

Pummel Party Budget Edition

Gra multiplayer skupiona wokół minigierek zręcznościowych w które można grać wraz z znajomymi przez internet

Możliwości Gry

- Granie przez sieć
- Wybór postaci
- Tworzenie i dołączanie do lobby
- Zdobywanie punktów , na podstawie której będzie wyłaniany zwycięzca
- Wybór minigry lub losowy dobór minigry

Język i technologie

- Silnik : Unity
- Język programowania : C#
- Host serwerów oraz lobby : Unity Gaming Services

Wizauizacja



Terminarz

- 31.03 – multiplayer , proste lobby , ogarnięcie Komunikacja Serwer-Klient
- 30.04 – Stworzenie różnych minigierek, możliwość wyboru trybu
- 31.05 – Grafika,UI, Dźwięk, Poprawa Kodu, Optymalizacja zasobów
- 14.06 – poprawki błędów , Oddanie projektu.

