



Application Gestion du club d'échecs

Présentation et démonstration

1. Introduction

2. Les fonctionnalités

3. Architecture MVC





1. Introduction

- La mission
- Les objectifs
- Les compétences
- Les technologies

2. Les Fonctionnalités

- Gestion des joueurs
- Mise en place des tournois
- Les backups
- Jouer un tournoi
- Les rapports



```
? -----MENU----- (Use arrow keys)
```

```
» Menu joueur  
Menu tournois  
Jouer un tournoi  
Jouer un tournoi d'une sauvegarde  
Rapports  
Sortir
```

```
? -----MENU JOUEUR----- (Use arrow keys)
```

```
» Ajouter un joueur  
Supprimer un joueur  
Retour  
Sortir
```

```
-----AJOUTER UN JOUEUR-----
```

```
? Entrez le nom : Edwin
```

```
? Entrez le prénom : Thierry
```

```
? Entrez la date de naissance (JJ-MM-AAAA): 27-03-1995
```

```
? Entrez l'IDN : Bdkekeke
```

```
Format d'ID national invalide.Veuillez entrer 2 lettres suivies de 5 chiffres.
```

```
? Entrez l'IDN : AA12345
```

```
Opération réussie avec succès
```

2.1 Gestions des joueurs

→ Inscrire un joueur

→ Validation des entrées

→ Gestion de L'IDN d'echecs

2.2 Mise en place tournoi

- Gestion des données
des tournois
- Inscrire des joueurs
- Suppression d'un tournoi
- Description
- Les sauvegardes

```
? -----MENU TOURNOIS----- (Use arrow keys)
» Ajouter un tournois
  Ajouter un joueur au tournoi
  Supprimer un joueur du tournoi
  Supprimer un tournoi
  Ajouter une description
  Faire une sauvegarde du tournoi
  Retour
  Sortir
```

```
-----AJOUTER UN TOURNOIS-----
? Entrez le nom du tournoi : Tournoi amicale
? Entrez la localisation du tournoi : Bordeaux
? Entrez la date de début (JJ-MM-AAAA) : 20-04-2023
? Entrez la date de fin (JJ-MM-AAAA) : 22-04-2023
Opération réussi avec succès
```

```
✓ data
  ✓ backup_tournament
    {} tournoi amicale_2024-04-12_10h54m.json
    {} tournoi final_2024-04-14_13h32m.json
  ✓ data_tournament
    {} test.json
    {} tournoi amicale.json
    {} tournoi final.json
    {} tournoi test.json
  {} data_players.json
```

2.3 Les backups

→ Gestion des sauvegardes

→ Cas d'utilisations

2.4 Jouer un tournoi

- Organisation automatique des rounds
- Mise à jour des scores
- Sauvegarde automatique du tournoi en cours
- Cas d'erreurs
- Jouer à partir d'une sauvegarde

```
"rounds": {  
  "1": {  
    "round_index": 1,  
    "start_date": "15-04-2024",  
    "start_hour": "12:53",  
    "end_date": "15-04-2024",  
    "end_hour": "12:53",  
    "game_list": [  
      {  
        "game_id": 1,  
        "players": [  
          {  
            "national_id": "AB12345",  
            "name": "alex",  
            "score": 1  
          },  
          {  
            "national_id": "AR34563",  
            "name": "edwin",  
            "score": 0  
          }  
        ]  
      }  
    ]  
  }  
}
```


2.5 Les rapports

→ **Formatages des rapports**

→ **Exportation des rapports**

Round Index: 1

Start Date: 08-04-2024

End Date: 08-04-2024

Game List:

Game ID: 1

Player: alex, National ID: AB12345, Score: 0

Player: limule, National ID: SL12345, Score: 1

Game ID: 2

Player: jack, National ID: PI12345, Score: 0

Player: frank, National ID: RE34567, Score: 1

Game ID: 3

Player: bryan, National ID: BB12345, Score: 0.5

Player: martin, National ID: RT45869, Score: 0.5

Round Index: 2

Start Date: 08-04-2024

End Date: 08-04-2024

Game List:

Game ID: 1

Player: limule, National ID: SL12345, Score: 0

Player: frank, National ID: RE34567, Score: 1

Game ID: 2

Player: bryan, National ID: BB12345, Score: 0.5

Player: martin, National ID: RT45869, Score: 0.5

Game ID: 3

Player: alex, National ID: AB12345, Score: 0.5

Player: jack, National ID: PI12345, Score: 0.5

—

3. Architecture MVC

- Composants distinct
- Responsabilités uniques
- Maintenance du code



En conclusion

- Maintenance
 - ◆ Standards professionnels
- Robustesse
 - ◆ Gestions des erreurs
 - ◆ responsabilités uniques
- Tests unitaires et d'intégrations
 - ◆ Validation de fonctionnement
- Evolution