adversaire trop faible et vous décidez de le laisser tranquille en partant vers le désert

s'attaquer a au dragon

"vous venez d'entrer dans le désert et vous devez faire face a une chimère"

tenter capturer le dragon

Aller à l'école des mages

Quittez l'école

vous acceptez

"après avoir quitter l'école de magie, vous êtes convoquer au château du roi qui vous propose de faire partie de la garde des mages royal"

vous refusez

"vous êtes désormais l'un des étudiants les plus fort de l'école"

Faire partie du tournois inter-école

Utiliser une attaque de foudre

"grâce à cette attaque cela vous permet de remporter le tournois et d'être le mage le plus puissant inter-école"

"le tournois est a son comble et vous êtes arrivé jusqu'en final. il ne vous reste plus qu'un adversaire a gagner pour être le vainqueur."

Utiliser une attaque de glace

"votre attaque n'était pas assez puissante pour votre adversaire qui maitrise la magie du feu. vous avez donc perdu votre duel"