



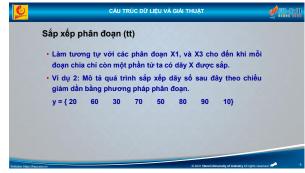


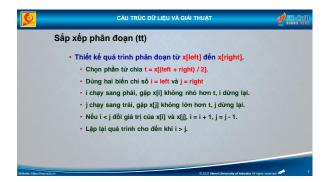


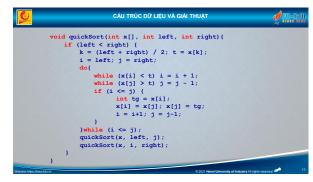
```
| CAU TRÚC DỮ LIỆU VÀ GIÁI THUẬT

| Sắp xếp phân đoạn (tt)
| Thuật toán cơ sở | quickSort(x[]) {
| if (n <= 1) return; |
| else {
| Chọn phân từ chia t ∈ x[]; |
| Chia x[] thành ba dãy con |
| x1[] = {e ∈ x[] | e < t} |
| x2[] = {e ∈ x[] | e = t} |
| x3[] = {e ∈ x[] | e > t} |
| quickSort(x1[]); |
| quickSort(x3[]); |
| }
| }
```



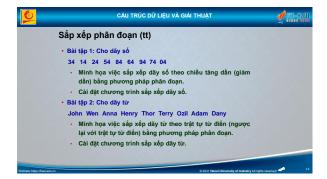






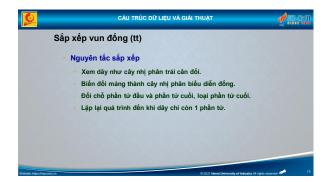
```
    CÁU TRÚC ĐỮ LIỆU VÀ GIÁI THUẬT
    Sắp xếp phân đoạn (tt) – Ứng dụng
    Cài đặt chương trình thực hiện các việc sau:

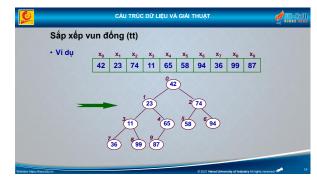
            Nhập vào số nguyên nguyên dương n thòa mãn 0<n<100.</li>
            Nhập vào một dãy n số nguyênln dãy vừa nhập ra màn hình.
            Sắp xép dãy theo chiều tăng dần bằng thuật toán phân doạn.
            In dãy vừa sắp ra màn hình
```



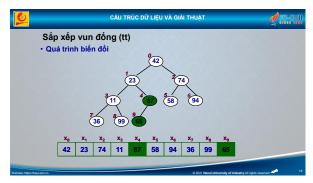


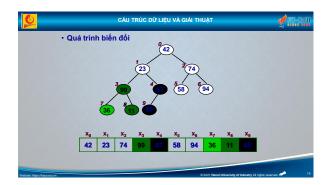


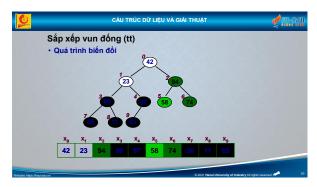


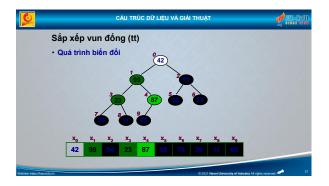


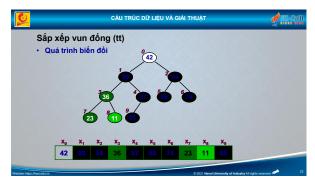


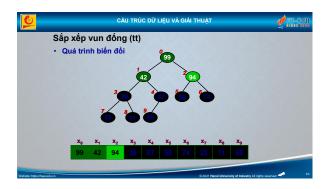


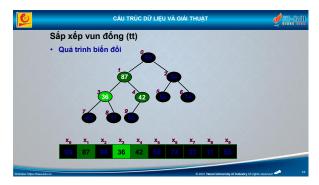


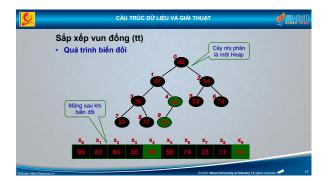


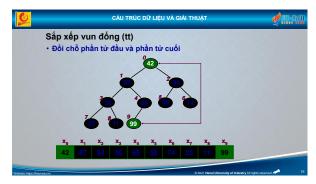


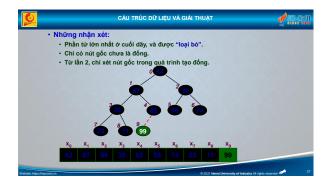
















```
CAU TRÚC ĐỮ LIỆU VÀ GIAI THUẬT

Sắp xếp vun đồng (tt)

• Vun đồng cho một nút (1 phần tử)

• Nút lá là một đồng

• Vây chỉ cần xét các nút có con.

Giải thuật vun đồng cho nút x[x] trong dãy: x[0], ..., x[n-1].

void vunDong (x[], k, n) {

if (x[k] != lá và giá trị nhỏ hơn 2 con)

{

+ Chọn con lớn hơn, giả sử là x[j];

+ Đổi chỗ x[k] và x[j];

+ call vunDong (x, j, n);

}

}
```

```
Sắp xếp vun đồng (tt)

• Vun đồng cho một nút (1 phần tử)

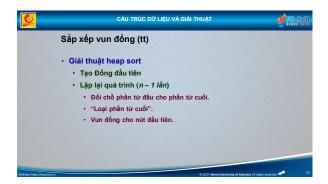
void vunDong (int x[], int k, int n) {
    if (k <= n / 2 - 1) {
        int j = 2 * k * 1;
        if (j < n - 1 &6 * x[j] < x[j + 1])
        j = j + 1;
        if (x[k] < x[j]) {
        int tg = x[k];
        x[k] = x[j];
        x[j] = tg;
        vunDong (x, j, n);
    }
}
```

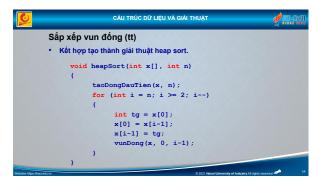
```
CÂU TRÚC ĐỮ LIỆU VÀ GIÁI THUẬT

Sấp xếp vun đồng (tt)

• Tạo thành đồng đầu tiên
• Chi có các nút từ vị tri x[n / 2 - 1] -> x[0] mới có con.
• Với mỗi nút x[k] (k = n / 2 - 1 -> 0) vun đồng cho nó.

void taoDongDauTien(int x[], int n)
{
for (int k = n / 2 - 1; k >= 0; k--)
vunDong (x, k, n);
}
```





```
CAU TRÚC ĐỮ LIỆU VÀ GIÁI THUẬT

Sắp xếp vun đống (tt) – Ứng dụng

• Viết chương trình thực hiện các việc sau

- Nhập vào một dãy n số nguyên (0<n<100, n nhập từ bàn phím).

- In dãy vừa nhập ra màn hình.

- Sắp xếp dãy theo chiều tăng dân bằng thuật toán Vun dống.

- In dãy vừa sắp ra màn hình.
```

```
Sắp xếp vun đống (tt)

- Bài tập 1: Cho dãy số
34 14 24 54 84 64 94 74 04

- Minh họa việc sấp xếp dãy số theo chiều tăng dẫn (giảm dân) bằng phương pháp vun đồng.

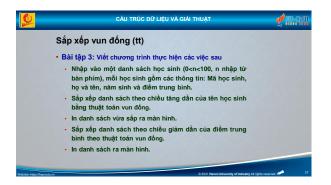
- Cải đặt chương trình sấp xếp dãy số.

- Bài tập 2: Cho dãy từ

- John Wenger Anna Henry Thor Terry Ozil Adam Dennis

- Minh họa việc sấp xếp dãy tử theo trật tự từ điển (ngược lại với trật tự từ điển) bằng phương pháp vun đồng.

- Cài đặt chương trình sấp xếp dãy tử.
```























```
CÂU TRÚC ĐỮ LIỆU VÀ GIẢI THUẬT

void merge (int X[], int bt1, int w1, int bt2, int w2, int Z[]) {

//bt1, bt2: là vị tri biên trái của hai vệt, w1, w2 là độ dài của hai

vết

int i = bt1, j = bt2, bp1 = bt1 + w1 - 1;

int bp2 = bt2 + w2 - 1, k = bt1;

//bp1, bp2 là biên phải của hai vệt, k là biên trái của vệt mới trên Z

while (i <= bp1 &£ j <= bp2) {

if (X[i]<X[j]) ( Z[k] = X[i]; i++; k++; }

else { Z[k] = X[j]; j++; k++; }

while (i <= bp1) { Z[k] = X[i]; i++; k++; }

while (j <= bp2) { Z[k] = X[j]; j++; k++; }

}
```

```
Sấp xếp trộn (tt)

Biến đổi dây gồm các vệt độ dài K, thành dãy gồm các vệt có độ dài 2K (trộn các cập vệt trên dây)

Trộn các cập vệt kề nhau, thành các vệt có độ dài gấp đối.

Các vệt không có cập giữ nguyên.

Dưới đây là thủ tục trộn các cập vệt của dãy X, các phần tử sẽ được chuyển sang dây Z.
```

```
void mergePass (int X[], int n, int K, int Z[]) {

//Z là dây chứa dây X sau khi trộn các cấp vết

//1. Khởi tạo các giá trị ban dầu

int cv n / (2 * K); //Sổ cấp vết

int s = 2 * K * cv; //Sổ pt có cấp độ dầi K

int r n - s; //Sổ pt có cấp độ dầi K

int r n - s; //Sổ pt lé cấp

//2. Trộn từng cấp vệt

for (int j = 1; j < cv; j++) {

bl = (2 * j - 2) * K; //biên trái của vệt thứ nhất

merge(X, bl, K, bl + K, K, Z);

}

//3. Chi còn một vệt

if (r <= K)

for (int j = 0; j < r; j++) ( Z[s + j] = X[s + j]; }

//4. Côn hai vệt nhưng một vệt có độ dầi nhỏ hơn K

else merge(X, s, K, s + K, r - K, Z);

}
```

```
Sấp xếp trộn (tt)

• Giải thuật sắp xếp trộn:

void mergeSort (int X[], int n)
{
    //1. Khởi tạo số phần tử trong một vệt
    int K = 1;
    //2. Sấp xép trộn
    while (K < n)
    {
        //Trộn và chuyển các phần tử vào dãy Z
        mergePass(X, n, K, Z);
        //Trớn và chuyển áco phần tử trở lại dãy X
        mergePass(Z, n, 2 * K, X);
        K = K * 4;
    }
}
```

```
Sấp xếp trộn (tt) - Ứng dụng

• Viết chương trình thực hiện các việc sau

- Nhập số nguyên dương n thòa mãn 0 < n <= 100.

- Nhập vào một dãy n số nguyên.

- In dãy vừa nhập ra màn hình.

- Sắp xếp dãy theo chiều tăng dần bằng thuật toán sắp xép trộn.

- In dãy vừa sắp ra màn hình.
```

