

# 1 PAV POUR TOUS

Rapport de **projet 2 PAV**  
mené par le **Groupe 1**,  
porté par **Adèle Aguessy,**  
**Thierry Li et Axel Latin**

CESI Bordeaux - AP PRF-2019

Projet 2 PAV - Groupe 1 - Rapport de projet

## Présentation

Dans le cadre de notre formation au sein du CESI, nous avons été missionnés pour travailler sur un projet concernant des points d'apports volontaires et de la dématérialisation de la gestion des relevés de ces derniers.

Concernant la programmation, il nous a été demandé d'utiliser les langages HTML5, CSS3, PHP et SQL.

Nous avons pour objectif de présenter le livrable sous 1 mois.

Pour se réaliser, ce projet a été amené et porté par l'équipe 1 composée d'Adèle Aguessy, Axel Latin et Thierry Li.

## Présentation

### Table des matières

<b>Introduction du projet</b> .....	<b>1</b>
1. Contexte du projet .....	1
2. Reformulation du besoin du client et solutions proposées .....	1
3. Exigences liées à la demande.....	2
4. Les contraintes et les limites de la web application.....	2
<b>Environnement technique</b> .....	<b>3</b>
1. HTML/CSS.....	3
2. PHP.....	3
3. Base de données et SQL.....	3
4. Environnement de travail et mise en place .....	4
<b>Méthodologie</b> .....	<b>5</b>
1. Découpage des tâches avec la méthode Kanban et l'outil Trello .....	5
2. Découpage des grandes lignes du projet .....	7
3. Versioning avec GIT.....	8
<b>Architecture du site</b> .....	<b>9</b>
1. Diagramme de fonctionnement de l'application .....	9
<b>Architecture logicielle</b> .....	<b>10</b>
1. Architecture 2 niveaux.....	10
<b>Structure des données</b> .....	<b>11</b>
1. MCD et MLD .....	11
2. Données stockées en base.....	12
<b>Notre retour d'expérience</b> .....	<b>13</b>
<b>Axe de développement possibles</b> .....	<b>14</b>
<b>Conclusion</b> .....	<b>15</b>
<b>Fiche de recettage : Connexion</b> .....	<b>16</b>
<b>Fiche de recettage : Ajout</b> .....	<b>17</b>
<b>Fiche de recettage : Modification</b> .....	<b>18</b>
<b>Fiche de recettage : Suppression</b> .....	<b>19</b>
<b>Versioning Git : Évolution au cours du projet</b> .....	<b>20</b>
<b>Vues de l'application</b> .....	<b>21-22</b>
<b>Journal de bord</b> .....	<b>23-24</b>
<b>Glossaire</b> .....	<b>25-26</b>

## Introduction du projet

### 1. Contexte du projet

La société 1PAV Pour Tous est une entreprise qui s'occupe de la gestion des relevés du taux de remplissage des bacs « Points d'Apports Volontaires » (P.A.V) de papier que l'on retrouve dans la commune de Bordeaux. Ces relevés permettent d'identifier les P.A.V qui sont remplis afin de contacter une société tierce qui s'occupera d'aller collecter et vider les bacs de papier.

1PAV Pour Tous nous a confié le développement et la mise en réalisation d'une application de collecte de relevés pour éviter d'imprimer chaque jour les fiches de tournée de relevés, dans un souci écologique.

Sa problématique est la suivante :

La société chargée des relevés des bacs de papiers, 1PAV Pour Tous, rencontre actuellement une surutilisation de papier et par la même occasion, un problème d'ordre écologique.

En effet chaque jour, est attribué à un technicien itinérant de relevé, une ou des fiches comprenant la liste des points d'apport volontaires qu'ils doivent remplir et remettre à la base en fin de journée. Des erreurs peuvent également subvenir ou une fiche peut être mal imprimée, entraînant une nouvelle impression.

L'entreprise 1PAV Pour Tous souhaite :

- ▶ Le développement d'une application de collecte des relevés pour les techniciens itinérants permettant d'éviter les impressions de fiches journalières.
- ▶ Par la même occasion, de développer une partie Administration qui permettra à un administrateur la gestion des nouvelles tournées de relevés, comprenant les techniciens, les PAV, leur taux de remplissage, leurs emplacements et éventuellement un commentaire.
- ▶ Les données seront gérées par le biais d'une base de données. À partir de cette dernière, l'administrateur pourra générer un fichier ou l'imprimer dans un souci d'archivage.

### 2. Reformulation du besoin du client et solutions proposées

À la suite de notre rencontre avec 1PAV Pour Tous, nous avons défini et résumé leurs demandes et avons proposé les solutions en conséquence.

Leur besoin consiste en la mise en place d'une application FrontOffice pour les techniciens itinérants et BackOffice pour l'administrateur. L'application FrontOffice se

résumera à une « web app » ou autrement dit, une application pouvant être lancée sur un navigateur Internet mobile.

L'application permettra l'authentification de chaque agent de relevé, qui après connexion, se verra afficher une page « Fiche de tournée de relevé » associée à son identification. Depuis cette page, il retrouvera la liste des points d'apports volontaires ainsi que des champs de formulaire pour chaque point de relevé. Il aura la fonction d'enregistrement et d'envoi pour chaque relevé, que récupérera le serveur dans une base de données, afin que l'administrateur puisse les réutiliser.

Du point de vue de l'application BackOffice, cette partie sera également développée de la même manière que pour le FrontOffice. L'administrateur pourra se connecter avec ses identifiants uniques. Il arrivera sur une page lui permettant la gestion de ses techniciens et des tournées.

Depuis son poste de travail, l'administrateur pourra utiliser les données des relevés collectées afin de générer plusieurs listes. Il pourra isoler les bacs remplis et de les extraire dans un fichier ou de les imprimer afin de les envoyer à une société tierce de collecte des bacs. Son rôle sera aussi de pouvoir extraire les données afin d'imprimer ou de créer un fichier destiné à l'archivage.

Ces outils permettront au-delà de la politique écologique de la société, de gagner également du temps et de réduire les coûts liés aux impressions.

### 3. Exigences liées à la demande

La société n'a pas fait état de demande particulière dans ce projet :

- ▶ Nous avons donc pris en compte que 1PAV Pour Tous veut absolument 1 web app pouvant être utilisée par un administrateur et par ses techniciens itinérants.
- ▶ La web app doit être développée en HTML et PHP, une identification par mot de passe n'est pas nécessaire mais souhaitée.

### 4. Les contraintes et les limites de la web application

Considérant notre application développée en HTML et PHP, cela sous-entend qu'elle pourra fonctionner seulement si une connexion à Internet est présente.

De plus, il faudra vérifier et s'assurer de la compatibilité et le support des différentes plateformes sur lesquelles la web app vivra (les systèmes d'exploitation).

Il n'existera pas de mise à jour propre à un système d'exploitation. Étant une application page internet, un changement de design ou de fonctionnalité seront répercutés sur toutes les versions visibles de chaque navigateur de chaque système d'exploitation.

## Environnement technique

### 1. HTML/CSS

Le HTML (HyperText Markus Language) est un langage sémantique permettant la structuration et la mise en forme du contenu des pages. On peut y inclure des ressources visuelles, créer des formulaires pour n'en citer que quelques-uns. Il est conjointement utilisé avec les feuilles de style en cascades, le CSS.

Le CSS (Cascading style sheets) est utilisé en parallèle avec le HTML afin de décrire la représentation du contenu. Le terme de cascade vient de la possibilité pour le style d'un document d'être hérité à partir de plusieurs feuilles de style. Dans sa dernière version, le CSS permet également de cibler des représentations du contenu selon les différents navigateurs internet bureaux ou mobiles.

### 2. PHP

Le PHP (Hypertext Preprocessor) est un langage de scripts et Open Source, conçu pour le développement d'application web. On peut facilement y intégrer des fragments de HTML dans du code PHP. Ce code est exécuté du côté serveur qui génère du HTML et le renvoie au client. C'est un langage permettant, en association avec le HTML de pouvoir gérer les différentes pages dynamiquement. Sa force se retrouve dans sa capacité de supporter les bases de données.

### 3. Base de données et SQL

Une base de données est un ensemble d'informations organisées permettant une facilité de lecture, de pouvoir les gérer et de les mettre à jour. Ces données sont organisées en lignes et en colonnes dans des tableaux. Elles sont indexées pour pouvoir trouver les informations recherchées. Dans le cadre de notre application, nous utilisons une base de données relationnelle qui sont un ensemble de plusieurs tableaux. Chaque table comporte au minimum une colonne qui correspond à une catégorie et chaque colonne comporte un certain nombre de données correspondant à cette catégorie.

Afin de conjuguer le langage PHP et créer les liens avec notre base de données, il existe le langage SQL (Structured Query Language). C'est un langage de requête et structuré, il possède une syntaxe qui respecte des normes. Dans notre utilisation, le SQL va permettre de lire, écrire, modifier, supprimer et de modifier les structures de la base de données.

**Connexion à la base de données PDO** (PHP Data Object) est une extension définissant l'interface pour accéder à plusieurs types de base de données, fournie automatiquement depuis PHP 5.1.

Avec ce système, pour utiliser plusieurs SGBD il n'est pas nécessaire de changer les fonctions de communication dans tout le code, mais seulement les arguments envoyés au constructeur.

Nous utilisons les trois classes que comporte l'extension PDO :

1. La classe PDO pour à la connexion à la base de données.
2. La classe PDOStatement pour la requête SQL à envoyer et le traitement du résultat de la requête une fois qu'elle est exécutée.
3. La classe PDOException pour la gestion d'erreurs émises par PDO.

## 4. Environnement de travail et mise en place

Dans notre phase de développement, nous utilisons un serveur en local avec l'utilisation de WAMP, une plateforme d'émulation de serveur contenant le nécessaire à un développement web. Cela permet de reproduire l'environnement qui sera utilisé lors de la phase de production et de déploiement. Nous y créons une base de données avec MariaDB et utilisons phpMyAdmin pour gérer l'administration de la base de données avec une interface graphique afin de mieux visualiser les données.



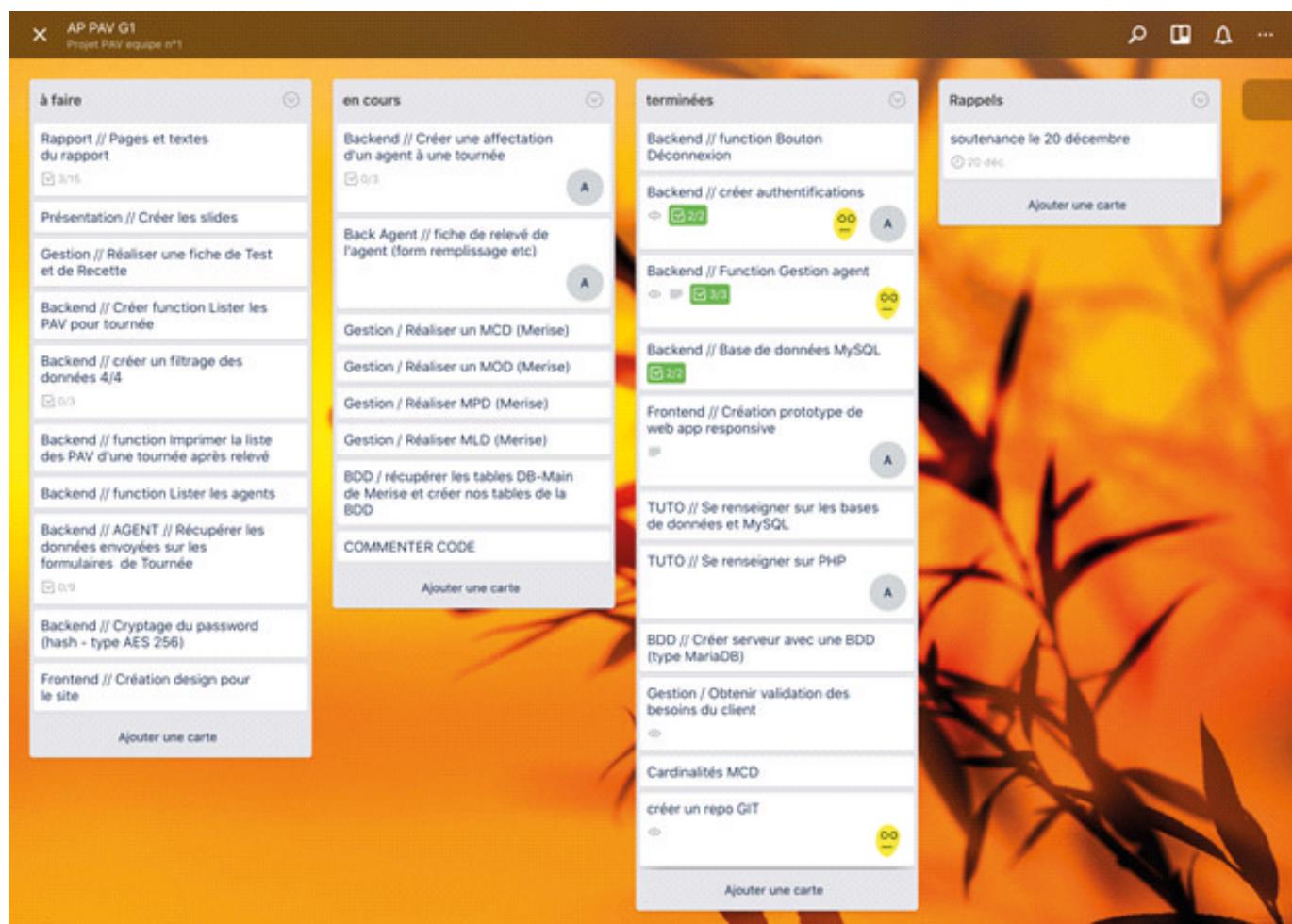
Wamp Server

## Méthodologie

### 1. Découpage des tâches avec la méthode Kanban et l'outil Trello

Nous avons organisé nos tâches à l'aide de la méthode Kanban et de l'outil Trello. Au cours de nos sessions de travail, nous démarrions notre journée avec un daily meeting afin de récapituler nos dernières actions/tâches précédentes, de définir nos tâches de la session, et de parler de nos difficultés rencontrées. Un daily s'organise en seulement 10, 15 minutes afin de rester concis et permettre une meilleure concentration. Chaque tâche est découpée en plusieurs petites actions afin d'avancer d'étape en étape. Une tâche ou fonctionnalité est attribuée à une ou plusieurs personnes.

### Trello - Vue globale du projet



## Trello - Vue détaillée d'une tâche/ fonctionnalité + les sous-tâches de la fonctionnalités

**Backend // Function Gestion agent**

Dans la liste : terminées

ajouter / modifier / supprimer un agent

- Date limite...
- Étiquettes...
- Checklist...
- Ajouter des pièces jointes...
- function Gestion agent** (checked)
- ajouter-nouvel-agent
- modifier-agent
- supprimer-agent

Ajouter une tâche...

Ajouté à l'activité

**Description**

ajouter / modifier / supprimer un agent

**function Gestion agent**

Cacher les éléments complétés   Supprimer

- ajouter-nouvel-agent
- modifier-agent
- supprimer-agent

Ajouter un élément

Rappels

soutenance le 20 décembre  
20 déc.

Ajouter une carte

AJOUTER À LA CARTE

- Membres
- Étiquettes
- Checklist
- Date limite
- Pièce jointe
- Image de couvert...

POWER-UPS

Obtenir des Power-ups

Passez à Business Class pour obtenir un nombre illimité de Power-ups par tableau.

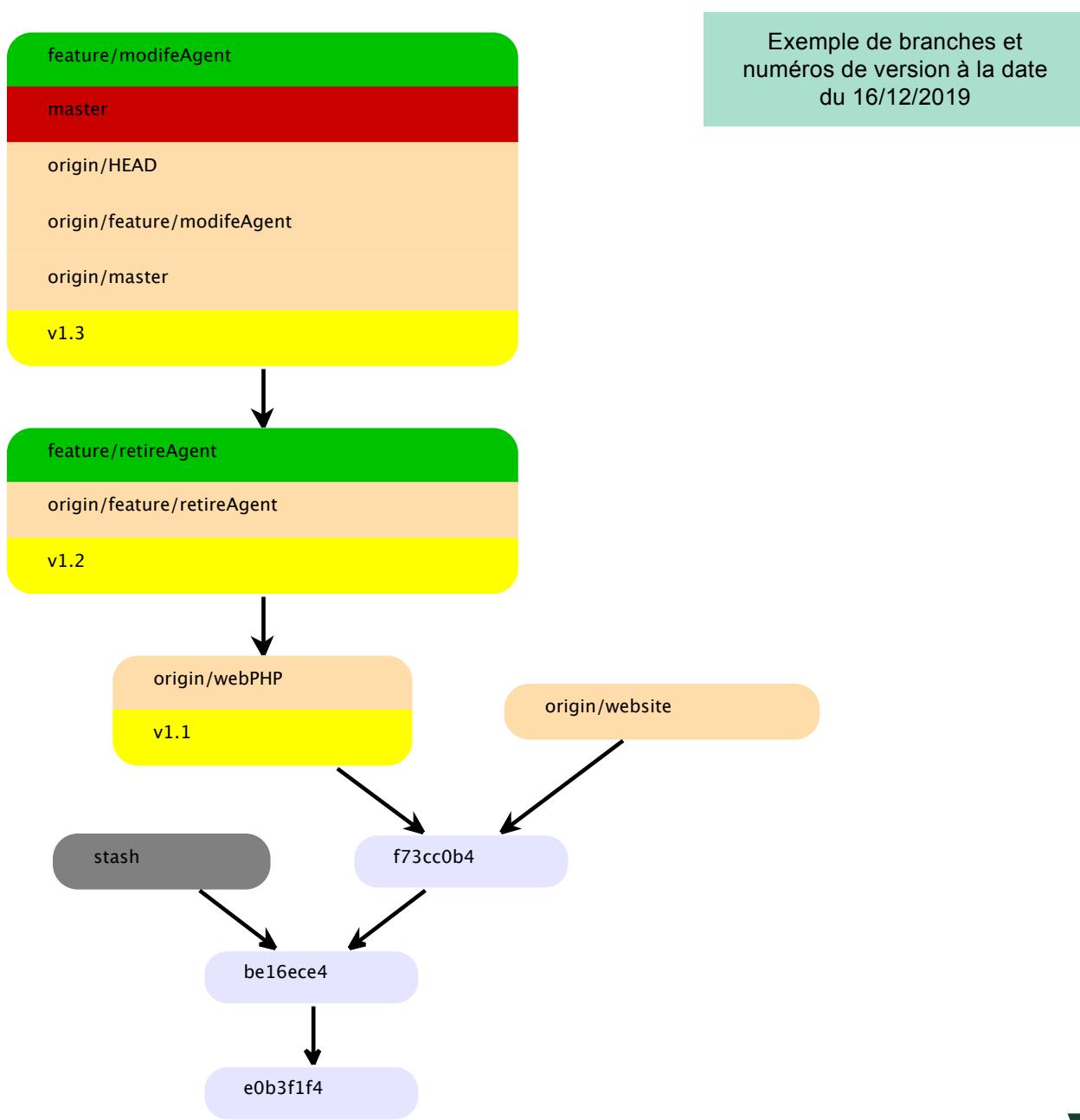
## 2. Découpage des grandes lignes du projet

Nous allons procéder de la façon suivante, de manière décomposée :

- ▶ Définir les tâches unitaires du projet dans sa globalité.
- ▶ Phase d'apprentissage et renseignement sur les différentes technologies (HTML/-CSS, PHP, Serveur et Base de données, SQL).
- ▶ Mise en place de la méthode Merise afin de planifier et concevoir l'application.
- ▶ Suite à la méthode Merise, création d'une base de données de teste.
- ▶ Installation d'un serveur local de teste tel que Wamp avec MariaDB.
- ▶ Création de l'application Front avec les interfaces utilisateurs responsive (HTML/-CSS)
- ▶ Intégrer les pages HTML dans du PHP
- ▶ Créer les requêtes PHP/SQL pour récupérer ou écrire sur la base de données.
- ▶ Créer l'authentification de l'administrateur et de chaque agent.
- ▶ Créer la fonction de gestion des agents (ajouter/ modifier/ retirer un agent)
- ▶ Créer la fonction de gestion des PAV (ajouter un nouveau PAV, le modifier ou le retirer)
- ▶ Créer la fonctionnalité pour l'administrateur de créer une nouvelle tournée et de l'attribuer à un agent.
- ▶ Créer la fonctionnalité de la fiche de relevé d'un agent lié à une tournée.
- ▶ Créer la fonction de récupérer les relevés des agents pour les imprimer ou les archiver.
- ▶ Créer la fonction de filtrage des PAV dont le taux de remplissage est de 4/4 (plein) et les lister.
- ▶ Créer la fonction de génération de différentes listes par filtrage.
- ▶ Test et recettage.
- ▶ Déploiement d'un serveur local sur un serveur web qui aura le même environnement.
- ▶ Création d'une documentation et rapport du suivi du projet

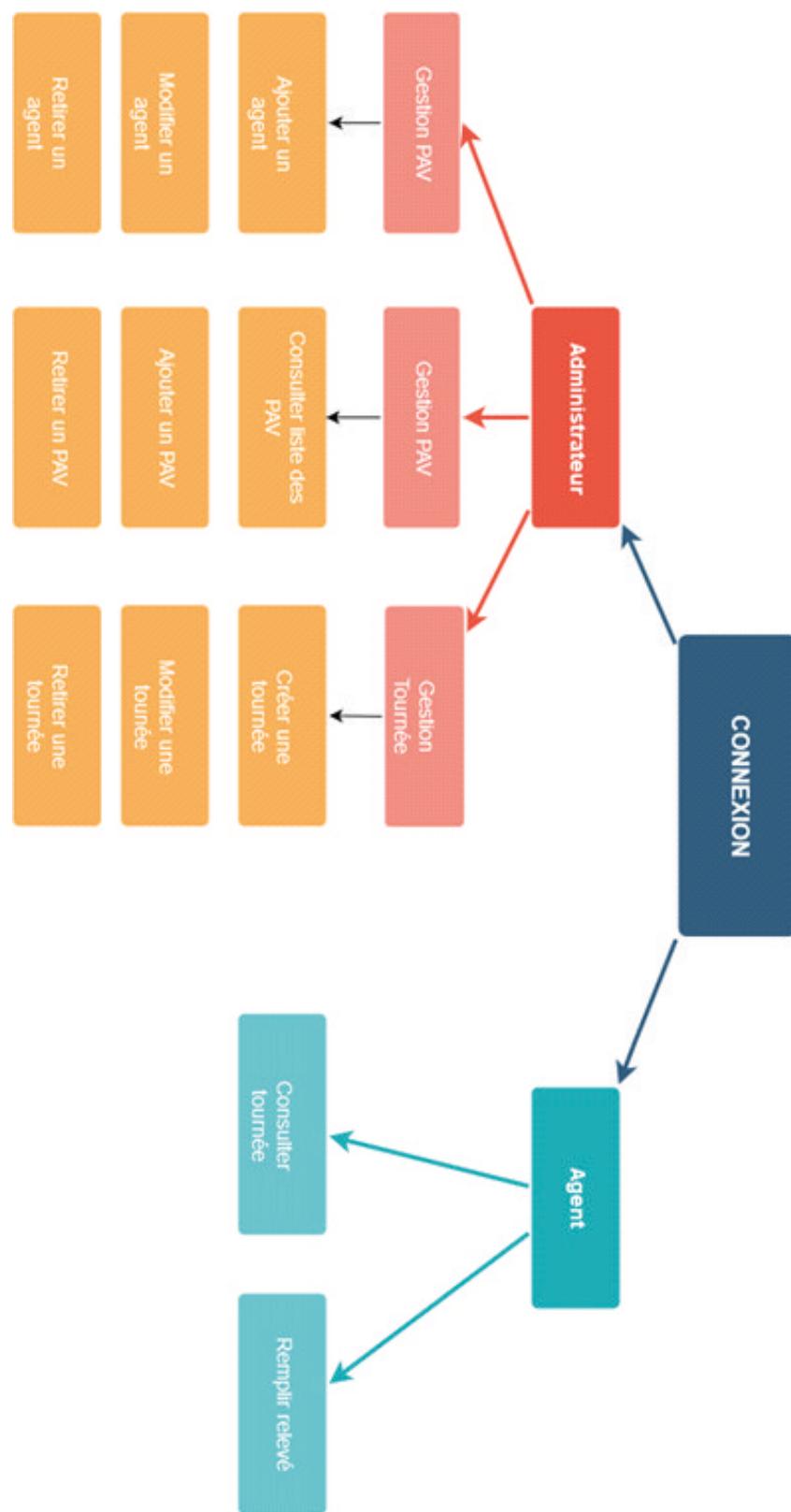
### 3. Versioning avec GIT

Nous utilisons la plateforme Git, plateforme de gestion de projet, de développement et de gestion de version. La mise en place de git nous a permis une meilleure collaboration et une gestion des échanges des données. Dans notre organisation, une fonctionnalité est gérée par la création d'une branche de développement avec git. Chaque branche permet le développement d'une fonctionnalité sans avoir à modifier la branche principale Master qui est l'application de déploiement. Dès qu'une fonctionnalité (branche de fonctionnalité) est finalisée, testée et validée, nous pouvons l'intégrer avec la Master (branche principale). À chaque intégration de fonctionnalité dans l'application principale, nous la nommons avec l'étiquette version 1.x qui est incrémenté. Cette méthode nous permet un meilleur contrôle et une sauvegarde du projet à différentes étapes d'avancement.



## Architecture du site

### 1. Diagramme de fonctionnement de l'application



## Architecture logicielle

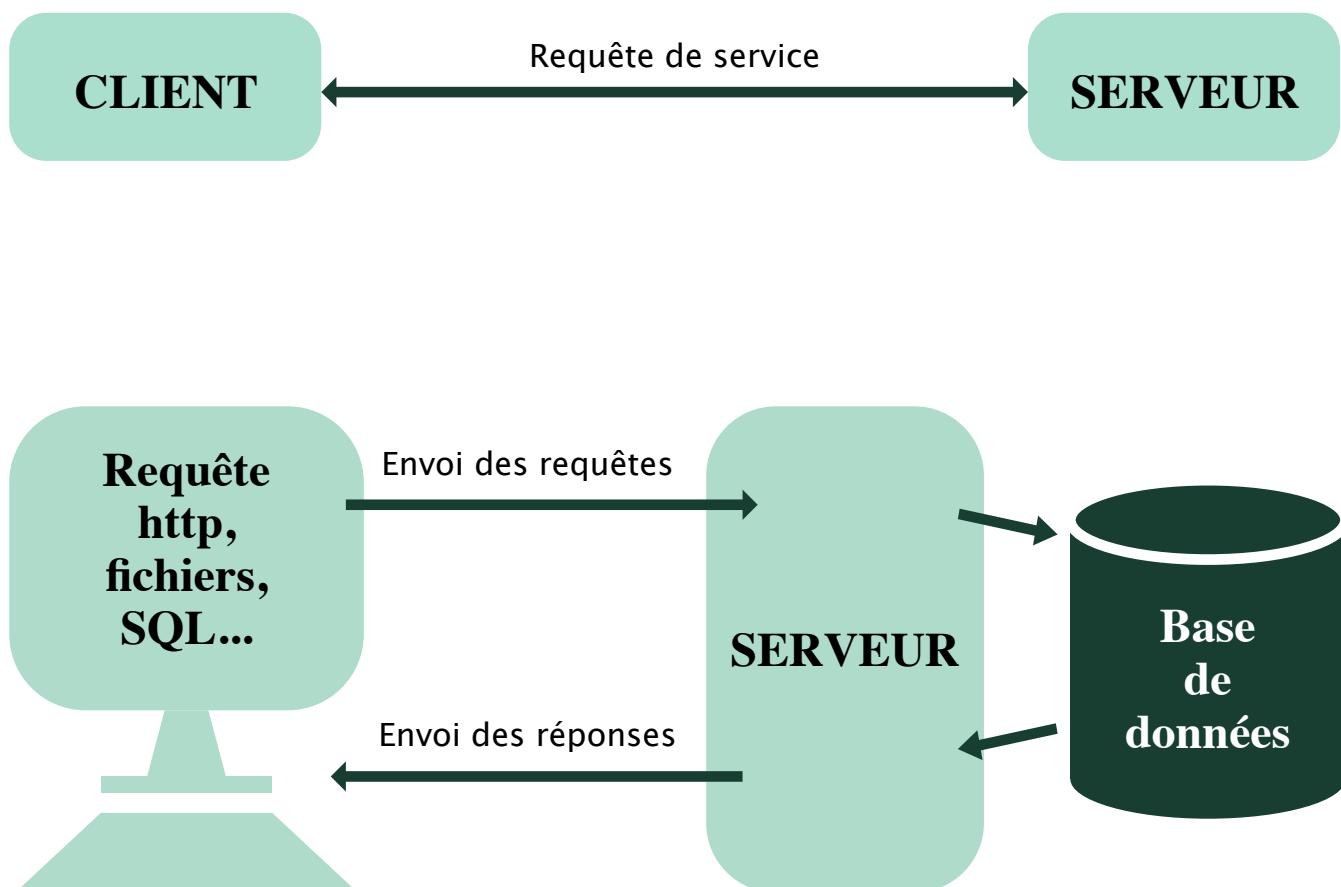
### 1. Architecture 2 niveaux

Aujourd'hui, notre web application est basée sur une architecture simple à 2 niveaux, client - serveur. Chaque action demandée par l'utilisateur envoie une requête de service directement à la base de données.

Le client reçoit les données de l'utilisateur.

Le serveur exécute les actions et fonctionnalités, assure l'intégrité des données.

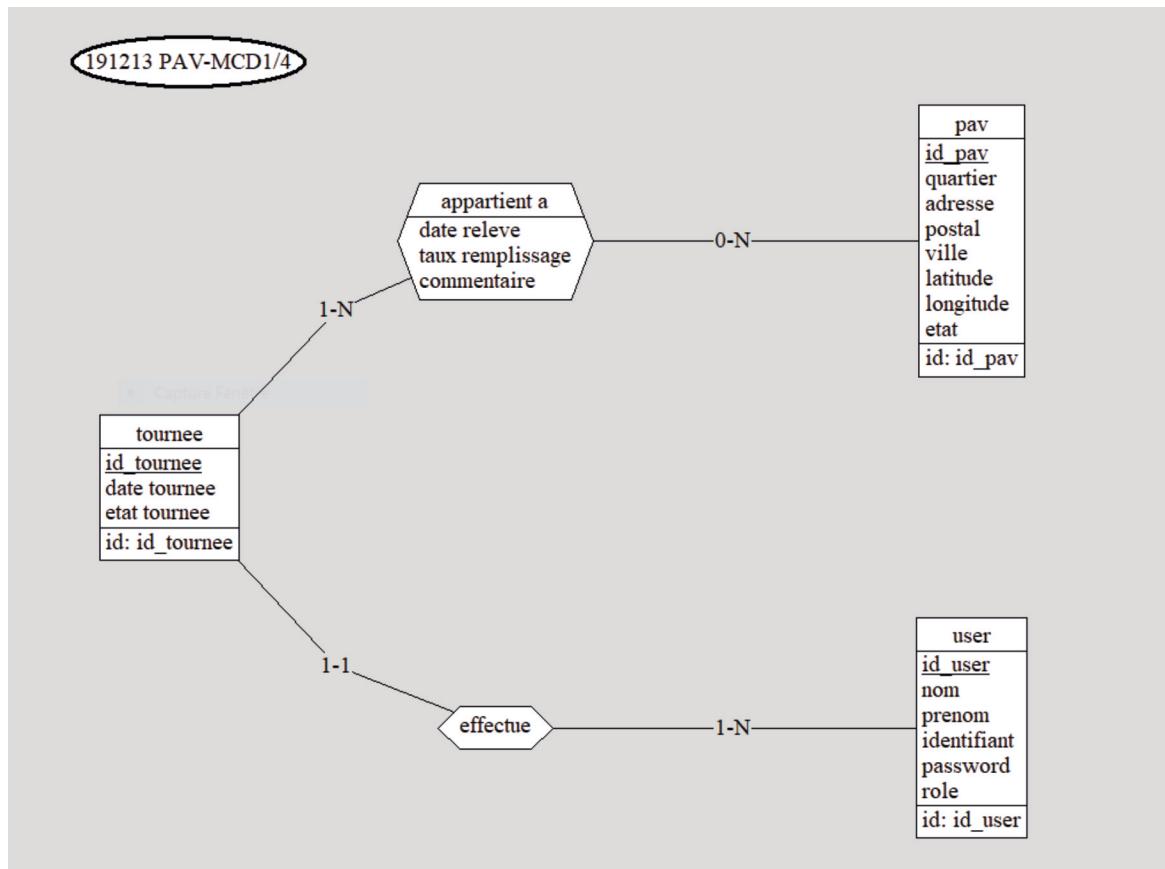
Nous sommes dans le cas où le client demande une ressource et le serveur la lui fournit directement.



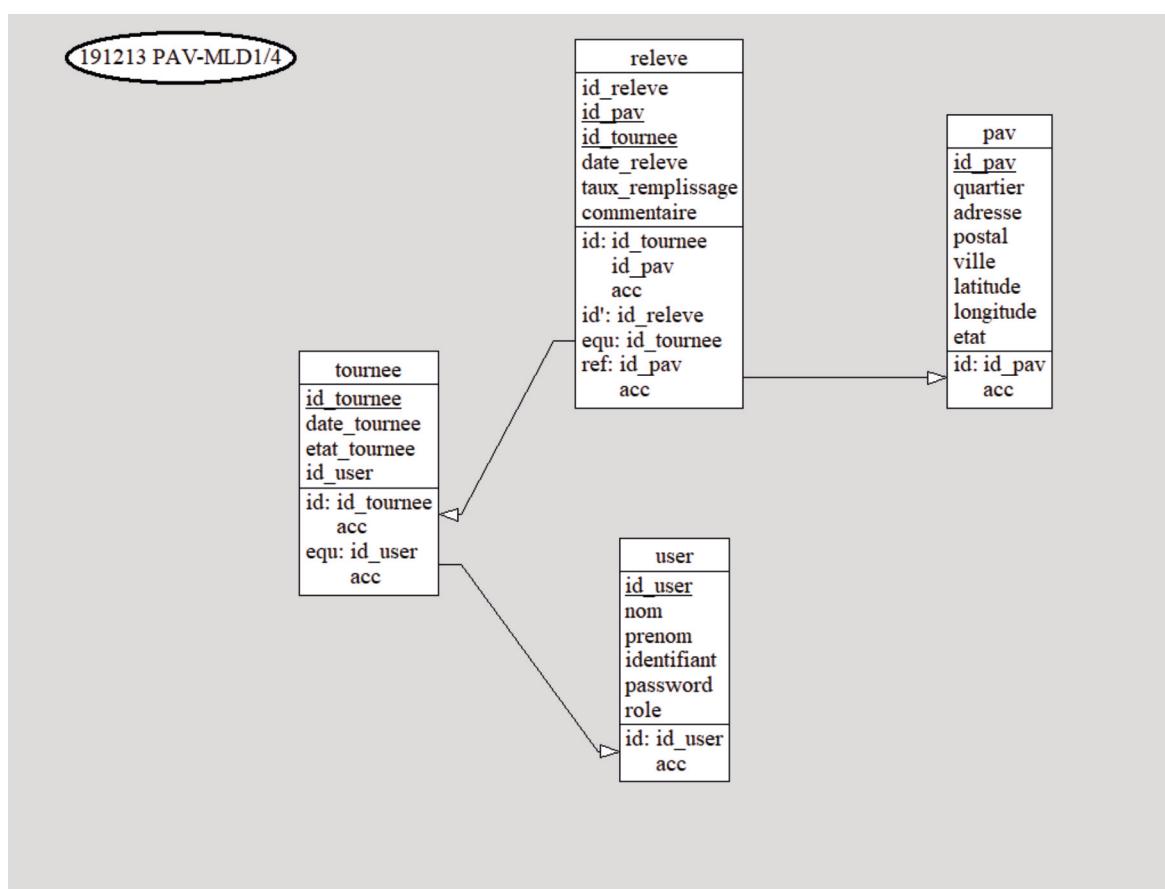
## Structure des données

### 1. MCD et MLD

MCD à la date du 13/12/19



MLD à la date du 13/12/19



## 2. Données stockées en base

Table users	
Champ	Type
id_user	INTEGER
nom	TEXT
prenom	TEXT
identifiant	TEXT
password	TEXT
role	INTEGER (1 = admin; 2 = agent)

Table pav	
Champ	Type
id_pav	INTEGER
quartier	TEXT
adresse	TEXT
postal	INTEGER (5)
ville	TEXT
latitude	FLOAT (10,6)
longitude	FLOAT (10,6)
etat	INTEGER (0 = inactif; 1 = actif)

Table tournée	
Champ	Type
id_tournée	INTEGER
date_tournée	DATE
etat_tournée	INTEGER
Id_user	INTEGER

Table relevé	
Champ	Type
id_relevé	INTEGER
id_pav	INTEGER
id_tournée	INTEGER
date_relevé	DATE
taux_remplissage	INTEGER
commentaire	TEXT

Table « users » de test dans phpMyadmin

	id_user	nom	prenom	identifiant	password	role
<input type="checkbox"/>	1	nomAdmin	prenomAdmin	A1313	admin	1
<input type="checkbox"/>	2	Marriachi	Lilith	T0001	agent1	2
<input type="checkbox"/>	3	Jean	Clever	T0002	agent2	2
<input type="checkbox"/>	4	Lord	Belzebuth	T0003	agent3	2
<input type="checkbox"/>	5	Marriachi	Liliputh	T0004	agent4	2
<input type="checkbox"/>	6	Pope	Lucas	T0005	agent5	2
<input type="checkbox"/>	8	Rosa	Testa	T0006	agent6	2
<input type="checkbox"/>	9	Toast	Test	test	test	2

## Notre retour d'expérience

Tout au long du projet, nous avons rencontré les difficultés suivantes :

► Un manque de compétence PHP :

L'une des difficultés rencontrées a été de commencer le projet avant les cours de PHP qui étaient prévus deux semaines après le début. Nous nous sommes adaptés à cette contrainte en nous autoformant par le biais de diverses sources (Google, tutoriels sur PHP, la documentation officielle PHP.net, vidéos sur le PHP, sites tels qu'Open ClassRoom, Udemy...).

► Merise et sa mise en application :

Pour la création de la base de données, nous avions dû définir avec la méthode Merise, un MCD (Modèle Conceptuel de Données), un MLD (Modèle Logique de Données).

La difficulté a été de trouver le bon modèle avec les entités les plus pertinentes. En effet, nous avons eu du mal à bien comprendre par les cours le bon fonctionnement des principes de la méthode Merise et à identifier les bonnes entités à retenir.

C'est avec la pratique et la mise en situation de ce projet que nous avons finalement mieux pu comprendre, les entités, les cardinalités, la possibilité également de rajouter des propriétés à la relation entre entités.

► Programmation orientée objet et méthode MVC :

L'essentiel de notre code comporte du HTML et du langage PHP en procédural, malheureusement par souci de contrainte de temps nous n'avons pas pu transformer le procédural de notre code PHP en Object.

Cela aurait eu pour but d'épurer notre code et de gagner en ergonomie par une meilleure structuration des données et de maintenabilité dans le cas d'ajout de nouvelles fonctions et de maintenance.

Pour cela, une construction et structuration de nos dossiers et données avec une méthode MVC (Model, Vue, Controller) permettrait de diviser les parties de code de chaque fonctionnalité de manière visible. Chaque partie de code serait appelée en fonction des besoins/actions demandées.

Nos Vues seraient les parties de code visible par l'utilisateur. Au centre, notre Controller qui serait un «chef d'orchestre» qui reçoit les actions des Vues et ferait appel à chaque fonctionnalité dans les Models.

Nous atteindrions ainsi une architecture à 3 niveaux, avec un intermédiaire appelé «Logique applicative» qui recevrait les requêtes de services et les renverrait ensuite à la base de données.

## Axe de développement possibles

### ► Cryptage des données

Dans un souci de préservation des données des utilisateurs, il est dans possible dans une éventuelle mise à jour, de rendre le système de connexion plus robuste avec dans un premier temps un cryptage avec un hashage SHA-1. Dans un second temps, pour remplir les conditions de la loi RGPD, nous passerions d'un hash SHA-1 à un cryptage des données confidentielles avec le AES-256. Il faudra également s'assurer d'un chiffrement des urls du site par https.

### ► LocalStorage, webStorage

Notre application est une web application, fonctionnant avec une connexion internet en continu. Il serait possible avec de nouvelles compétences, de pallier à un problème de perte de réseau dans certaines zones ou emplacements difficiles d'accès à un réseau mobile. Il serait fait avec l'utilisation du webStorage et du localStorage en AJAX. L'utilisateur garderait ses données de relevé s'il n'y a pas plus de réseau. Avec cette méthode, dès que la connexion sera de nouveau établie, il pourra les envoyer de manière transparente.

### ► Meilleure gestion des bacs pour créer des tournées

Dans l'idéal, notre administrateur serait capable de gérer la remise à zéro du taux de remplissage des bacs qui ont potentiellement été collectés. Actuellement, l'administrateur attribue des PAV à une tournée qui est associé à un agent, si l'agent relève un PAV comme étant plein, l'administrateur génère une liste des PAV pleins pour une société tierce de collecte des PAV. On pourrait lui attribuer une fonction qui remettrait à zéro les bacs pour pouvoir mieux les réaffecter à des tournées, de manière plus efficace.

## Conclusion

Ce projet nous a permis d'apprendre de nouveaux langages (le PHP, SQL), la mise en place de base de données avec serveur et de mieux appréhender la méthode Merise car ce projet nécessite de bien poser notre réflexion sur les relations à établir entre les différentes entités.

Ce projet nous a bien aidé à développer nos capacités d'adaptation face aux différents imprévus auxquels nous avons fait face (changement de MCD par exemple) et de développer une bonne cohésion d'équipe.

Nous remercions M. Éric Artigala pour cette opportunité qui  
nous a été profitable et  
d'avoir supervisé ce projet.

## Fiche de recettage : Connexion

### Nom de la fiche : Module de connexion

**Objectif :** Vérifier le bon fonctionnement du module de connexion à l'espace utilisateur

**Pré-requis :** L'utilisateur doit avoir un compte actif

**Cas de test :** FT-001

N°	Action	Attendu	Résultat	Auteur	Date	Heure
1	Aller sur le site «www.projetpav.fr»	Affichage du formulaire de connexion				
2	Rentrer des identifiants sans mot de passe	Renvoi sur une page demandant de se connecter				
3	Rentrer aucun identifiant et aucun mot de passe	Renvoi sur une page demandant de se connecter				
4	Rentrer un identifiant de compte actif et un mot de passe erroné	Renvoi sur une page demandant de se connecter				
5	Rentrer un identifiant de compte actif et un mot de passe valide	Connexion au tableau de bord lié au rôle de l'identifiant et mot de passe valide				

## Fiche de recettage : Ajout

### Nom de la fiche : Module fonctionnalité d'ajout agent

**Objectif :** Après connexion de l'administrateur, vérifier si les ajouts d'agent s'appliquent

**Pré-requis :** L'utilisateur doit avoir un compte actif d'administrateur

**Cas de test :** FT-002

N°	Action	Attendu	Résultat	Auteur	Date	Heure
1	Ajouter un agent sans nom	Renvoi sur une page demandant de renseigner le nom de l'agent				
2	Ajouter un agent sans prénom	Renvoi sur une page demandant de renseigner le prénom de l'agent				
3	Ajouter un agent sans identifiant	Ajouter un agent sans identifiant				
4	Ajouter un agent sans mot de passe	Renvoi sur une page demandant de renseigner le mot de passe de l'agent				
5	Ajouter un agent avec nom, prénom, identifiant et mot de passe valides	Page de confirmation de création avec succès				

## Fiche de recettage : Modification

### Nom de la fiche : Module fonctionnalité de modification d'agent

**Objectif :** Après connexion de l'administrateur, vérifier si les modifications d'agent s'appliquent

**Pré-requis :** L'utilisateur doit avoir un compte actif d'administrateur

**Cas de test :** FT-003

N°	Action	Attendu	Résultat	Auteur	Date	Heure
1	Modification du nom agent	Page de confirmation et affichage ancien et nouveau nom				
2	Modification du prénom agent	Page de confirmation et affichage ancien et nouveau nom				
3	Modification de l'identifiant agent	Page de confirmation et affichage ancien et nouvel identifiant				
4	Modification du mot de passe agent	Page confirmation et affichage ancien et nouveau mot de passe				
5	Modification agent sans aucun champs modifié	Renvoi sur une page de non-confirmation indiquant que les champs sont idem				
6	Modification agent sans sélectionner agent	Affichage d'un encadré rouge autour de la liste + message demandant la sélection d'un agent				
7	Modification de tous les champs dans modification agent	Page de confirmation et affichage des anciennes et nouvelles données.				

## Fiche de recettage : Suppression

**Nom de la fiche :** Module fonctionnalité de suppression d'agent

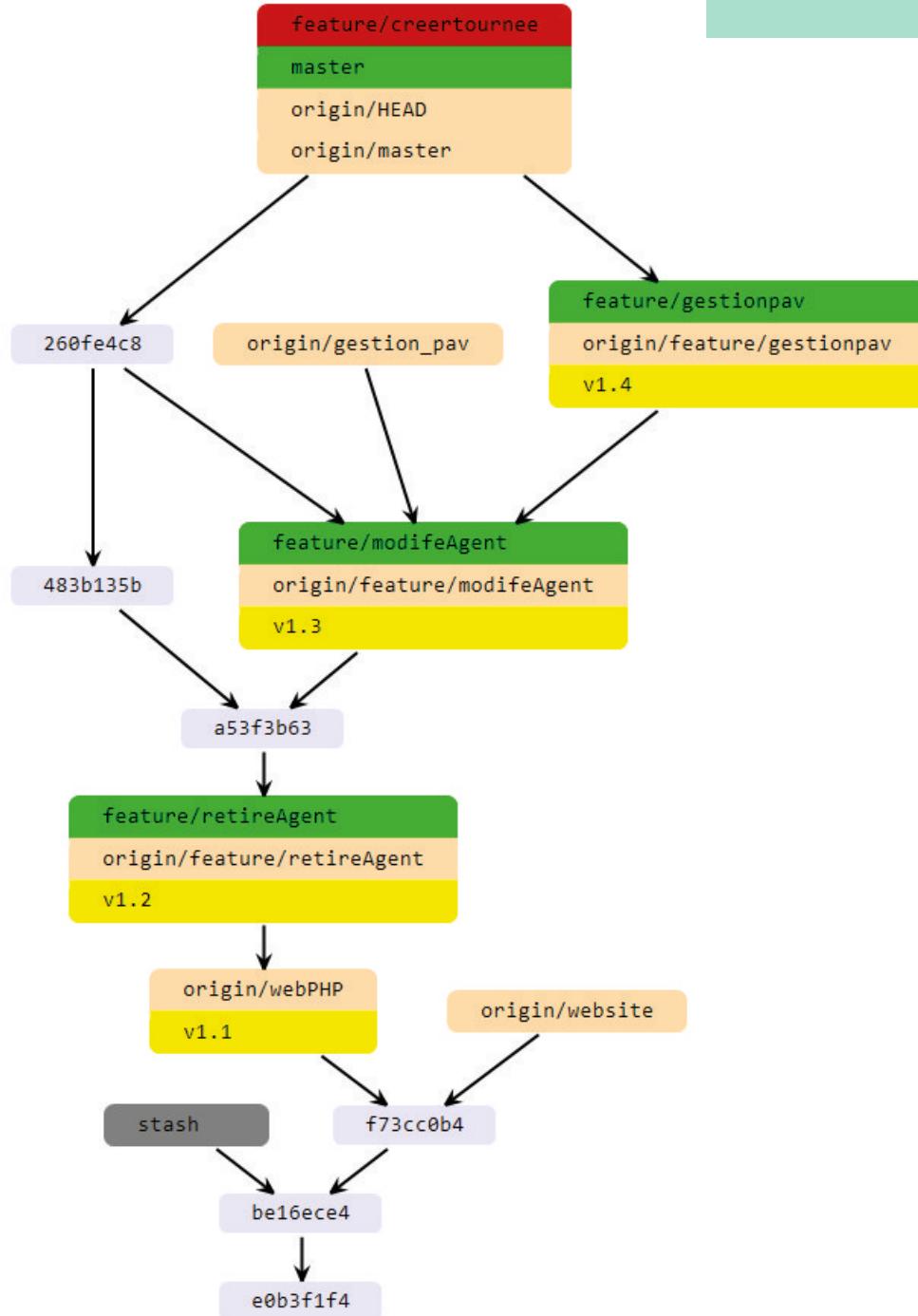
**Objectif :** Après connexion de l'administrateur, vérifier si les fonctionnalités de suppression d'agents et de PAV s'appliquent

**Pré-requis :** L'utilisateur doit avoir un compte actif d'administrateur

**Cas de test :** FT-004

N°	Action	Attendu	Résultat	Auteur	Date	Heure
1	Suppression d'un agent sans sélection dans la liste	Affichage d'un encadré rouge autour de la liste + message demandant la sélection d'un agent				
2	Suppression d'un agent sélectionné dans la liste	Page de confirmation de la suppression de l'agent effectuée avec succès				
3	Sélection multiple d'agents à supprimer	Pas de possibilité de choix multiples (ni par la touche Shift ni par ALT)				
4	Suppression d'un PAV sans sélection dans la liste	Affichage d'un encadré rouge autour de la liste + message demandant la sélection d'un PAV				
5	Suppression d'un PAV sélectionné dans la liste	Page de confirmation de la suppression de PAV effectuée avec succès				
6	Sélection multiple de PAV à supprimer	Pas de possibilité de choix multiples (ni par la touche Shift ni par ALT)				

## Versioning Git : Évolution au cours du projet



Dernier état d'avancement du projet.  
Branches et numéros de version à la date du 18/12/2019

## Vues de l'application

### Page de connexion :

page de connexion commune à l'agent et à l'administrateur  
(vue ordinateur de bureau)

Bienvenue dans votre espace Projet PAV

Merci de vous identifier

Votre espace de connexion

Identifiant

Mot de passe

Valider

© 2019 - Projet PAV groupe 1 - AP PRF 2019 Analyste Programmeur - BO96H211  
design by www.projetpavgr1.ooowebhostapp.com

Bienvenue dans votre espace agent de relevé

Votre identifiant t0001  
Lilith Mariachi

Date du jour : vendredi 20 décembre 2019  
Il est : 16:48

Se déconnecter

N° de tournée : 1

Date de tournée : 2019-12-19

Identifiant agent : t0001

PAV n° : 2 - Quartier : DECHETERIE DE LIBOURNE BALLASTIERE, Adresse : RUE DE L'INDUSTRIE ZONE INDUSTRIELLE LA BALLASTIERE, 33500

PAV n° : 2 - 2 ( 2 / 4 ) commentaire commentaire Valider

PAV n° : 4 - Quartier : DECHETTERIE ?DE?SAINT-AUBIN-DE-BLAYE, Adresse : ROUTE DE?SAINT CIERS?AU? PAS?DES?FENETRES LIEU DIT MOXENNE, 33820

PAV n° : 5 - Quartier : DECHETTERIE ?DE?SAINT-DENIS-DE-PILE, Adresse : 8 ROUTE?DE?LA?PINIERE, 33910

PAV n° : 6 - Quartier : DECHETTERIE ?DE?SAINT-GERVAIS, Adresse : ROUTE DU PORT NEUF, 33240

PAV n° : 7 - Quartier : DECHETTERIE ?DE?SAINT-PAUL, Adresse : LIEU DIT FOURTENON LIEU DIT FOURNETON, 33390

PAV n° : 3 - Quartier : Gambetta, Adresse : 3 rue des Victoires, 33100

PAV n° : 8 - Quartier : PAV DE VERDELAIS, Adresse : 750 ROUTE DE GASCOGNE, 33490

PAV n° : 1 - Quartier : ZAC de Larigue, Adresse : 39 RUE FONDAUDEGE, 33000

© 2019 - Projet PAV groupe 1 - AP PRF 2019 Analyste Programmeur - BO96H211  
design by www.projetpavgr1.ooowebhostapp.com

Bienvenue dans votre espace Projet PAV

Merci de vous identifier

Votre espace de connexion

Identifiant

Mot de passe

Valider

© 2019 - Projet PAV groupe 1 - AP PRF 2019 Analyste Programmeur - BO96H211  
design by www.projetpavgr1.ooowebhostapp.com

**Page de connexion :**  
page de connexion commune à l'agent et à l'administrateur  
(vue responsive mobile)

Dernier état d'avancement du projet.  
Maquettes visuelles fonctionnelles à la date du 18/12/2019

**Page relevé de l'agent :**  
Tableau de bord de l'agent connecté,  
représentation de sa fiche de relevé.  
Un onglet représente un PAV, en l'ouvrant, apparaît les différents champs de remplissage  
(vue responsive tablette)

## Vues de l'application

Bienvenue dans votre espace administrateur

Votre identifiant a1313  
prenomAdmin nomAdmin

Date du jour : vendredi 20 décembre 2019  
Il est : 16:46

Se déconnecter

Ajouter nouvel agent +  
Modifier un agent existant +  
Retirer un agent +  
Ajouter nouveau PAV +  
Modifier un PAV -

Sélectionner le PAV à modifier

11 - GRANDE PAV DE CAUDERAN GRANDE PAV DE CAUDERAN SNC RIGOUX - 151 AVENUE LOUIS BARTHOU - 33200 - BORDEAUX  
12 - PAV - ELLEBOODE- SOUBIRAN PAV - ELLEBOODE- SOUBIRAN - 6 RUE DU PRESIDENT COTY - 33440 - AMBARES ET LAGRAVE  
13 - PAV DEMOLIN - 1 RUE DU QUATORZE JUILLET - 33260 - LA TESTE DE BUCH  
14 - PAV CASTAY - 23 ALLEE EUGENE DELACROIX - 33800 - BORDEAUX  
15 - PAV CARNEL - 79 AVENUE DE MERIGNAC - 33200 - BORDEAUX  
16 - MA PAV DU MARCHE - 8 RUE MONTESQUIEU - 33500 - LIBOURNE

Choisir ce PAV à modifier

Supprimer un PAV +

© 2019 - Projet PAV groupe 1 - AP PRF 2019 Analyste Programmeur - BO96H211  
design by www.projetpavgr1.ooowebhostapp.com

**Page de l'administrateur :**  
Tableau de bord de l'administrateur connecté.  
Une fonctionnalité par onglet permet la gestion des PAV, des agents et la création de tournée (vue ordinateur de bureau)

Bienvenue dans votre espace administrateur

Votre identifiant a1313  
prenomAdmin nomAdmin

Date du jour : vendredi 20 décembre 2019  
Il est : 16:46

Se déconnecter

Ajouter nouvel agent -

Ajouter un nouvel agent

Prenom du nouvel agent  
prenom du nouvel agent

Nom du nouvel agent nom du nouvel agent

Identifiant du nouvel agent  
identifiant du nouvel agent

Mot de passe du nouvel agent  
mot de passe du nouvel age

Créer

Modifier un agent existant +  
Retirer un agent +  
Ajouter nouveau PAV +  
Modifier un PAV +  
Supprimer un PAV +

© 2019 - Projet PAV groupe 1 - AP PRF 2019 Analyste Programmeur - BO96H211  
design by www.projetpavgr1.ooowebhostapp.com

**Page de l'administrateur :**  
Tableau de bord de l'administrateur.  
(vue responsive mobile)

Dernier état d'avancement du projet.  
Maquettes visuelles fonctionnelles à la date du 18/12/2019

DATE	TÂCHES EFFECTUÉES	DIFFICULTÉS RENCONTRÉES
vendredi 22/11/19	<ul style="list-style-type: none"> <li>▷ Initialisation du projet PAV.</li> <li>▷ Analyse des besoins et reformulation de ces dernières.</li> <li>▷ Définition des tâches découpées tout au long du projet.</li> </ul>	
lundi 25/11/19	<ul style="list-style-type: none"> <li>▷ Reformulation des besoins et analyse des contraintes.</li> <li>▷ Début de construction du rapport de projet.</li> <li>▷ Création de diagramme d'utilisation et schéma de flux d'action.</li> <li>▷ Réflexion sur la construction de la partie visible de la web app.</li> <li>▷ Se renseigner sur PHP</li> </ul>	Voir comment intégrer du HTML dans PHP.
mercredi 27/11/19	<ul style="list-style-type: none"> <li>▷ Prototype de la web app</li> <li>▷ Merise : MCD ébauche</li> </ul>	Voir comment gérer les requêtes PHP avec Get et Post
mardi 03/12/19	<ul style="list-style-type: none"> <li>▷ Serveur local crée avec Wamp Server. Connexion à PHPmyAdmin pour créer une base de données MOCK de teste.</li> <li>▷ Apprentissage du langage SQL pour voir les requêtes.</li> <li>▷ Apprentissage du PHP pour intégration du HTML dedans.</li> <li>▷ Test de création de nouvel agent dans la table Agent via un formulaire et des requêtes SQL.</li> <li>▷ Renseignement sur le modèle MVC pour une meilleure structuration du code.</li> </ul>	Apprentissage du PHP et SQL  Difficulté avec MERISE.
jeudi 05/12/19	<ul style="list-style-type: none"> <li>▷ Crédit de la liste de tous les PAV avec une présélection pour une création de tournée sur la page administrateur.</li> <li>▷ Connexion de la base de données phpMyAdmin au site un PAVpour tous pour reconnaissance de connexion Administrateur et agent</li> <li>▷ Chemin de fer du rapport</li> </ul>	Apprentissage du PHP, et d'intégration des données phpMyAdmin au site un pav pour tous

DATE	TÂCHES EFFECTUÉES	DIFFICULTÉS RENCONTRÉES
vendredi 06/12/19	<ul style="list-style-type: none"> <li>▷ Fonctionnalité création de nouveaux agents depuis la page administrateur.</li> <li>▷ Fonctionnalité retirer un agent depuis la page administrateur.</li> <li>▷ Début fonctionnalité modification des données d'un agent.</li> </ul>	Modification des données d'un agent : difficulté à passer des variables d'une page à une autre.
lundi 09/12/19	<ul style="list-style-type: none"> <li>▷ Fonctionnalité Modification des données d'un agent terminé.</li> <li>▷ Renseignement sur les SESSION afin de transférer des données/ variables d'une page à une autre en procédurale.</li> </ul>	Comment transférer des données ou variables d'une page à une autre en dehors d'un formulaire GET ou POST, en procédural.
mardi 10/12/19	<ul style="list-style-type: none"> <li>▷ Fonctionnalité Connexion avec réutilisation des données de l'identifié terminé.</li> <li>▷ Utilisation des SESSIONS pour garder en mémoire l'état de connexion d'un utilisateur.</li> <li>▷ Efface l'état de connexion de l'utilisateur si ce dernier se déconnecte.</li> </ul>	Création des fiches de tournées avec la sélection des PAV
vendredi 13/12/19	<ul style="list-style-type: none"> <li>▷ Briefing avec M. ARTIGALA</li> <li>▷ Modification du MCD, création du MOD, MLD et MPD</li> <li>▷ Ajout des retours sur expérience</li> </ul>	Revoir le MCD et modifier la base de données

## GLOSSAIRE

BackOffice	Le back office back-office correspond à la partie du site internet qui n'est visible que par l'administrateur du site et qui permet de gérer le contenu, les fonctionnalités...
BDD	Une base de données est un outil permettant de stocker et de retrouver l'intégralité des données brutes ou informations en rapport avec un thème ou une activité ; celles-ci peuvent être de natures différentes et plus ou moins reliées entre elles.
FrontOffice	La partie d'un site internet qui est visible par les internautes.
Formulaire (HTML)	Représente une section d'un document qui contient des contrôles interactifs permettant à un utilisateur d'envoyer des données à un serveur web.
GET (PHP)	GET est une méthode d'accès définie dans le protocole HTTP et reprise dans la spécification HTML.  Le choix de la méthode dépend de la façon dont les données sont reçues, de la taille et la nature des données. Avec cette méthode, les données du formulaire seront encodées dans une URL.
Hashage (HASH)	On nomme fonction de hachage, de l'anglais hash function par analogie avec la cuisine, une fonction particulière qui, à partir d'une donnée fournie en entrée, calcule une empreinte servant à identifier rapidement, bien qu'incomplètement, la donnée initiale. Les fonctions de hachage sont utilisées en informatique et en cryptographie.
Merise	Merise est une méthode de conception de systèmes d'information. La phase de conception nécessite des méthodes permettant de mettre en place un modèle sur lequel on va s'appuyer.  La modélisation consiste à créer une représentation virtuelle d'une réalité de telle façon à faire ressortir les points auxquels on s'intéresse.
PHPmyAdmin	phpMyAdmin est une application Web de gestion pour les systèmes de gestion de base de données MySQL réalisée en PHP et distribuée sous licence GNU GPL.

## GLOSSAIRE (suite)

POST (PHP)	<p>POST est une méthode d'accès définie dans le protocole HTTP et reprise dans la spécification HTML.</p> <p>Le choix de la méthode dépend de la façon dont les données sont reçues, de la taille et la nature des données. C'est une méthode que le navigateur utilise pour demander au serveur une réponse prenant en compte les données contenues dans le corps de la requête HTTP.</p>
Requête SQL	Ensemble de commandes permettant la manipulation des données d'une base de données.
Responsive	Le responsive web design englobe les techniques de conception de contenus Internet qui permettent de proposer des contenus auto-adaptables en fonction des interfaces de consultation utilisées par le visiteur.
Versioning	C'est une méthode de gestion des versions d'un même produit (logiciel, base de données...). Il consiste à travailler directement sur le code source du projet, en gardant toutes les versions précédentes.
Web App (application)	C'est une application manipulable directement en ligne grâce à un navigateur web et qui ne nécessite donc pas d'installation sur les machines clientes, contrairement aux applications mobiles.

# 1 PAV POUR TOUS

CESI Bordeaux - AP PRF-2019 - projet 2 PAV

Groupe 1 : Adèle Aguessy, Thierry Li, Axel Latin