

## MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Áp dụng những kinh nghiệm đã được học từ Codegym và những kiến thức tự học, mong muốn sau này được làm việc trong một môi trường làm việc chuyên nghiệp. Khẳng định giá trị bản thân trong công việc là mục tiêu hàng đầu của tôi.

Mục tiêu ngắn hạn từ 6 tháng đến 1 năm: Trau dồi thêm tiếng anh, trang bị thêm kiến thức về Front-end để trở thành Full-stack Developer. Sẵn sàng học hỏi những công nghệ mới.

Mục tiêu dài hạn 3 đến 5 năm: Học thêm về quản lý dự án, nâng cao năng lực bản thân để có thể nhanh chóng đạt đến level Senior.

## DỰ ÁN

03/2022 - 12/2022

### HỌC VIÊN TẠI CODEGYM

#### 1. QUẢN LÝ KHO HÀNG

TTS-NOODLE - Quản lý kho

Thời gian triển khai : 5 tuần

Số lượng thành viên: 3 người

##### Kiến thức sử dụng:

- MySQL | Spring Boot | AJAX | JQuery | Bootstrap 4 |  
HTML 5, CSS | JavaScript | RESTful API

- **Vị trí:** Trưởng nhóm.

- + Phân tích và thiết kế kiến trúc ứng dụng cùng nhóm.
- + Xây dựng, phân chia và giám sát nhiệm vụ của từng thành viên.
- + Quản lý công việc và thảo luận nhóm qua Trello, Slack.
- + Nhanh chóng tìm ra hướng giải quyết khi các thành viên gặp sự cố, khó khăn.
- + Phát triển ứng dụng theo quy chuẩn mô hình Scrum.
- + Trao đổi công việc hằng ngày với các thành viên trong nhóm để cập nhật tình hình tiến độ công việc.
- + Nhóm sử dụng Git Quản lý phiên bản mã nguồn.
- + Báo cáo công việc hàng ngày tới coach.
- + Cấu giao diện cho trang khách hàng.
- + Đảm nhận toàn bộ các chức năng của trang khách hàng.
- + Xây dựng chức năng quản lý trang khách hàng theo trạng thái, khi trả hết nợ trạng thái sẽ tự chuyển sang completed .
- + Xây dựng các chức năng xem, tìm kiếm.
- + Xây dựng các chức năng thêm sản phẩm, tăng giảm số lượng sản phẩm.
- Giới thiệu chung về dự án: quản lý kho.
- \* Trang quản trị viên:
  - + Tài khoản Admin có thể sử dụng toàn bộ các chức năng của hệ thống.
  - + Tạo order khách hàng và nhà cung cấp.
  - + Xem thống kê đơn hàng, thống kê sản phẩm,...
- Link Git: [https://github.com/VanThien304/TTS\\_Noodle](https://github.com/VanThien304/TTS_Noodle)

#### 2. Trang quản lý điện thoại

Cá nhân (1 tuần)

##### - Kiến thức áp dụng:

MySQL | Spring Boot | AJAX | JQuery | Bootstrap 4 |



## PHAN VĂN THIÊN

FRESHER JAVA WEB

### THÔNG TIN CÁ NHÂN

0967489846

thien.phanvan9846@gmail.com

<https://bit.ly/phanvanthien>

Vân Cù - Nam Thanh, Hương  
Toàn, Hương Trà, Thừa Thiên Huế

### KỸ NĂNG CHUYÊN MÔN

JAVA CORE

OOP

SPRING FRAMEWORK

HTML/CSS/JAVASCRIPT

BOOTSTRAP/ TAILWINDCSS

RESTFUL API

AJAX/ JQUERY

SERVLET AND JSP, JSTL

JDBC

MYSQL

GIT/ GITHUB

TIẾNG ANH

Tiếng anh cơ bản

## KỸ NĂNG MỀM

Kỹ năng tự học.

Kỹ năng làm việc nhóm.

Kỹ năng tự học- tự tìm kiếm.

Chịu đựng áp lực công việc cao.

Kỹ năng giao tiếp

## SỞ THÍCH

ĐÁ BANH

ĐỌC SÁCH

NGHE NHẠC, CA HÁT

## NGƯỜI THAM CHIẾU

Anh Nguyễn Hữu Anh Khoa - Giám Đốc Đào Tạo Code Gym Huế.

Email: khoa.nguyen@codegym.vn

Điện thoại: 0935 216 417

HTML 5, CSS | JavaScript | RESTful API

- **Vị trí:** tác giả

- Giới thiệu chung về dự án: quản lý sản phẩm.

+ Hiện thị danh sách sản phẩm, thêm, sửa, xóa sản phẩm.

- Link Git: <https://bit.ly/3hBn4HI>

## CÔNG NHÂN

2016 - 2017

**Làm thợ dệt vải tại thành phố Hồ Chí Minh.**

## PHA CHẾ

06/2020 - 12/2021

**Barista tại quán cà phê Laph**

+ Pha chế, sáng tạo món mới.

+ Đào tạo nhân viên.

+ Sắp xếp các ca làm việc của các bộ phận trong quán.

+ Giải quyết các thắc mắc, phàn nàn của khách hàng.

## HỌC VẤN

**KHÓA HỌC JAVA WEB FULL-STACK**

03/2022 - 12/2022

**Trung tâm đào tạo lập trình viên codegym - huế**

Chứng chỉ khóa học JAVA WEB FULL-STACK

## CHỨNG CHỈ

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH KHÓA HỌC, HỌC CÁCH HỌC:

<https://bit.ly/3Yo0iDh>

HOÀN THÀNH 4 KHÓA HỌC TRÊN

CODE.ORG:

<https://bit.ly/3PAzuvG>

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH KHÓA HỌC HOÀN THÀNH MỌI VIỆC VỚI

KANBAN: <https://bit.ly/3hmeMmF>

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH KHÓA HỌC SCRUM

essence: <https://bit.ly/3uRIWCI>

CHỨNG CHỈ HOÀN THÀNH KHÓA HỌC QUẢN LÝ MÃ NGUỒN VỚI GIT:

<https://bit.ly/3PsTX5k>

## HOẠT ĐỘNG

### HOẠT ĐỘNG TEAM BUILDING

- Tham gia tất cả các hoạt động team building trong và ngoài giờ của công ty.