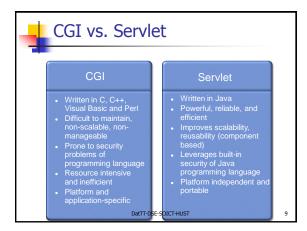


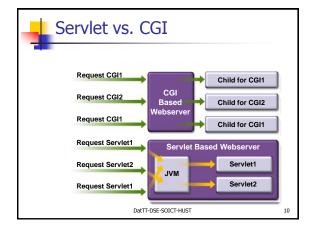


Servlet là gì?

- Các đối tượng Java™, mở rộng chức năng của 1 HTTP server.
- Được ánh xạ (mapped) với 1 URL và được quản lý bởi container tương ứng
- Chạy được trên tất cả các web servers và các app servers chuẩn
- Không phụ thuộc vào Platform hoặc server

DatTT-DSE-SOICT-HUST







Ŭu điểm của Servlet

- Không mắc phải các hạn chế của CGI
- Có rất nhiều các tools phía third-party và nhiều Web servers hỗ trợ Servlet
- Truy cập được mọi Java APIs
- Độ tin cậy cao (Reliable), hiệu năng tốt, dễ mở rộng (scalability)
- Đôc lập Platform & server
- An toàn (Secure)
- Hầu hết server cho phép tự động load lại Servlet khi có thay đổi

DatTT-DSE-SOICT-HUST



Công nghệ JSP là gì?

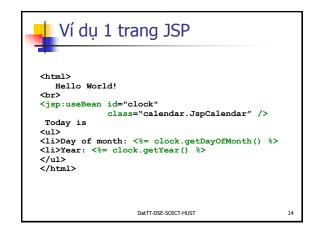
- Cho phép phân tách tầng business logic với tầng presentation
 - Presentation trình bày dưới dạng HTML hoặc XML/XSLT
 - Business logic được cài đặt trong các Java Beans hoặc các thẻ mở rộng (custom tags)
 - Dễ bảo trì, tái sử dung
- Dễ mở rộng nhờ các custom tags
- Xây dựng trên nền tảng công nghệ Servlet

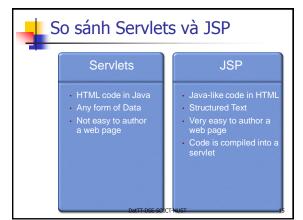


Trang JSP?

- Một tài liệu text, cho phép trả về nội dung động cho trình duyệt phía client
- Bao gồm cả nội dung tĩnh và nội dung động
 - Nội dung tĩnh: HTML, XML
 - Nội dung động: mã lập trình, JavaBeans, custom tags

DatTT-DSE-SOICT-HUST







- Tách biệt nôi dung và cách thức trình bày
- Đơn giản hóa việc phát triển với JavaBeans và custom tags
- Hỗ trợ tái sử dụng nhờ sử dụng các components
- Tự động biên dịch lại khi có thay đổi mã nguồn
- Độc lập Platform
- Dễ viết

DatTT-DSE-SOICT-HUST



Khi nào sử dụng Servlet thay cho JSP

- Mở rộng chức năng của 1 Web server, như hỗ trợ định dạng file mới
- Sinh các đối tượng không chứa HTML như graphs hoặc pie charts
- Lưu ý: TRÁNH trả về mã HTML từ servlets, nếu có thể

DatTT-DSE-SOICT-HUST



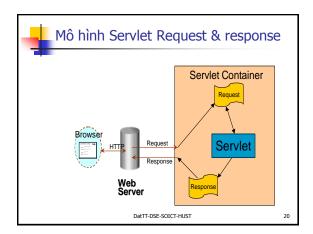
Sử dụng Servlet hay JSP?

- Trong thực tế, servlet và JSP đều được sử dụng
 - Trong kiến trúc MVC (Model, View, Controller)
 - Servlet xử lý Controller
 - JSP xử lý View

DatTT-DSE-SOICT-HUST

3







Nhiệm vụ của Servlet?

- Nhận client request (hầu hết ở dạng HTTP request)
- Trích xuất 1 số thông tin từ request
- Xử lý nghiệp vụ (truy cập DB, gọi EJBs, ...) hoặc sinh động nội dung
- Tạo và gửi trả response cho client (hầu hết ở dạng HTTP response) hoặc forward request cho servlet khác/cho trang JSP

TT-DSE-SOICT-HUST



Requests và Responses

- Request là gì?
 - Thông tin được gửi từ client tới 1 server
 - Ai tao ra request
 - Dữ liệu gì được user nhập vào và gửi đi
 - HTTP headers
- Response là gì?
 - Thông tin được gửi đến client từ 1 server
 - Dữ liệu Text (html, thuần text) hoặc dữ liệu binary (image)
 - HTTP headers, cookies, ...

DatTT-DSE-SOICT-HUST



HTTP

- HTTP request bao gồm
 - header
 - Phương thức
 - Get: Thông tin nhập vào trong form được truyền như 1 phần của URL
 - Post: Thông tin nhập vào trong form được truyền trong nội dung thông điệp (message body)
 - Put
 - Header
 - Dữ liệu trong request (request data)

DatTT-DSE-SOICT-HUST



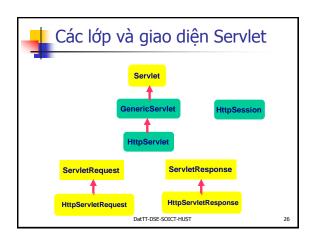
23

HTTP GET và POST

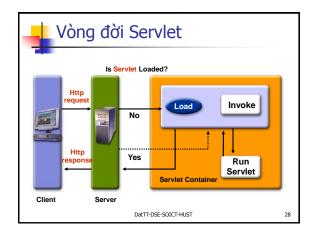
- Các client requests thông dụng nhất
 - HTTP GET & HTTP POST
- GET requests:
 - Thông tin người dùng nhập vào đính kèm trong URL dưới dạng 1 query string
 - Chỉ gửi được lượng dữ liệu giới hạn
 - .../servlet/ViewCourse?FirstName=Sang&LastName=Shin
- POST requests:
 - Thông tin người dùng nhập vào được gửi dưới dạng dữ liệu (không đính kèm vào URL)
 - Gửi được lượng dữ liệu bất kỳ

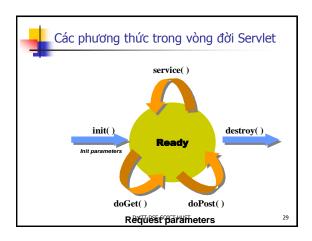
DatTT-DSE-SOICT-HUST

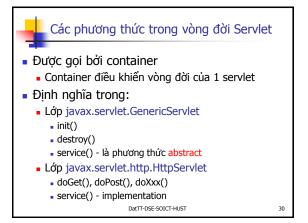
.













Các phương thức trong vòng đời Servlet

- init()
 - Được gọi MỘT lần khi servlet được tạo thể hiện hóa lần đầu tiên
 - Thực hiện các khởi tạo trong phương thức này
 Ví dụ: tạo 1 kết nối CSDL
- destroy()
 - Được goi trước khi hủy 1 servlet instance
 - Thực hiện thao tác dọn dẹp
 - Ví dụ: đóng kết nối CSDL đã mở

DatTT-DSE-SOICT-HUST

vi du: init() doc tham số cấu hình public void init(ServletConfig config) throws ServletException { super.init(config); String driver = getInitParameter("driver"); String fURL = getInitParameter("url"); try { openDBConnection(driver, fURL); } catch (SQLException e) { e.printStackTrace(); } catch (ClassNotFoundException e) { e.printStackTrace(); } }

```
Thiết lập các tham số trong web.xml
<web-app>
   <servlet>
       <servlet-name>chart</servlet-name>
       <servlet-class>ChartServlet</servlet-class>
       <init-param>
           <param-name>driver</param-name>
           <param-value>
             COM.cloudscape.core.RmiJdbcDriver
           </param-value>
       </init-param>
       <init-param>
           <param-name>url</param-name>
           <param-value>
             jdbc:cloudscape:rmi:CloudscapeDB
           </param-value>
       </init-param>
   </servlet>
</web-app>
                    DatTT-DSE-SOICT-HUST
```

```
Các phương thức trong vòng đời Servlet

service() trong javax.servlet.GenericServlet

Phương thức Abstract

service() trong lớp javax.servlet.http.HttpServlet

Phương thức cụ thể (đã cài đặt)

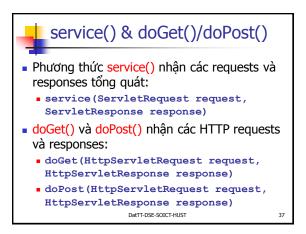
gọi tới (dispatch) doGet(), doPost()

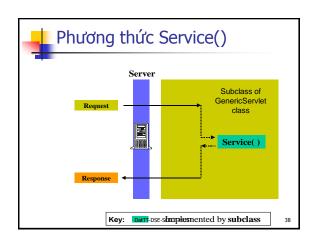
KHÔNG override phương thức này!

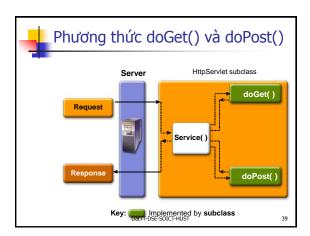
doGet(), doPost(), doXxx() trong javax.servlet.http.HttpServlet

Xử lý các HTTP GET, POST requests

Lập trình viên override những phương thức này trong servlet của mình để có xử lý phù hợp
```







Những việc cần làm trong doGet() & doPost()

Trích xuất các thông tin gửi từ client (HTTP parameter) từ HTTP request

Thiết lập/truy cập các thuộc tính của các Scope objects

Thực hiện các xử lý nghiệp vụ (business logic) hoặc truy cập CSDL

Tùy chọn forward request tới các Web components khác (Servlet hoặc JSP)

Sinh HTTP response và trả về cho client

```
Ví du 1 phương thức doGet() phức tạp
(2/2)

// Get the identifier of the book to display (Get HTTP parameter)
String bookId = request.getParameter('bookId'');
if (bookId != null) {

// and the information about the book (Perform business logic)
try {

BookDetails bd = bookDB.getBookDetails(bookId);
Currency c = (Currency) session.getAttribute("currency");
if (c == null) {

c = new Currency();
c.setLocale (request.getLocale());
session.setAttribute("currency", c);
}
c.setAmount(bd.getPrice());

// Print out the information obtained
out.println("...");
} catch (BookDetOundException ex) {
response.resetBuffer();
throw new ServletException(ex);
}
out.close();

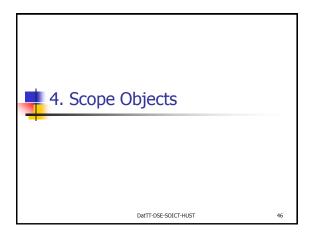
DatTI-DSE-SOICT-HUST

43
```

Các bước tạo một HTTP Response

- Điền vào 1 số Response headers (ví dụ: content type)
- Thiết lập 1 số đặc tính của response
 - Kích thước Buffer
- Lấy 1 đối tượng output stream từ response đang xét
- Viết nội dung cần trả về cho client vào output stream

DatTT-DSE-SOICT-HUST





- Thông tin được chia sẻ giữa các web components thông qua các thuộc tính (Attributes) của các Scope objects
 - Các thuộc tính là các cặp name/object
- Các thuộc tính được tham chiếu trong các Scope objects thông qua phương thức
 - getAttribute() & setAttribute()
- 4 loai Scope objects được định nghĩa
 - Web context, session, request, page

DatTT-DSE-SOICT-HUST

4 loại Scope Objects: giới hạn truy cập

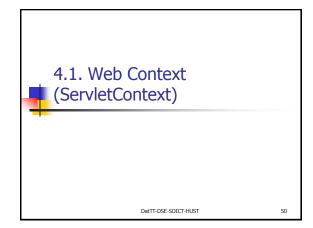
- Web context (ServletConext)
 - Truy cập từ các Web components trong 1 Web context
- Session
 - Truy cập từ các Web components xử lý request trong 1 session
- Request
 - Truy cập từ các Web components xử lý request đó
- Page
 - Truy cập từ trang JSP tạo ra object đó



4 loại Scope Objects: các Class tương ứng

- Web context
 - javax.servlet.ServletContext
- Session
 - javax.servlet.http.HttpSession
- Request
 - subtype of javax.servlet.ServletRequest: javax.servlet.http.HttpServletRequest
- Page
 - javax.servlet.jsp.PageContext

DatTT-DSE-SOICT-HUST





ServletContext dùng để làm gì?

- Được sử dụng bởi Servlet để:
 - Thiết lập các thuộc tính có tầm vực context (trong toàn ứng dụng)
 - Lấy ra đối tượng request dispatcher
 Forward hoặc include các web component khác
 - Truy cập các tham số khởi tạo tầm vực Web context thiết lập trong file web.xml
 - Truy cập các tài nguyên Web kết hợp với Web context
 - Ghi Log
 - Truy cập các thông tin khác

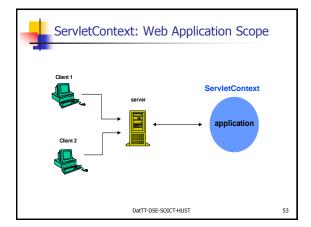
DatTT-DSE-SOICT-HUST

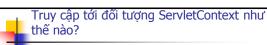


Tầm vực (Scope) của ServletContext

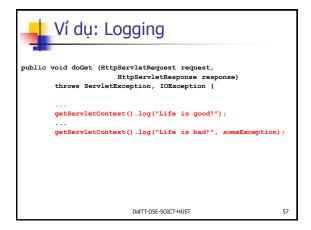
- Có tầm vực context (Context-wide scope)
 - Được chia sẻ bởi tất cả các servlets và các trang JSP trong cùng 1 "web application"
 Vì thế còn gọi là "web application scope"
 - Một "web application" là 1 tập các servlets và các content khác, chung 1 phần URL, và có thể cài đặt qua 1 file
 - Có duy nhất 1 đối tượng ServletContext cho mỗi "web application" trên mỗi Java Virtual Machine

DatTT-DSE-SOICT-HUST





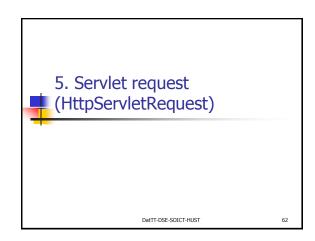
- Trong code servlet hoặc code servlet filter, gọi hàm getServletContext()
- Trong đối tượng ServletConfig cũng chứa đối tượng ServletContext
 - Web server cung cấp ServletConfig cho mỗi servlet khi khởi tạo nó: trong giao diện Servlet init (ServletConfig servletConfig)







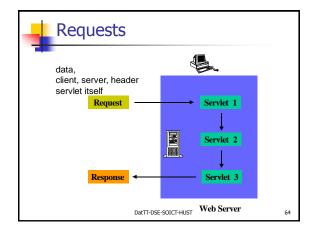




-

Servlet Request là gì?

- Chứa dữ liệu gửi từ client đến servlet
- Tất cả các servlet requests đều thực thi giao diện ServletRequest định nghĩa các phương thức truy cập tới:
 - Các tham số (parameters) gửi từ clients
 - Object-valued attributes
 - Client và server
 - Input stream
 - Thông tin về giao thức (Protocol information)
 - Content type
 - request có được tạo trên 1 kênh truyền secure không (secure channel. Ví dutr\₩\$₹\$\P\$\$) HUST

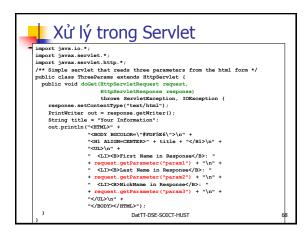


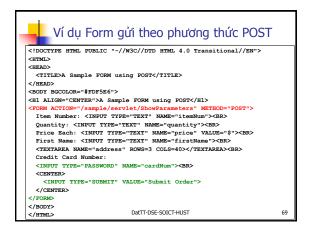
Lấy các tham số gửi từ Client

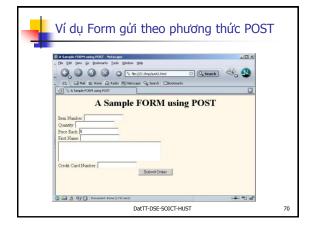
- Một request có thể đính kèm số lượng tham số bất
 kỳ
- Các tham số được gửi từ các forms HTML
 - GET: dưới dạng 1 query string, đính kèm vào URL
 - POST: tham số được mã hóa, không xuát hiện trong URL
- getParameter("paraName")
 - Trả về giá trị của tham số paraName
 - Trả về null nếu không có tham số tên tương ứng được gọi
 - Làm việc như nhau với GET và POST requests

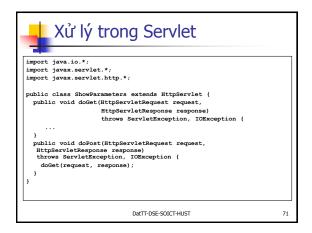
```
Ví du Form gửi theo phương thức GET
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
<HTML>
 <TITLE>Collecting Three Parameters</TITLE>
</HEAD>
CBODY BGCOLOR="#FDF5E6">
<H1 ALIGN="CENTER">Please Enter Your Information</H1>
<FORM ACTION="/sample/servlet/ThreeParams">
 First Name: <INPUT TYPE="TEXT" NAME="param1"><BR>
 Last Name: <INPUT TYPE="TEXT" NAME="param2"><BR>
 Class Name: <INPUT TYPE="TEXT" NAME="param3"><BR>
 <CENTER>
   <INPUT TYPE="SUBMIT">
 </CENTER>
</FORM>
</BODY>
```



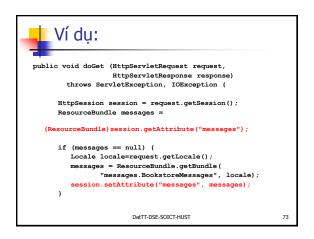








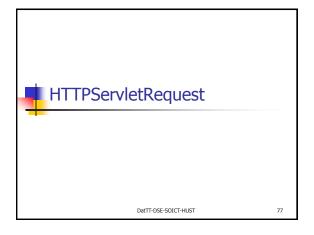
















HTTP Request URL

- Chứa các phần như sau:
 - http://[host]:[port]/[request path]?[query string]



HTTP Request URL: [request path]

- http://[host]:[port]/[request path]?[query string]
- [request path] bao gồm
 - Context: /<context of web app>
 - Servlet name: /<component alias>
 - Path information: phần còn lại
- http://localhost:8080/hello1/greeting
- http://localhost:8080/hello1/greeting.jsp
- http://daydreamer/catalog/lawn/index.html



HTTP Request URL: [query string]

- http://[host]:[port]/[request path]?[query string]
- [query string] bao gồm tập các tham số và giá tri người dùng nhập vào
- 2 cách sinh ra query strings
 - Một query string có thể xuất hiện ngay trong 1 trang web
 - Add To Cart
 - String bookId = request.getParameter("Add");
 - Một query string sẽ được gắn vào 1 URL khi submit 1 form qua phương thức GET HTTP
 - http://localhost/hello1/greeting?username=Monica+Clinton
 - String userName=request.getParameter("username")

DatTT-DSE-SOICT-HUST



Context, Path, Query, Parameter Methods

- String getContextPath()
- String getQueryString()
- String getPathInfo()
- String getPathTranslated()



HTTP Request Headers

- HTTP requests chứa nhiều request headers cung cấp các thông tin phụ về request
- Ví dụ HTTP 1.1 Request:

GET /search? keywords= servlets+ jsp HTTP/ 1.1 Accept: image/ gif, image/ jpg, */* Accept-Encoding: gzip Connection: Keep- Alive Cookie: userID= id456578

Host: www.sun.com

Referer: http:/www.sun.com/codecamp.html User-Agent: Mozilla/ 4.7 [en] (Win98; U)
DatTT-DSE-SOICT-HUST

HTTP Request Headers

- Accept
 - Chỉ ra những loại MIME trình duyệt có thể xử lý
- Accept-Encoding
 - Chỉ ra loại mã hóa (Ví dụ gzip hoặc compress) trình duyệt có thể xử lý
- Authorization
 - Nhận dạng người dùng cho các trang bảo mật
 - Thay vì HTTP authorization, sử dụng HTML forms để gửi username/password và lưu trữ thông tin trong session object

 Datit-DSE-SOICT-HUST



- Connection
 - Trong HTTP 1.1, mặc định là kết nối persistent (persistent connection)
 - Servlets nên thiết lập Content-Length bằng phương thức setContentLength (sử dụng ByteArrayOutputStream chỉ đình đô dài của output) để hỗ trơ kết nối persistent.
- Cookie
 - cookies server qui cho client trước đó.
- Host
 - Chỉ định host từ URL gốc
 - Được yêu cầu trong HTTP 1.1.

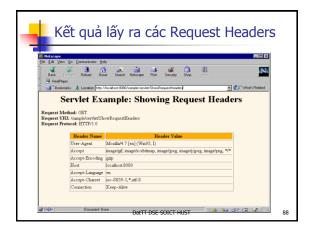
DatTT-DSE-SOICT-HUST

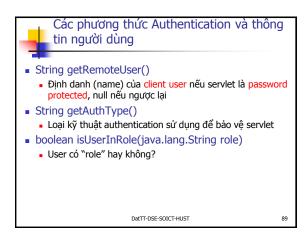


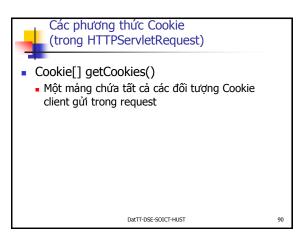
java.util.Enumeration getHeaderNames()

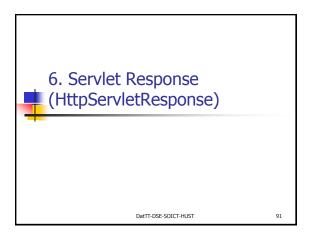
int getIntHeader(java.lang.String name)

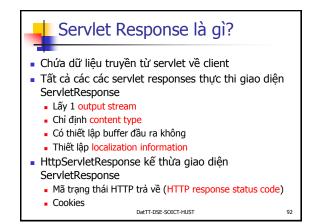
DatTT-DSE-SOICT-HUST

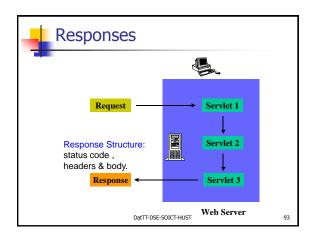


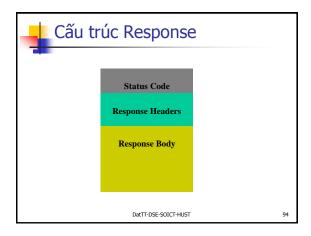


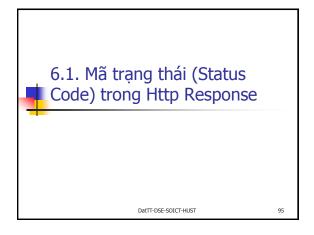


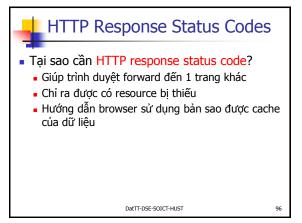










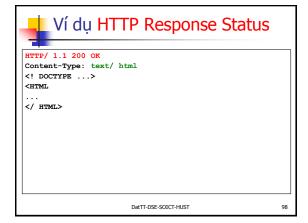




Phương thức thiết lập HTTP Response Status Codes

- public void setStatus(int statusCode)
 - Mã trạng thái được định nghĩa trong HttpServletResponse
 - Các mã trang thái chia làm 5 nhóm:
 - 100-199 Informational
 - 200-299 Successful
 - 300-399 Redirection
 - 400-499 Incomplete
 - 500-599 Server Error
 - Mã trạng thái mặc định là 200 (OK)

DatTT-DSE-SOICT-HUST





Các mã trạng thái phổ biến

- 200 (SC_OK)
 - Mã thành công, kèm nội dung gửi theo
 - Mặc định cho servlet
- 204 (SC_No_CONTENT)
 - Mã thành công nhưng không có nội dung gửi theo
 - Trình duyệt sẽ hiển thị nội dung nhận lần trước
- 301 (SC_MOVED_PERMANENTLY)
 - Tài liệu yêu cầu đã bị loại bỏ, Trình duyệt tự động request đến địa chỉ mới

DatTT-DSE-SOICT-HUST



Các mã trạng thái phổ biến

- 302 (SC_MOVED_TEMPORARILY)
 - Chú ý thông điệp ở đây là "Đã tìm thấy" (Found)
 - Tài liệu được yêu cầu tạm thời chuyển sang nơi khác (được chỉ ra trong Location header)
 - Browsers tự động chuyển request đến vị trí mới
 - Servlets nên sử dụng phương thức sendRedirect, thay vì setStatus, khi thiết lập header này
- 401 (SC_UNAUTHORIZED)
 - Trình duyệt cố gắng truy cập trang có yêu cầu password mà không có Authorization header
- 404 (SC_NOT_FOUND)
 - Không có trang yêu cầu

 DatTT-DSE-SOICT-HUST

. . . .



Các phương thức gửi lỗi (Error)

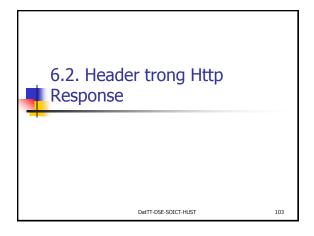
- Các mã trạng thái lỗi (400-599) có thể được sử dụng trong phương thức sendError.
- public void sendError(int sc)
- public void sendError(int code, String message)
 - Đóng gói thông điệp trong 1 HTML document nhỏ

atTT-DSE-SOICT-HUST

setStatus() & sendError()

```
try {
    returnAFile(fileName, out)
}
catch (FileNotFoundException e) {
    response.setStatus(response.SC_NOT_FOUND);
    out.println("Response body");
}
has same effect as

try {
    returnAFile(fileName, out)
}
catch (FileNotFoundException e) {
    response.sendError(response.SC_NOT_FOUND);
}
```





- Forward đến địa chỉ mới nào
- Sửa cookies
- Cung cấp thông tin thời gian chỉnh sửa page.
- Hướng dẫn trình duyệt load lại trang sau 1 khoảng thời gian nhất định
- Đưa ra kích thước file được sử dụng trong HTTP connections loại persistent
- Chỉ đinh loại document sinh ra & trả về client
- ...

DatTT-DSE-SOICT-HUST



Các phương thức thiết lập Response Headers

- public void setHeader(String headerName, String headerValue)
 - Thiết lập 1 header bất kỳ
- public void setDateHeader(String name, long millisecs)
- public void setIntHeader(String name, int headerValue)
- addHeader, addDateHeader, addIntHeader
 - Thêm mới header

DatTT-DSE-SOICT-HUST



Các phương thức thiết lập các Response Headers phổ biến

- setContentType
 - Thiết lập Content-Type header. Servlets gần như luôn sử dụng phương thức này.
- setContentLength
 - Thiết lập Content-Length header. Được sử dụng cho HTTP connections loại persistent.
- addCookie
 - Thêm 1 giá trị trong Set-Cookie header.
- sendRedirect
 - Thiết lập Location header và thay đổi mã trạng thái

DatTT-DSE-SOICT-HUST

106





HTTP 1.1 Response Headers phổ biến

- Location
 - Chỉ ra địa chỉ mới của 1 document
 - Nên sử dụng phương thức sendRedirect, thay vì thiết lập trưc tiếp
- Refresh
 - Chỉ ra khoảng thời gian định kỳ trình duyệt tự động load lai trang
- Set-Cookie
 - Cookies mà trình duyệt phải lưu trữ.
 - Không thiết lập trực tiếp header này, mà sử dụng phương thức addCookie

DatTT-DSE-SOICT-HUST

10



HTTP 1.1 Response Headers phổ biến (2)

- Cache-Control (1.1) và Pragma (1.0)
 - Giá trị no-cache ngăn trình duyệt caching page.
 Gửi cả 2 loại headers hoặc check phiên bản HTTP
- Content-Encoding
 - Cách thức mã hóa document.
 - Browser giải mã trước khi xử lý document
- Content-Length
 - Số byte trong response. Được sử dụng cho HTTP connections loại persistent .

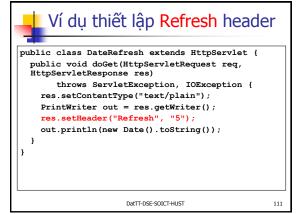
DatTT-DSE-SOICT-HUST

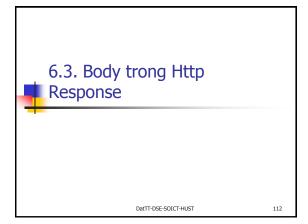


HTTP 1.1 Response Headers phổ biến (3)

- Content-Type
 - Loại MIME của document được trả về.
 - Sử dụng phương thức setContentType để thiết lập header này.
- Last-Modified
 - Thời điểm thay đổi cuối cùng của document
 - Cung cấp phương thức getLastModified thay vì thiết lập trực tiếp header này,.

DatTT-DSE-SOICT-HUST 11

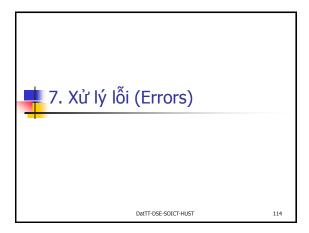






Tao Response Body

- Một servlet gần như luôn trả về 1 response body
- Response body có thể là một PrintWriter hoặc một ServletOutputStream
- PrintWriter
 - Sử dung phương thức response.getWriter()
 - Cho output loại ký tự (character-based)
- ServletOutputStream
 - Sử dụng phương thức response.getOutputStream()
 - Cho dữ liệu dạng binary (ví dụ: image)





Xử lý lỗi

- Web container sinh ra trang hiển thị lỗi (error page) mặc định
 - LTV có thể thay bằng trang mới
- Các bước xử lý lỗi:
 - Tạo các trang html tương ứng với các loại lỗi khác nhau
 - Chỉnh sửa file web.xml

