















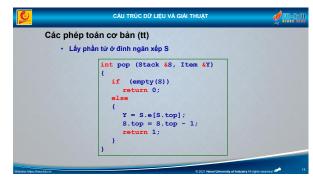
```
Các phép toán cơ bản (tt)

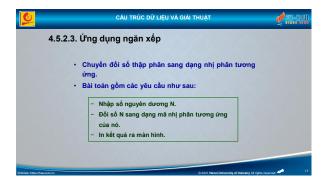
• Bổ sung một phần từ X vào định ngăn xếp S

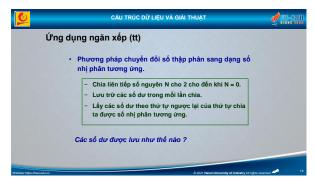
int push (Stack &S, Item X)
{
    if (full(S)) return 0;
    else
    {
        S.top = S.top + 1;
        S.e[S.top] = X;
        return 1;
    }
}
```





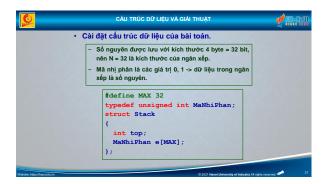


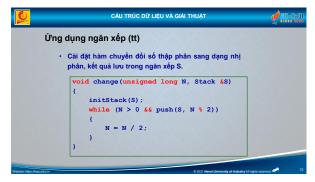












```
CAU TRÚC ĐỮ LIỆU VÀ GIÁI THUẬT

Ú'Ng dụng ngăn xếp (tt)

• Câi đặt hàm đọc mã nhị phân lưu trong ngăn xếp S và hiển thị kết quả ra màn hình.

void display(Stack S)
{

MaNhiPhan Y;

while (pop(S, Y))
{

cout<<Y<<" ";
}
}
```

