

PROJETO DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS ANDROID

2ª SPRINT

Aplicativo de Gerenciamento de Estoque

Nome dos integrantes do grupo

Lucas Thierry Cordeiro de Oliveira - 239372014 (Noite 1)
Nome - RA
Nome - RA

Nome do Cliente ou Público Alvo

Para uma rede de Supermercados, como a que trabalho, a fim de utilizar o programa para uso, para o consumo, para as perdas, para os furtos e para brindes/sorteio de mercadorias da loja. Ocasionalmente assim uma baixa automática no estoque da loja facilitando assim, o gerenciamento desses produtos e a compra dos mesmos.

Definição do Problema

Em primeiro lugar, a ineficiência no gerenciamento de estoque, resultando em excesso de estoque, falta de itens essenciais ou perdas devido a produtos vencidos.

Consequentemente, vem as dificuldades na reposição do estoque que, devido ao estoque impreciso, os funcionários têm dificuldade de identificar quando os itens precisam ser reabastecidos, utilizando o PVPS nas prateleiras.

Por conseguinte, vem as dificuldades com as compras na qual, os compradores não conseguem fazer os pedidos aos fornecedores de forma automática e de forma oportuna e eficiente.

Depois, devido a falta de visibilidade do inventário, os funcionários têm dificuldade para obter as informações atualizadas sobre o estoque disponível.

Continuando, devido a falta de um sistema automatizado acaba ocorrendo erros de registro e na contagem de estoque, resultando em discrepâncias e imprecisões nos registros.

Para finalizar, o consumo drástico de papel e da realocação de funcionários que, devido a serem impressos gera um acúmulo de lixo e toma muito tempo dos funcionários para passar para o sistema da loja todas as folhas.

Devido a tudo isso, fica inviável para o gerente da loja analisar as vendas a fim de realizar alguma operação de vendas.

Justificativa do Projeto

Devido aos problemas citados acima, este projeto vem para poder vincular a parte de registro de furtos e roubos, de brindes/sorteios, de requisição de mercadorias, de consumo de produtos, de sugestões de compras pelos repositores e de perdas e de trocas de mercadorias ao sistema principal da loja. Tornando ele mais rápido e eficaz que, ao tornar essa parte do sistema automatizado, acarreta na eliminação de erros causados no registro dos itens, elimina, de forma mais eficaz, as divergências de estoque e por conseguinte, reduz drasticamente o acúmulo de lixo e de funcionários destinados a repassar essas atividades para o sistema de forma manual. Fazendo o deslocamento de funcionários para as demais atividades da loja e com que o sistema se pague com o tempo.

Objetivos

Desenvolver um aplicativo (APP) que gerencia os produtos em estoque fazendo os registros das retiradas de produtos, seja por qual motivo for, garantindo um controle total dos produtos, facilitando a gestão eficiente do mesmo e melhorando a experiência tanto para os gerentes e demais funcionários quanto para os clientes.

Descrever as necessidades do cliente - Uma breve descrição ou resumo do que o aplicativo irá fazer (Escopo do Projeto).

- O aplicativo deverá ser acessado através de uma interface gráfica de login e senha exclusivo de cada funcionário com funções adicionais para o gerente;
- Ao acessar, a tela inicial terá os menus para cada função/atividade.
- Ao clicar no menu respectivo aparecerá uma tela com um botão de lançar requisição ou pedido;
- Nela deverá ser registrado a data, o nome, já ficará marcado por causa do login, o código de barras ou interno do produto, que o sistema já acha o produto, e a quantidade;
- Para os gerentes/subgerentes terá também uma aba para gerar a visualização/impressão dos relatórios por setor, por data, de perdas, furtos, etc.
- Para os Fiscais de loja terá a opção de furtos e nela poderá ser anexado um pequeno vídeo das câmeras de segurança, provas, etc. E a opção de medição de temperatura das câmaras e geladeiras.

Requisitos do produto (Requisitos Funcionais)

Requisito	Descrição do Requisito	CHECK

RF01 - Tela de Entrada (Login)	O aplicativo deverá solicitar um usuário e uma senha para poder acessar, desde que sejam usuários / senhas válidas (armazenada de acordo com um cadastro já efetuado).	
RF02 - Tela de Entrada	Se o usuário ainda não consta no sistema, ou seja, não está cadastrado, na tela inicial irá apresentar a opção de cadastrar-se.	
RF03 - Tela de Cadastre-se	Nesta interface, será necessário informar: CPF, nome, função, loja e senha e gravar os dados para o usuário poder acessar o aplicativo.	
RF04 - Tela Inicial / Consultar Produto	Nesta interface terá um campo com o número da filial, o campo do código de barras podendo ser digitado ou lido com a câmera do celular. Para verificar a quantidade do produto.	
RF05 - Menu	No menu ao ser clicado ele abrirá uma tela com todas as funções do aplicativo. E também, o nome do app, nome do usuário, do cargo, o botão logout e depois os itens do menu.	
RF06 - Requisições	Nesta interface deverá ser registradas as requisições para o uso e consumo da loja	
RF07 - Roubos/ Furtos	Nesta interface deverão ser registrados os roubos e furtos. Na qual, somente os gerentes e os fiscais de loja terão acesso, e deverá ser	

	preenchido os campos de data e hora, quem abordou, produtos recuperados ou perdidos, o valor total.	
RF08 - Perdas	Nesta interface deverão ser registradas as perdas/quebra da loja. Na qual, somente os supervisores de setor terão acesso, e deverá ser preenchidos os campos de: código de barras do produto ou o código interno, quantidade descartada, data e hora	
RF09 - Temperatura	Nesta interface deverão ser registradas as marcações de temperatura feitas pelos fiscais, nas quais só eles e os gerentes têm acesso e preencher os campos de temperatura de cada geladeira ou câmara fria, data e hora e quem realizou a verificação.	

Requisitos do produto (Requisitos Não Funcionais) - Qualidade de Vida

Requisito	Descrição do Requisito	CHECK
NRF01	O Aplicativo não pode perder os dados preenchidos pelo usuário, em casos de queda de internet, portanto, o mesmo deve gravar estas informações localmente.	

NRF02	O aplicativo não deve permitir a entrada no sistema sem as devidas credenciais (identificação do usuário).	
NRF03	O aplicativo deve funcionar 24h por dia / todos os dias da semana.	
NRF04	O aplicativo deve funcionar nas plataformas do Android	
NRF05	O aplicativo deve funcionar de forma rápida trazendo as informações pesquisadas de forma ágil	
NRF06	O aplicativo deve permitir vários usuários simultâneos, ou seja, conseguir lidar com um grande volume de movimentações	
NRF07	O aplicativo deve ter a manutenção/atualizações do sistema devem ser feitas fora de horários de picos preferencialmente, na madrugada e se possível sem precisar interromper o uso	
NRF08	O aplicativo deve possuir um sistema de segurança contra hackers	
NRF09	O aplicativo tem que ter a interface intuitiva de fácil entendimento a todos os funcionários	

NRF10	O aplicativo deve salvar quem fez a última alteração em cada arquivo salvo	
NFR11	O aplicativo sempre deve mandar uma mensagem de confirmação caso haja qualquer alteração nos dados salvos.	