

PROJETO DESENVOLVIMENTO PARA DISPOSITIVOS ANDROID

1ª SPRINT

Nome do Projeto

Nome dos integrantes do grupo

Lucas Thierry Cordeiro de Oliveira - 239372014 (Noite 1)
Nome - RA
Nome - RA

Nome do Cliente ou Público Alvo

Para uma rede de Supermercados, como a que trabalho, a fim de utilizar o programa para uso, para o consumo, para as perdas, para os furtos e para brindes/sorteio de mercadorias da loja. Ocasionalmente assim uma baixa automática no estoque da loja facilitando assim, o gerenciamento desses produtos e a compra dos mesmos.

Definição do Problema

Em primeiro lugar, a ineficiência no gerenciamento de estoque, resultando em excesso de estoque, falta de itens essenciais ou perdas devido a produtos vencidos.

Consequentemente, vem as dificuldades na reposição do estoque que, devido ao estoque impreciso, os funcionários têm dificuldade de identificar quando os itens precisam ser reabastecidos, utilizando o PVPS nas prateleiras.

Por conseguinte, vem as dificuldades com as compras na qual, os compradores não conseguem fazer os pedidos aos fornecedores de forma automática e de forma oportuna e eficiente.

Depois, devido a falta de visibilidade do inventário, os funcionários têm dificuldade para obter as informações atualizadas sobre o estoque disponível.

Continuando, devido a falta de um sistema automatizado acaba ocorrendo erros de registro e na contagem de estoque, resultando em discrepâncias e imprecisões nos registros.

Para finalizar, o consumo drástico de papel e da realocação de funcionários que, devido a serem impressos gera um acúmulo de lixo e toma muito tempo dos funcionários para passar para o sistema da loja todas as folhas.

Devido a tudo isso, fica inviável para o gerente da loja analisar as vendas a fim de realizar alguma operação de vendas.

Justificativa do Projeto

Devido aos problemas citados acima, este projeto vem para poder vincular a parte de registro de furtos e roubos, de brindes/sorteios, de requisição de mercadorias, de consumo de produtos, de sugestões de compras pelos repositores e de perdas e de trocas de mercadorias ao sistema principal da loja. Tornando ele mais rápido e eficaz que, ao tornar essa parte do sistema automatizado, acarreta na eliminação de erros causados no registro dos itens, elimina, de forma mais eficaz, as divergências de estoque e por conseguinte, reduz drasticamente o acúmulo de lixo e de funcionários destinados a repassar essas atividades para o sistema de forma manual. Fazendo o deslocamento de funcionários para as demais atividades da loja e com que o sistema se pague com o tempo.

Objetivos

Desenvolver um aplicativo (APP) que gerencia os produtos em estoque fazendo os registros das retiradas de produtos, seja por qual motivo for, garantindo um controle total dos produtos, facilitando a gestão eficiente do mesmo e melhorando a experiência tanto para os gerentes e demais funcionários quanto para os clientes.

Descrever as necessidades do cliente - Uma breve descrição ou resumo do que o aplicativo irá fazer (Escopo do Projeto).

- O aplicativo deverá ser acessado através de uma interface gráfica de login e senha exclusivo de cada funcionário com funções adicionais para o gerente;
- Ao acessar, a tela inicial terá os menus para cada função/atividade.
- Ao clicar no menu respectivo aparecerá uma tela com um botão de lançar requisição ou pedido;
- Nela deverá ser registrado a data, o nome, já ficará marcado por causa do login, o código de barras ou interno do produto, que o sistema já acha o produto, e a quantidade;
- Para os gerentes/subgerentes terá também uma aba para gerar a visualização/impressão dos relatórios por setor, por data, de perdas, furtos, etc.
- Para os Fiscais de loja terá a opção de furtos e nela poderá ser anexado um pequeno vídeo das câmeras de segurança, provas, etc.