

Réponse aux QCM

- 1-a) Un langage de programmation
- 2-c) James Gosling
- 3-b) Le développement d'applications mobiles
- 4-b) Le code intermédiaire généré par le compilateur Java
- 5-b) "Write Once, Run Anywhere"
- 6-b) Sa capacité à fonctionner sur différentes machines virtuelles
- 7-b) .java
- 8-c) Java Virtual Machine (JVM)
- 9-a) Java Developer Kit, contenant le JRE, les outils de développement et les bibliothèques
- 10-c) main()
- 11-a) final int x;
- 12-c) Scanner.nextLine()
- 13-b) '==' compare la référence mémoire, '.equals()' compare le contenu, '===' est une erreur de syntaxe.
- 14-c) int[] arr = new int[10];
- 15-a) for(int i=0;i<10;i++){}
- 16-b) En utilisant le mot-clé "break"
- 17-b) Une boucle qui s'exécute tant qu'une condition est vraie
- 18-c) "while" vérifie la condition avant l'exécution, tandis que "do-while" exécute son bloc de code au moins une fois.
- 19-d) Les types de données primitifs sont des types de données de base, tandis que les objets sont des instances de classes.