

DOUTHE Thierno David

✉ davidouth2@gmail.com ☎ 93489857/97107833 📍 Lomé, TOGO 🌐 github.com/Thierno-dtd

🔗 71klIDdI4J

👤 PROFILE

Ingénieur en Travaux Informatiques, spécialisé en génie logiciel et systèmes d'information, je suis en début de carrière avec une aspiration pour la data science. Passionné par la résolution de problèmes via les algorithmes et le développement d'applications web et mobiles, mon objectif est de continuer à apprendre et à contribuer à des projets innovants pour offrir des solutions efficaces et robustes.

🎓 EDUCATION

2021 – 2024 Lomé, TOGO	Ingénieur des Travaux Informatiques Institut Africain d'Informatique (IAI-TOGO) 🔗 Spécialité: Génie Logiciel et Système d'Information
2018 – 2021 Lomé, TOGO	Baccalauréat Notre Dame de l'Eglise (NDE) Spécialité: Série C



👜 PROFESSIONAL EXPERIENCE

05/2024 – 08/2024 Lomé, TOGO	POKEMAK Stage de fin de formation Solution élaborée: Mise en place d'une plateforme de revue scientifique en se basant sur le JAVASCRIPT comme langage principal(Nodejs, Express, Pug, Less, PostgreSQL, Docker)
10/2023 – 10/2023 Lomé, TOGO	TIDD Stage de perfectionnement du Frontend solution élaborée: Mise en place d'un frontend responsive de gestion de comptabilité d'une école(HTML, CSS, JS)
07/2023 – 09/2023 Lomé, TOGO	LAURIERS TECHNOLOGIES Stage Solution élaborée: Mise en place d'une solution d'édition de chèque bancaire pour SANLAM Assurance se basant sur du Java

🧠 SKILLS

JAVA	● ● ● ● ●	JAVASCRIPT & TYPESCRIPT	● ● ● ● ●
PYTHON	● ● ● ● ●	HTML & CSS	● ● ● ● ●
SPRING BOOT	● ● ● ● ●	NODEJS & EXPRESS	● ● ● ● ●
ANGULAR	● ● ● ● ●	FLASK	● ● ● ● ●
FLUTTER & DART	● ● ● ● ●	SGBD (PostgreSQL, MySQL, SQL Server, MongoDB, Firebase)	● ● ● ● ●
GIT & GITHUB	● ● ● ● ●	DOCKER	● ● ● ● ●
TRELLO	● ● ● ● ●	LINUX	● ● ● ● ●
TRAVAIL D'EQUIPE	● ● ● ● ●	PENSÉE CRITIQUE	● ● ● ● ●
RECHERCHE QUALITATIVE	● ● ● ● ●		

PROJECTS

2024 – present	JVJP Application mobile de podcast pour le ministère JVJP, en utilisant la technologie Flutter
2024	IFOMESS  Plateforme web d'admission et d'inscription à l'IFOMESS, développée en Node.js, Express, LESS et Pug pour un suivi personnalisé des étudiants.
2024	RIVOS  Implémentation d'une plateforme de publication scientifique numérique utilisant Node.js, Express, Pug et LESS.
2024	EGA Solution logicielle de gestion de la relation client pour le secteur bancaire, développée à l'aide des technologies Spring Boot et Angular, permettant de centraliser et d'optimiser la gestion des informations clients et de leurs comptes.
2023	LAMDA Développement collaboratif d'une application de gestion d'événements et d'agendas, implémentée en C# à l'aide du framework MAUI.

LANGUAGES

Français	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Anglais	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
EWE	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		

INTERESTS

• Sport	• Musique	• Photographie
• Project Euler	• LeetCode	

AWARDS

03/2024	Finaliste au 228 Code Challenge, Ministère de l'Economie Numérique et de la Transformation, ATD Une compétition de code ouverte à tous les jeunes togolais passionnés de codage où nous avons eu l'opportunité de démontrer nos compétences et mettre en lumière nos talents locaux dans le domaine de la programmation informatique.
23/12/2022	2eme Prix au GDSC HACKATHON, IAI-TOGO Ce concours informatique, organisé par les responsables du GDSC IAI-TOGO, vise à offrir aux étudiants de l'établissement l'opportunité de collaborer en équipe avec des pairs de niveaux d'études variés. Il s'agit également d'encourager le développement de leurs compétences en apprentissage et en maîtrise des nouvelles technologies, tout en respectant un délai de réalisation de dix heures.