

Lista exercício 3 – Desenvolvimento Web

Regras:

- Individual a entrega via github é obrigatório.
- Data entrega no portal

Parte 1 – Teórica:

Questão 1:

Em sala no início da disciplina criamos e comentamos que nossa API estava com muitas responsabilidades(regras de negócio , validações, persistência) , ferindo assim qual princípio? Descreva o princípio e o que a partir de então começamos a fazer para corrigir isso?

Questão 2:

Começamos a dividir nosso projeto em camadas , são elas:

Domain, Data, Application e API. Descreva qual o papel de cada uma delas.

Questão 3:

Na camada de Domain criamos classes cujas propriedades são com set privado. Descreva, vantagem de usar dessa forma destacando como fizemos em sala com o produto.

Questão 4:

Na camada de application na classe service (de serviço) fizemos o que chamamos de injeção de dependência, descreva por que utilizamos essa técnica e como isso pode ser uma vantagem?

Parte 2- Prática

Questão 1

Desenvolver na API de produtos feita em aula duas classes a seguir:

Classe categoria: Código, Descrição

Classe fornecedor: Código, Razão social, CNPJ, Ativo, Data Cadastro, Email Contato.

Criar o Domain das duas classes, Repositório, Application, e Controller na API. Nas ações faça as operações de crud (Criar, Atualizar, Remover, Buscar por código e buscar todos).

