

## EXERCÍCIO REVISÃO PARTE 1

### Questão 1:

Criar uma API para registrar jogos da Mega sena. Com 2 métodos:

a) Método 1: Registrar jogo

Como entrada criar um model com os seguintes campos:

RegistroJogo: Nome, Cpf, primeiroNro, segundoNro, terceiroNro, quartoNro, quintoNro, sextoNro, data do jogo.

Para o método 1 (defina você o verbo mais adequado) e considere a seguinte entrada (exemplo de um jogo:

```
{  
  Nome: "H1",  
  Cpf: "12345678901",  
  primeiroNro: 10,  
  segundoNro: 2,  
  terceiroNro: 5,  
  quartoNro: 39,  
  quintoNro: 51,  
  sextoNro: 49  
}
```

As regras para o método 1 devem ser seguidas conforme abaixo:

- Números devem ser entre 1 e 60
- Os 6 números são obrigatórios para a realização do jogo e devem ser diferentes, então validar essa regra de negócio.
- Nome é obrigatório mínimo 3 caracteres e máximo de 255.
- Cpf é obrigatório e válido.
- Gravar o jogo em uma arquivo .json chamado de jogosMega.json
- O campo data jogo não é informado na API e sim obtido fazendo `datetime.now` (pegando o registro de agora).

Retorno da API se OK deve ser "Jogo Registrado com sucesso!".

b) Método 2: ObterTodosOsJogos

Esse método não tem parâmetro de entrada (Defina o verbo adequado para isso) e o retorno da API deve ser a listagem (array com os dados do jogo).