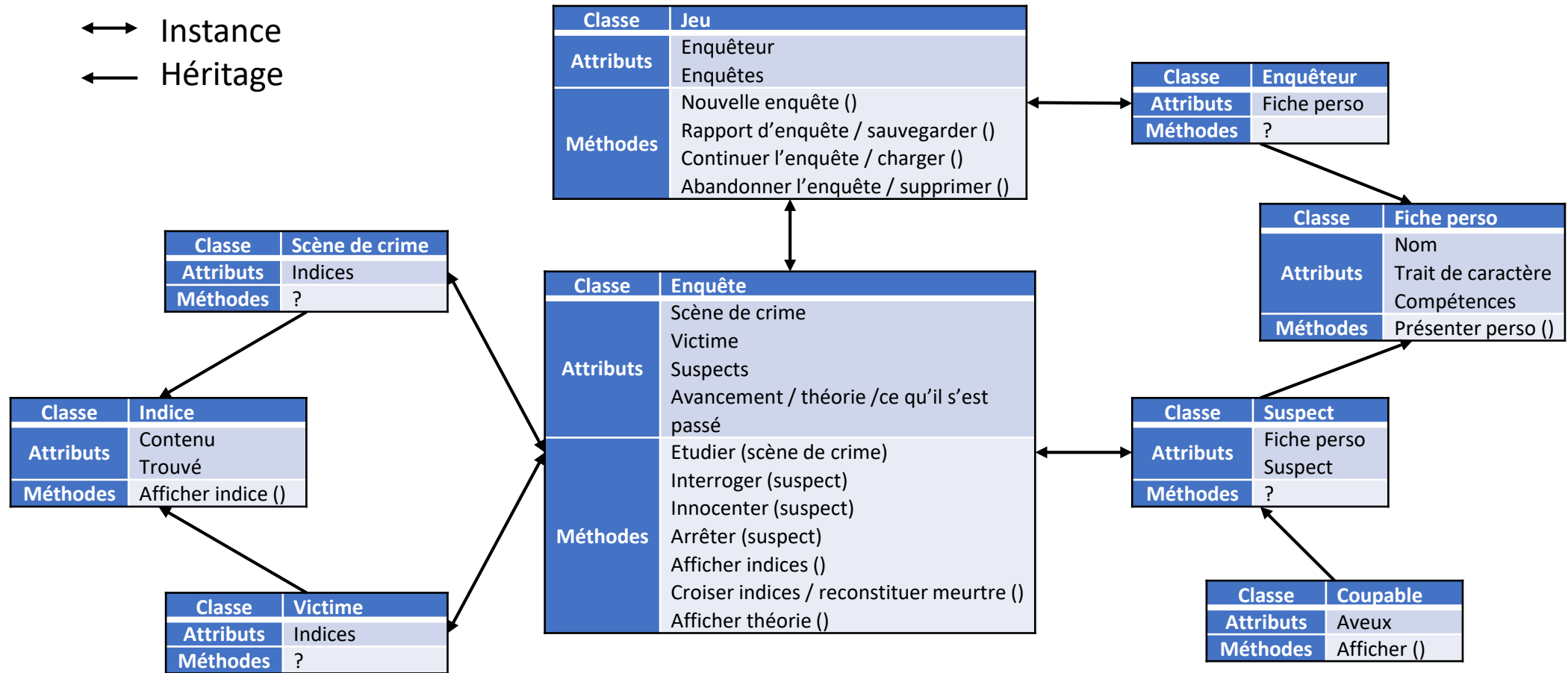


↔ Instance
← Héritage



↔ Composition
← Héritage

Classe	Enquête
Attributs	Scène de crime Enquêteur Victime Suspects / Coupable Avancement / théorie / ce qu'il s'est passé
Méthodes	Nouvelle enquête () Rapport d'enquête / sauvegarder () Continuer l'enquête / charger () Abandonner l'enquête / supprimer ()

Classe abstraite	Personnage
Attributs	Nom Trait de caractère Compétences
Méthodes	Présenter perso ()

Classe	Scène de crime
Attributs	Indices Effet
Méthodes	?

Interface	Indice
Attributs	Contenu Trouvé
Méthodes	Afficher indice ()

Interface	Mensonge
Attributs	Contenu Trouvé
Méthodes	Afficher indice ()

Classe	Innocents
Attributs	Aveux mobile
Méthodes	Afficher ()

Classe	Coupable
Attributs	Aveux mobile
Méthodes	Afficher ()

Classe	Complice
Attributs	Aveux mobile
Méthodes	Afficher ()

Classe	Victime
Attributs	Indices ?
Méthodes	

Classe	Enquêteur
Attributs	
Méthodes	Etudier (scène de crime) Interroger (suspect) Innocenter (coupable) Arrêter (suspect) Afficher indice Croiser indices reconstituer la scène Afficher théorie

Classe	Suspect
Attributs	Fiche perso Suspect Signe particulier
Méthodes	?

Classe	Enquête
Attributs	Tableau de personnages (1 enquêteur, 1 coupable , 1 complice et 4 innocents) Tableau éléments de l'enquête Tableau dynamique indices (peut rajouter mensonges dedans) Avancement = rapport d'enquête Difficulté = énumération
Méthodes	Private : Choix difficulté () Nouvelle enquête () : génère aléatoirement l'enquête = initialisation Rapport d'enquête() / sauvegarder () : renouveler les données enregistrée dans le fichier Continuer l'enquête / charger () ce qui a été écrit dans le fichier Abandonner l'enquête / supprimer () : vider le fichier Afficher règles du jeu()

Interface	Indice
Attributs	String Contenu Bool Trouvé
Méthodes	Indice trouvé() Abs Attribuer()

Interface	Témoignage
Attributs	Personnage Bool estMensonge
Méthodes	Attribuer (suspect)

Classe abstraite	Personnage
Attributs	Nom Trait de caractère = caractéristique supplémentaire : aimable, récalcitrant, occupé, influençable
Méthodes	Se présenter () Lancer Dés ()

Interface	Preuve
Attributs	Élément de l'enquête
Méthodes	Attribuer (élément enquête)

Classe abstraite	Suspect
Attributs	Fiche perso Niveau de (coopération, stress) Sexe Style vestimentaire Carrure
Méthodes	Témoigner()

Classe	Enquêteur
Attributs	Niveau de (manipulation, déduction, charisme)
Méthodes	Etudier (scène de crime) Interroger (suspect) Innocenter (suspect) Arrêter (suspect) Afficher indices () Croiser indices / reconstituer meurtre () Afficher théorie ()

Classe abstraite	Éléments de l'enquête
Attributs	Ref Indice
Méthodes	Afficher indice () Analyser()

Classe	Innocents
Attributs	Aveux Alibi
Méthodes	Over témoigner ()

Classe	Coupable
Attributs	Aveux Mobile
Méthodes	Afficher ()

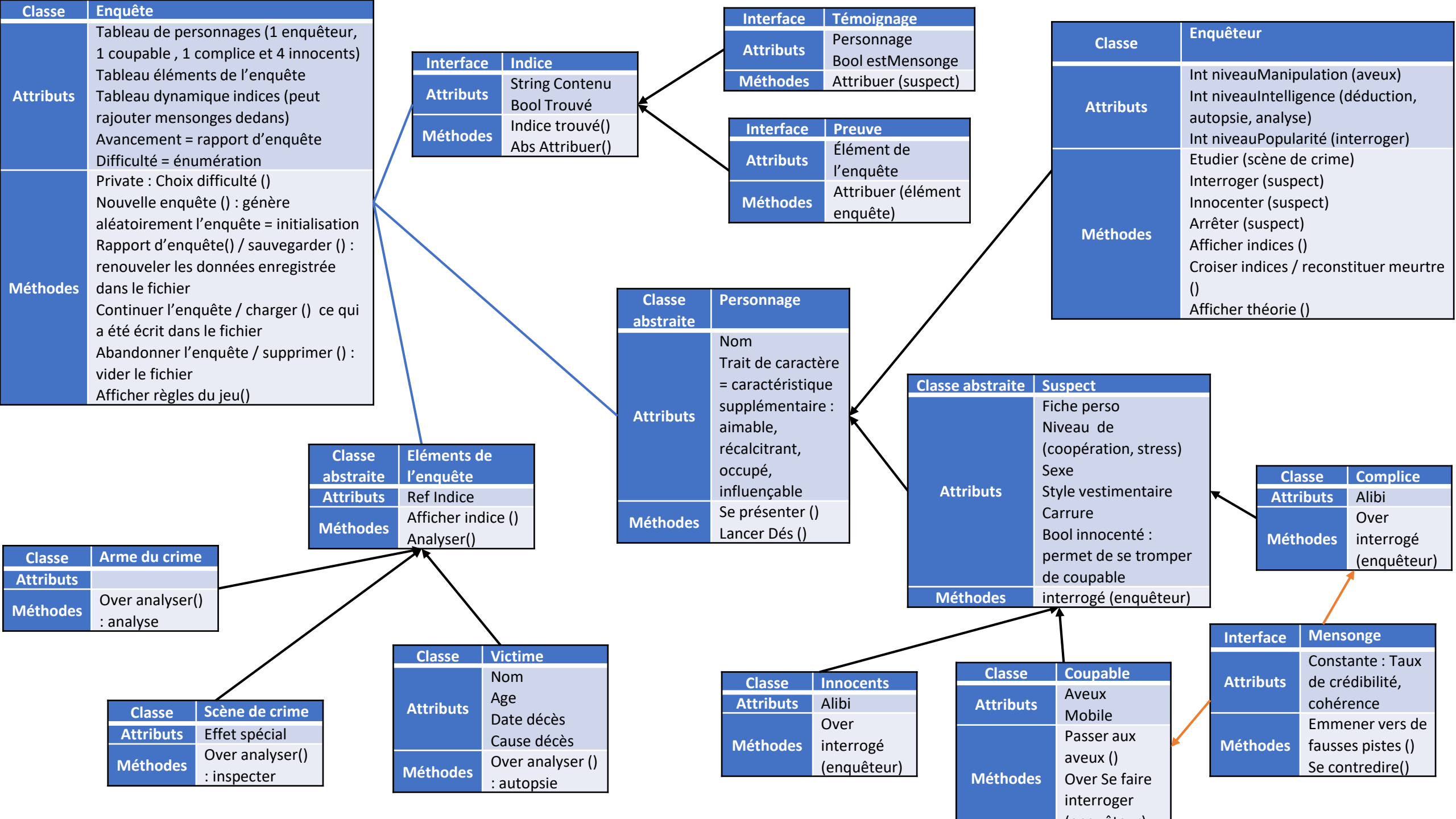
Classe	Complice
Attributs	Alibi
Méthodes	Afficher ()

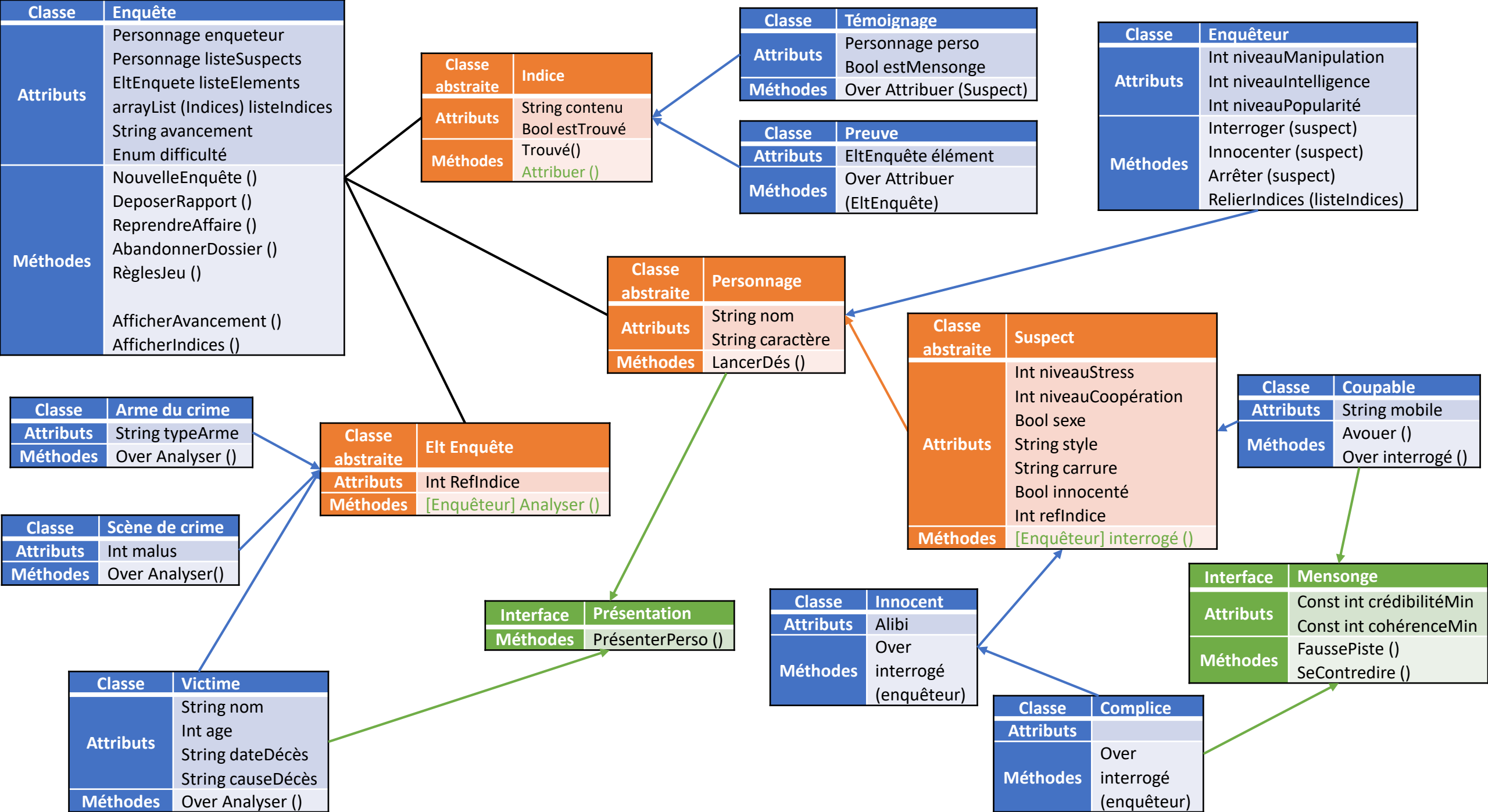
Arme du crime
Over analyser() : analyse

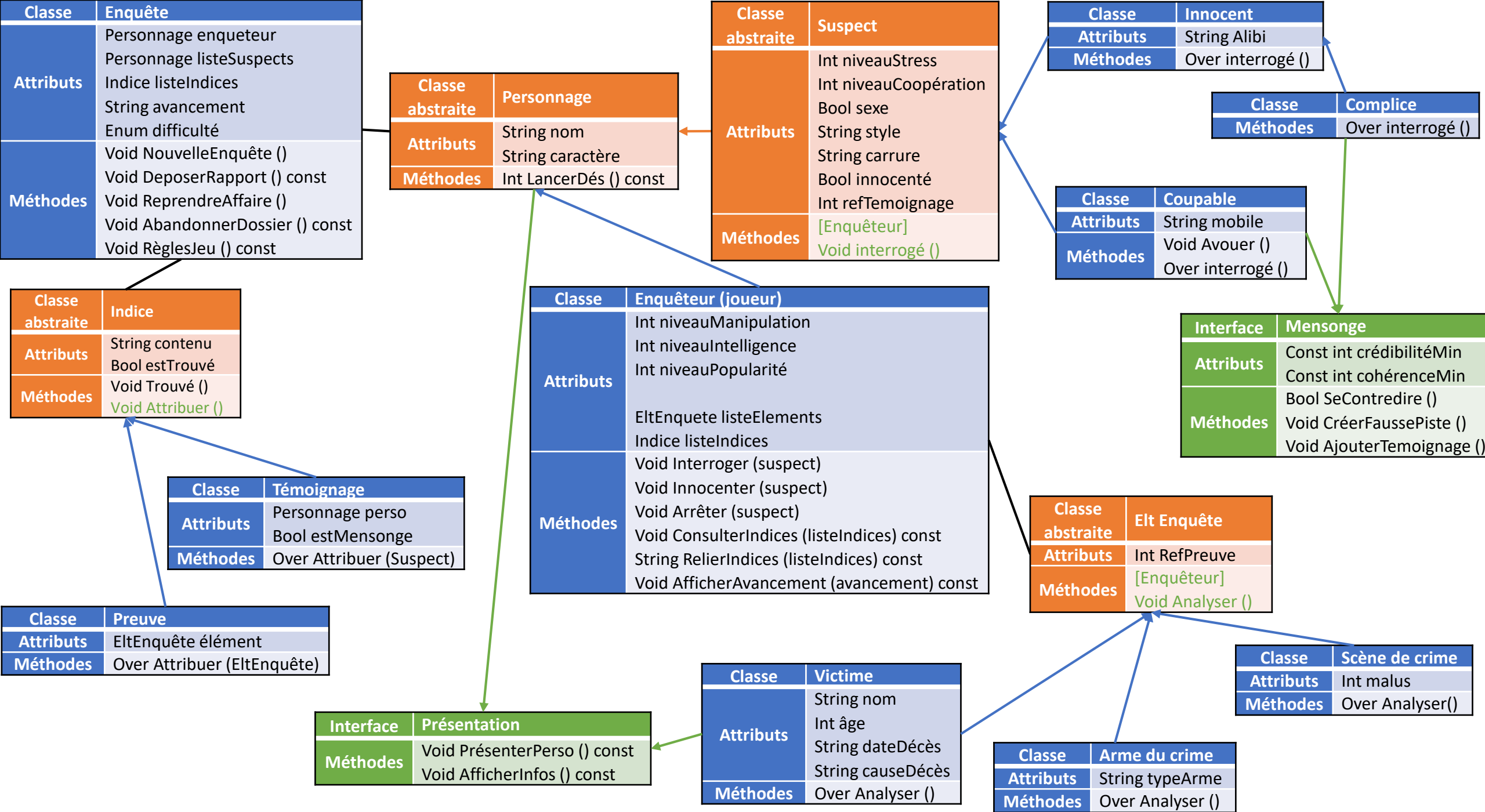
Classe	Scène de crime
Attributs	Effet spécial
Méthodes	Over analyser() : inspecter

Classe	Victime
Attributs	Nom Age Date décès Cause décès
Méthodes	Over analyser () : autopsie

Interface	Mensonge
Attributs	Constante : Taux de crédibilité, cohérence
Méthodes	Emmener vers de fausses pistes () Se contredire()







Classe	Enquête
Attributs	Enquêteur joueur Suspect listeSuspects Enum difficulté
Méthodes	Void NouvelleEnquête () Void DeposerRapport () Void ReprendreAffaire () Void AbandonnerDossier () Void RèglesJeu ()

Classe	Console / Interface
Attributs	String texte String choix[] Int réponse[] Bool choixMultiple
Méthodes	Void afficher () Int[] choix ()

Classe	Victime
Attributs	String nom Bool sexe Int âge String dateDécès String causeDécès
Méthodes	Over Analyser ()

Classe	Arme du crime
Attributs	String typeArme
Méthodes	Over Analyser ()

Classe	Scène de crime
Attributs	Int malus
Méthodes	Over Analyser()

Classe abstraite	Personnage
Attributs	String nom String caractère Bool sexe Int âge
Méthodes	Int LancerDés ()

Interface	Présentation
Méthodes	Void PrésenterPerso () Void AfficherInfos ()

Classe abstraite	Suspect
Attributs	Int niveauStress Int niveauCoopération String style String carrure Bool innocenté Int refTemoignage
Méthodes	[Enquêteur] Void interrogé ()

Classe	Enquêteur (joueur)
Attributs	Int niveauManipulation Int niveauIntelligence Int niveauPopularité Indice listeIndices String avancement EltEnquete listeElements Indice listeIndices
Méthodes	Void Interroger (suspect) Void Innocenter (suspect) Void Arrêter (suspect) Void ConsulterIndices () String RelierIndices () Void AfficherAvancement ()

Classe abstraite	Elt Enquête
Attributs	Int RefPreuve
Méthodes	[Enquêteur] Void Analyser ()

Classe abstraite	Indice
Attributs	String contenu Bool estTrouvé
Méthodes	Void Trouvé () Void Attribuer ()

Classe	Innocent
Attributs	String Alibi
Méthodes	Over interrogé ()

Classe	Complice
Attributs	String Alibi
Méthodes	Over interrogé ()

Classe	Coupable
Attributs	String mobile
Méthodes	Void Avouer () Over interrogé ()

Interface	Mensonge
Attributs	Final int CREDIBILITE_MIN Final int COHERENCE_MIN
Méthodes	Bool SeContredire () Void CréerFaussePiste () Void AjouterTemoignage ()

Classe	Témoignage
Attributs	Personnage perso Bool estMensonge
Méthodes	Over Attribuer (Suspect)

Classe	Preuve
Attributs	EltEnquête élément
Méthodes	Over Attribuer (EltEnquête)

